

Regulamin wydarzenia "Gracze dla WOŚP"

Niniejszy regulamin ("Regulamin") określa warunki, na jakich jest przeprowadzane wydarzenie Gracze dla WOŚP ("Wydarzenie").

1. Wydarzenie jest organizowane przez Challenger Project sp. z o.o. z siedzibą w Lublinie, adres: ul. Sądowa 2/11, 20-027 Lublin ("Organizator").
2. Udział w Wydarzeniu jest bezpłatny.
3. Wydarzenie rozpoczyna się w dniu 23.01.2024 i kończy w dniu 28.01.2024.
4. Wydarzenie odbywa się w Serwisie.
5. Celem Wydarzenia jest zbiórka pieniędzy na rzecz 32. finału Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy.
6. Zbiórka odbywa się za pośrednictwem dedykowanej e-skarbonki dostępnej pod adresem: <https://eskarbonka.wosp.org.pl/dawakafedi>
7. W ramach Wydarzenia uczestnicy mogą wziąć udział w specjalnych wyzwaniach ("Wyzwanie") przygotowanych przez Organizatora. Wyzwania odbywają się w dwóch grach: League of Legends (dostępnej na platformie <https://challengerproject.gg>) oraz 0xDino (dostępnej na platformie <https://app.chll.gg>).
8. Wyzwanie Wydarzenia w League of Legends dostępne jest pod adresem: <https://challengerproject.gg/lol/challenges/651>
9. Wyzwanie Wydarzenia w 0xDino dostępne jest pod adresem: <https://app.chll.gg/games/0xdino/challenges/0x36b94FAbC3C2A90A543d0119AdF62d656B323Ec3>
10. W każdym Wyzwaniu do wygrania jest jedna koszulka gamingowa Challenger Project.
11. Regulaminy poszczególnych Wyzwań dostępne są do pobrania w formacie PDF bezpośrednio z podstrony Wyzwania.
12. Osoby otrzymujące nagrodę ("Nagrodzeni") będą wybrani przez komisję, w skład której wchodzi członkowie zarządu Organizatora.
13. Warunkami, które uczestnik musi spełnić, aby móc odebrać nagrodę, są:
 - a. dokonanie do dedykowanej e-skarbonki wpłaty na rzecz Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy (WOŚP) w wysokości minimum 10 (dziesięciu) złotych,
 - b. zakwalifikowanie się do co najmniej jednego z Wyzwań w ramach Wydarzenia,
 - c. zawarcie swojego nicku z gry w polu "Podaj swoje imię" widocznym podczas wpłacania środków do dedykowanej e-skarbonki. Dla League of Legends nazwa przywoływacza, a dla 0xDino nazwa wpisana przy rozpoczęciu rozgrywki.
 - d. zaznaczenie pól "Chcę, aby kwota mojej wpłaty była widoczna" oraz "Chcę, aby moje imię było widoczne" widocznych podczas wpłacania środków do dedykowanej e-skarbonki.
14. Nagrodzeni zostaną ogłoszeni za pośrednictwem oficjalnego serwera Discord Organizatora, dostępnego pod adresem <https://discord.com/invite/UNdmNPCgEH>.
15. Ogłoszone wyniki dotyczące Nagrodzonych są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.
16. Szczegóły dotyczące przekazania nagród zostaną indywidualnie ustalone z Nagrodzonymi.

17. Uczestnik przystępując do Wydarzenia potwierdza, że przeczytał i zrozumiał Regulamin oraz zobowiązuje się do przestrzegania Regulaminu.
18. Pojęcia pisane wielką literą niezdefiniowane w Regulaminie mają znaczenie nadane im w Regulaminie Serwisu.
19. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień Regulaminu.
20. Do spraw nieuregulowanych Regulaminem zastosowanie mają Polityka Prywatności oraz Regulamin Organizatora dostępne na stronach internetowych Organizatora (<https://challengerproject.gg> oraz <https://app.chll.gg>). Uczestnik przystępując do Wydarzenia zobowiązuje się do przestrzegania Polityki Prywatności oraz Regulaminu Organizatora.