

กฎกติกาการแข่งขันหมากรุก คีตกหมากรุกไทยออนไลน์ภาคปฐมบท

รูปแบบการแข่งขัน

- ระบบสวิส (Swiss Round) จำนวน 6 รอบ ฝ่าละ 5 นาที
- แต่ละรอบแข่งกัน 2 กระดาน (BO2)

วันและเวลาการแข่งขัน

วันที่	เวลา	รายการ
13 พฤษภาคม 2567	18.45 - 19.00น.	รายงานตัว
	19.00 - 19.30น.	การแข่งขันรอบที่ 1
	20.00 - 20.30น.	การแข่งขันรอบที่ 2
	20.30 - 21.00น.	การแข่งขันรอบที่ 3
14 พฤษภาคม 2567	18.45 - 19.00น.	รายงานตัว
	19.00 - 19.30น.	การแข่งขันรอบที่ 4
	20.00 - 20.30น.	การแข่งขันรอบที่ 5
	20.30 - 21.00น.	การแข่งขันรอบที่ 6

****หมายเหตุ: หากผู้เล่นทุกคนทำการแข่งขันและแจ้งผลก่อนหมดเวลาแข่งที่กำหนด เวลาแข่งในรอบถัดไปอาจมีเปลี่ยนแปลงให้เร็วขึ้น****

รางวัลการแข่งขัน

1. รางวัลชนะเลิศ (ลำดับที่ 1) เงินรางวัลจำนวน 3,000 บาท และได้รับสิทธิ์แข่งกับขรรวาสผู้ไ้รู้
2. ผู้ที่เข้าแข่งกับขรรวาสผู้ไ้รู้ หากชนะจะได้รับเงินรางวัลเพิ่ม 2,000 บาท

การรายตัวก่อนเริ่มแข่งขัน

1. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องมารายงานตัวได้โพสต์รายงานตัว ในกลุ่มแข่งขันหมากรุกบน Facebook ก่อนเวลาแข่งขัน 15 นาที (18.45 - 19.00น.)

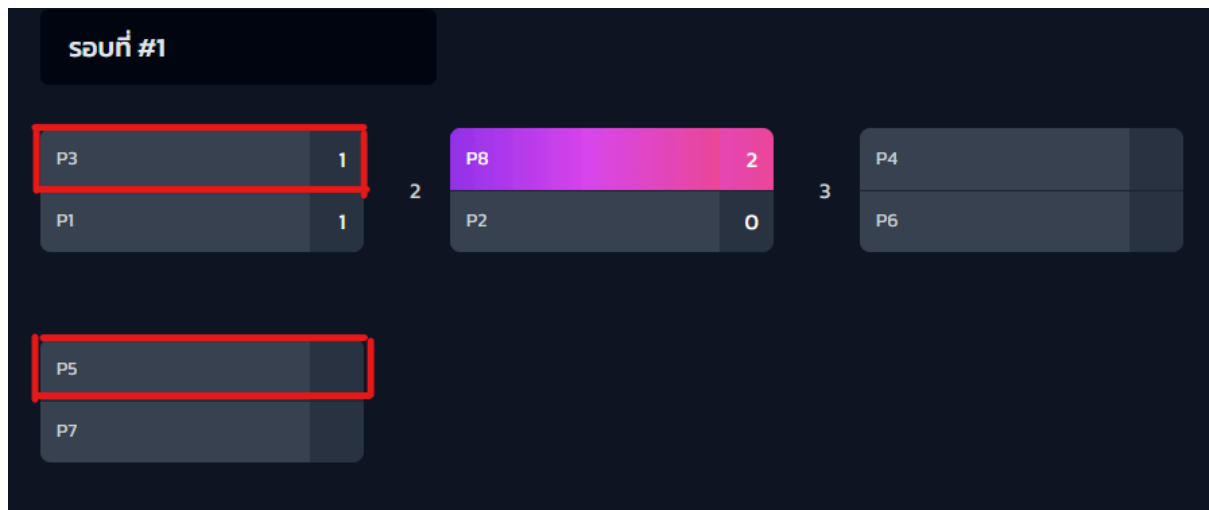
2. หากผู้เข้าแข่งขันมาไม่ทันรายงานตัวก่อนเริ่มแข่งขัน แล้วมีการเริ่มแข่งรอบที่ 1 ไปแล้วจะถือว่าแพ้ในรอบนั้นไป

การประกาศสายแข่ง

การประกาศสายแข่งแต่ละรอบ จะเริ่มประกาศหลังจากผู้แข่งขันแข่งเสร็จในแต่ละรอบ (ยกเว้นรอบที่ 1 ที่เริ่มประกาศในวันที่ 12 พ.ค. 2567) โดยประกาศลงใน Facebook กลุ่มแข่งขัน

การสร้างห้องแข่งขัน

1. ผู้แข่งขันที่อยู่ด้านบนให้เป็นฝั่งสีแดง



2. ให้ผู้เล่นฝั่งแดงดำเนินการสร้างห้อง จากเมนู “สร้างห้องส่วนตัว” โดยตั้งค่าห้องดังนี้
 - โหมด: เล่นส่วนตัว
 - เวลาต่อกระดาน: 5 นาที
 - เวลาต่อก้าวเดิน: 0 วินาที



3. ให้ผู้เล่นฝั่งแดง นำเลขห้อง (เข้าเล่น) แจ้งให้กับผู้เล่นอีกฝั่ง



4. เมื่อผู้เล่นฝั่งขาวได้รับเลขห้องจากฝั่งแดงแล้ว ให้นำเลขห้องมาใส่แล้วกดเข้าห้องได้เลย



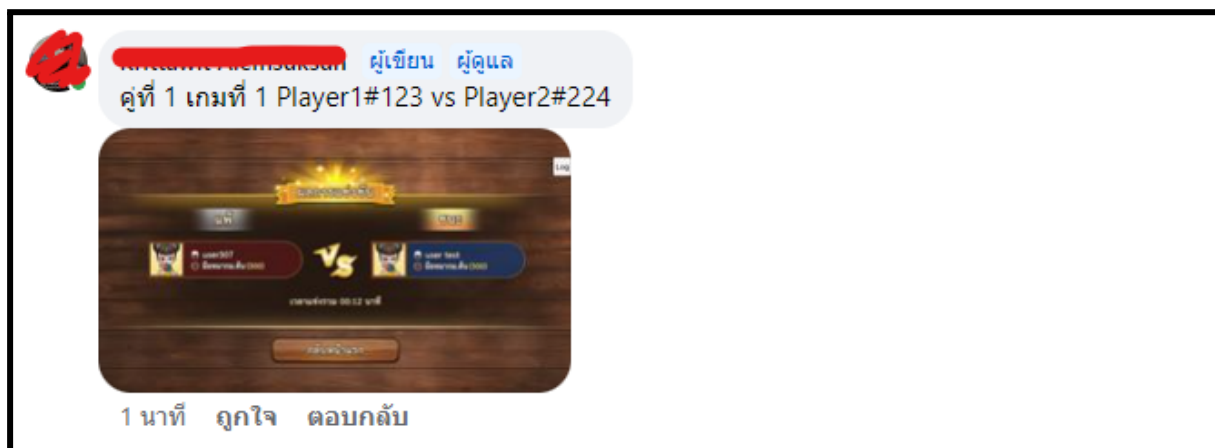
5. ผู้เล่นต้องตรวจสอบ USER ID ของผู้แข่งให้เรียบร้อย หากผู้เข้าแข่งมี USER ID ไม่ตรง ให้แจ้งกับกรรมการ
6. ผู้เล่นสามารถนัดกับผู้เล่นอีกฝั่งในการสร้างห้องได้เลย เมื่อถึงเวลาแข่งขัน
7. เมื่อแข่งขันจบไป 1 กระดาน ให้ทำการสลับสี แล้วให้ผู้เล่นที่ได้ฝั่งสีแดงเป็นคนสร้างห้อง ตามข้อ 2 - 4

การรายงานผลการแข่งขัน

1. หลังจากแข่งขันเสร็จในแต่ละเกม ให้ผู้เล่นทั้ง 2 ฝ่าย ให้แคปรูปไว้เป็นหลักฐาน (สำคัญมากอย่าลืมแคปรูปเพื่อเป็นหลักฐานให้ตัวเอง)



2. ให้ผู้ชนะการแข่งขันในเกมอื่นๆ เป็นผู้แจ้งผลแข่งขัน ลงใต้โพสต์การแข่งขันในแต่ละรอบ (หากเกิดกรณีเสมอกัน ให้ตกลงกันว่าใครจะเป็นผู้โพสต์)
3. ตัวอย่างการแจ้งผลการแข่งขัน



4. หากครบเวลาการแข่งขันไม่มีผู้เล่นของทั้งสองฝั่งมาแจ้งผลการแข่งขัน จะถือว่าผู้เล่นทั้ง 2 คน เสมอในรอบนั้นๆ

การตัดสินผลชนะแพ้วในแต่ละรอบและการบันทึกคะแนน

1. การแข่งขันในแต่ละรอบ จะแข่งทั้งหมด 2 กระดาน (BO2)
2. โดยจะนับผลคะแนนในแต่ละเกม ดังนี้
 - ผู้ชนะเกม จะได้คะแนน 2 แต้ม
 - เสมอกัน จะได้คะแนน 1 แต้ม
 - ผู้แพ้เกม จะได้คะแนน 0 แต้ม
3. เมื่อแข่งขันจบทั้ง 2 กระดาน ให้นำคะแนนรวม วัดผลว่าใครเป็นผู้ชนะ, เสมอหรือแพ้ในรอบนั้นๆ โดยคะแนนที่ผู้แข่งขันจะได้รับจากผลการแข่งขันแต่ละรอบ มีดังนี้
 - ผู้ชนะในรอบนั้นๆ จะได้คะแนน 10 แต้ม
 - หากเสมอกัน จะได้คะแนน 5 แต้ม
 - ผู้ชนะบาย โดยไม่มีคู่แข่งจะได้รับ 5 แต้ม
 - ผู้แพ้ในรอบนั้นๆ จะได้คะแนน 0 แต้ม
4. ผู้จัดแข่งจะนำคะแนนในข้อ 3 บันทึกลงตารางจัดอันดับ
5. ผู้ที่ได้คะแนนเป็นลำดับที่ 1 เมื่อแข่งขันครบ 6 รอบ จะถือเป็นผู้ชนะการแข่งขัน
6. แต่หากมีผู้ได้คะแนนลำดับที่ 1 ซ้ำกัน จะเข้าสู่กฎนับคะแนนไทเบรก

กฎการนับคะแนนไทเบรก (Tie-Break)

1. Head-to-Head (ระหว่างผู้ที่มีคะแนนเท่ากัน)
2. Buchholz Score
3. Sonneborn-Berger
4. Number of wins
5. หากยังมีผลเสมอให้ผู้เล่นดำเนินการแข่งขันอีก 1 กระดาน เพื่อตัดสินผลแพ้ชนะ

กติกาทั่วไป

1. ผู้เข้าแข่งขันต้องใช้คอมพิวเตอร์ (PC) หรือโน้ตบุ๊ก (Laptop) ในการแข่งขันเท่านั้น ซึ่งทำการแข่งขันบนเว็บไซต์ <https://makruk.gameindy.com/>

2. ไม่อนุญาตให้ผู้แข่งขันเปลี่ยนชื่อในเกมได้ หลังจากลงทะเบียน USER ID ผ่านโพสต์แล้ว
3. ผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียมอินเทอร์เน็ตให้พร้อมสำหรับการแข่ง
4. หากเกิดเหตุการณ์หลุดหรือขาดการเชื่อมต่อระหว่างเกม ให้รีบต่อเกมกลับมาทันทีเนื่องจากเกมไม่มีระบบหยุดเวลา หากเข้าไม่ทันเวลาหมดจะถือว่าแพ้ในเกมการแข่งขันนั้นๆ
5. หากผู้แข่งขันไม่พร้อมทำการแข่งขันในวันแข่ง ให้แจ้งกับทางกรรมการก่อนล่วงหน้าได้เลย
6. หากผู้เข้าแข่งขันจะไม่เข้าแข่งขันติดต่อกันเป็นเวลา 2 รอบ จะถือว่าหมดสิทธิแข่งในการแข่งขันทัวร์นาเม้นท์นี้ทันที
7. หากผู้แข่งขันเป็นคนดำเนินการสร้างห้องในเกมนั้นๆ แล้วอีกฝั่งไม่เข้าห้องเป็นเวลา 10 นาที และไม่สามารถติดต่อได้ สามารถขอชนะบายในการแข่งขันรอบนั้นได้เลย
8. หากเกิดปัญหาบัค, เกมค้างหรืออื่นๆ ให้ติดต่อทีมงานทันที
9. การตัดสินของกรรมการถือเป็นข้อสิ้นสุด

กติกาหมากรุกไทยสำหรับการแข่งขันหมากรุกชั้นเทพออนไลน์

1. เมื่อตัวหมากของผู้เล่นทั้งสองฝ่าย ไม่มีเบี้ยคว่ำ แล้วผู้เล่นเป็นฝ่ายเสียเปรียบจะขึ้นไอคอนรูปมือด้านซ้ายจอของผู้เล่นสามารถกดไอคอนรูปมือเพื่อ ขอนับศักดิ์กระดาน ได้ (นับ 64 ตาเดิน หากฝ่ายได้เปรียบไม่สามารถถูกจนได้จะถือว่าเกมเสมอ) โดยหากขอนับศักดิ์แล้วจะไม่สามารถยกเลิกการนับได้



- เมื่อหมากทั้งสองฝ่ายไม่มีเบี้ยคว่ำบนสนาม และฝ่ายหนึ่งเหลือขุนเพียง 1 ตัว เกมจะตัดเข้าสู่กฎศักดิ์หมากโดยอัตโนมัติและเกมจะทำการคำนวณตาเดินที่เหลืออยู่ให้เลย หากเดินครบจำนวนตาเดินที่เหลือ ฝ่ายได้เปรียบไม่สามารถรุกจนได้ จะถือว่าเกมเสมอ



- หากฝ่ายได้เปรียบรู้สึกว่ ไล่ยังงี้ก็ไม่สามารถรุกจนได้ ให้กดปุ่มธงขาวเพื่อขอเสมอกับอีกฝ่ายได้



4. การชนะด้วยเวลาหมด เมื่อเวลาหมดเกมจะทำการเช็คหมากของผู้ที่มีเวลาเหลืออยู่ว่าสามารถรุกจนได้ไหม (พิจารณาเฉพาะหมากของผู้ที่มีเวลาเหลือ) หากมีหมากดังนี้ จะถือว่าชนะ

- ขุน 1 ตัว ม้า 1 ตัว เม็ด 1 ตัว
- ขุน 1 ตัว โคน 1 ตัว เม็ด 1 ตัว
- ขุน 1 ตัว เรือ 1 ลำ
- ขุน 1 ตัว เปี้ยเทียม 3 ตัว