



Plano de Curso:	2003/2004	Área:	Informática	Curso Técnico:	Informática	C. Horária:	15
Módulo:	Desenvolvimento de Software Estruturado - Engenharia de Software	Professor:	Marco de Moura Gromato	Período:	3º	Nº aulas:	18

COMPETÊNCIA	HABILIDADES	BASES TECNOLÓGICAS	Nº aulas
▪ Desenvolver softwares sistematizados e documentados	▪ Identificar a necessidade do surgimento da Engenharia de Software.	▪ O que é Engenharia <ul style="list-style-type: none">• O que é Engenharia de Software• Dificuldades com o Software• As origens da Engenharia de Software	01
	▪ Desenvolver um produto de software.	▪ Modelos utilizados <ul style="list-style-type: none">• Métodos e ferramentas de desenvolvimento• Técnicas para o controle da qualidade• Documentação	01
	▪ Transformar os requisitos em representação de software, passando pelo Projeto de Banco de Dados.	▪ Modelos de Ciclos de Vida <ul style="list-style-type: none">• Ciclo de Vida Clássico (Cascata)• Ciclo de Vida em Espiral• Ciclo de Vida com Prototipagem	01
	▪ Escrever os requisitos do software, em linhas de código, utilizando uma linguagem de programação.	▪ O que é a Análise de Requisitos <ul style="list-style-type: none">• Os objetivos da Análise de Requisitos• Implementabilidade• A Qualidade da Análise• A Importância da Análise	02
	▪ Verificar a existência de erros no software e proceder às devidas correções.	▪ Tipos de Metodologias de Análise <ul style="list-style-type: none">• Principais Metodologias• Análise Estruturada:• Metodologia centrada em Processos• Ferramentas	02
	▪ Indicar os tipos de manutenção e providenciar a descrição e correção necessária.		
▪ Elaborar documentação completa de um produto de software (escolhido ou proposto) com todas as etapas necessárias.			
▪ Propor e descrever os requisitos do Produto de Software;			



	<ul style="list-style-type: none">▪ Conduzir e instalar o Produto de Software junto ao seu cliente, com o devido treinamento aos usuários.▪ Identificar e coordenar as atividades e cada uma das etapas do processo de desenvolvimento de um Produto de Software, bem como das atividades que garantam a organização de toda a documentação.	<ul style="list-style-type: none">▪ Projeto Estruturado<ul style="list-style-type: none">• Fundamentos do Projeto• Projeto Estruturado▪ Algoritmo▪ Característica da Linguagem▪ O que é o Teste▪ Tipos de Teste▪ Correção▪ O que é Manutenção▪ Tipos de Manutenção▪ Roteiro de Desenvolvimento de um projeto.<ul style="list-style-type: none">• O Estudo de Caso (trabalho)• Os requisitos para o software• Técnicas de entrevista• Técnicas de comunicação e relações interpessoais e grupais▪ Visão sobre o ambiente de desenvolvimento▪ Técnicas de avaliação de programas com qualidade▪ Editoração eletrônica de toda a documentação, de acordo com as regras estabelecidas▪ Metodologias para acompanhamento de projetos▪ Procedimentos para instalação de programas	<p>01</p> <p>01</p> <p>01</p> <p>01</p> <p>02</p> <p>01</p> <p>01</p> <p>01</p> <p>01</p> <p>01</p>
--	---	--	---