



COMP221 ความซับซ้อนและขั้นตอนวิธี
สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนครศรีอยุธยา

แบบ
ฝึก
ปฏิบัติ
๐๓

วัน จันทร์ ที่ 30
มิถุนายน พ.ศ. 2568
เริ่มเวลา 08:30 น.
ถึง เวลา 23:59 น. ของ
วัน ศุกร์ ที่ 4 กรกฎาคม
พ.ศ. 2568



คะแนน	
ข้อ 1.	85 / 100
ข้อ 2.	0 / 100
<รวม>	85 / 200
	= 42.5%

ผู้ทำแบบทดสอบ 6799999002 น้า ยั่งยืน sydney.6.2011@gmail.com วท.คอม 6x กลุ่ม shareView

ชื่องาน: COMP221.Array_case1

จุดประสงค์:

1. นักศึกษาสามารถใช้คำสั่งคอมพิวเตอร์แบบเงื่อนไขได้
2. นักศึกษาสามารถใช้คำสั่งคอมพิวเตอร์ ให้ทำงานตามผังงานที่กำหนดได้

คำสั่ง

1. จงเขียนฟังก์ชันเพื่อรับค่า และคืนค่าตามโจทย์ที่กำหนดในแต่ละข้อ
2. จงหาผลจากการเรียกใช้ฟังก์ชัน ตามโจทย์การเรียกใช้ฟังก์ชัน ที่กำหนดในแต่ละข้อ

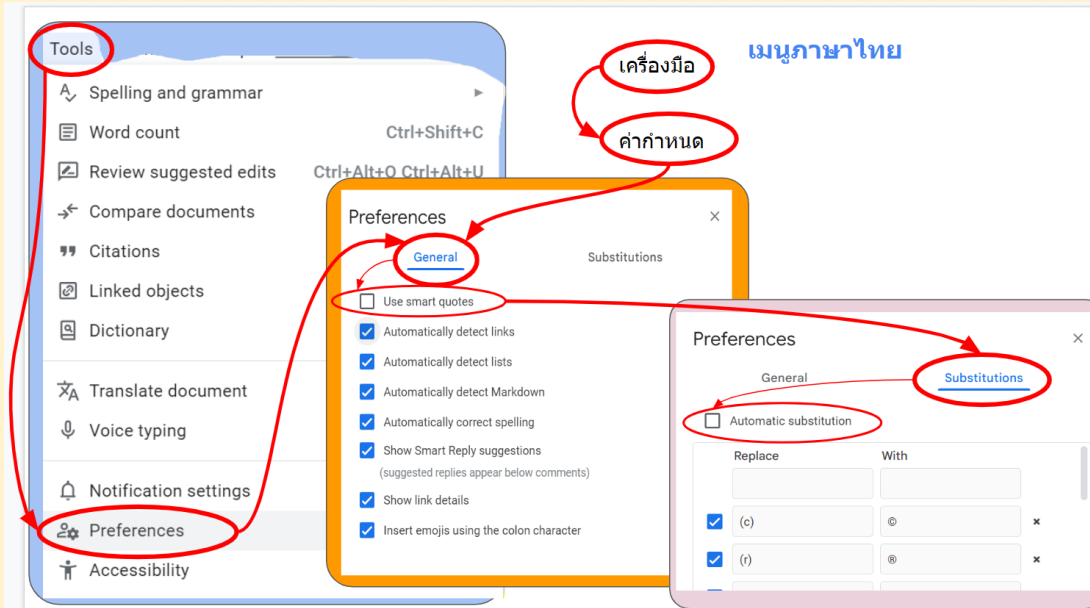
ข้อดกลงเบื้องต้น

1. การใช้เครื่องหมายเปิด-ปิดข้อความ ต้องใช้ ' ' หรือ " " เท่านั้น ไม่สามารถใช้ ‘ ’ หรือ “ ”
2. การใช้ หรือการตอบจำนวนทศนิยม ให้ใช้หรือตอบ 3 ตำแหน่ง ตัดตั้งแต่ตำแหน่งที่ 4 เป็นต้นไปทั้งในทุกๆกรณี
- 2.1. กรณีทศนิยมตำแหน่งสุดท้ายเป็น 0 จะไม่ถูกนำมาใช้ เช่น 3.200+'4' จะได้ 3.24
3. โดยปกติโปรแกรมเอกสาร มีการปรับเปลี่ยนเครื่องหมายอัตโนมัติ สามารถปรับไม่ให้เปลี่ยนเครื่องหมายได้ดังนี้

เมนูเครื่องมือ -> ค่ากำหนด

ถ้าเป็นเมนูภาษาอังกฤษ Tools->Preferences

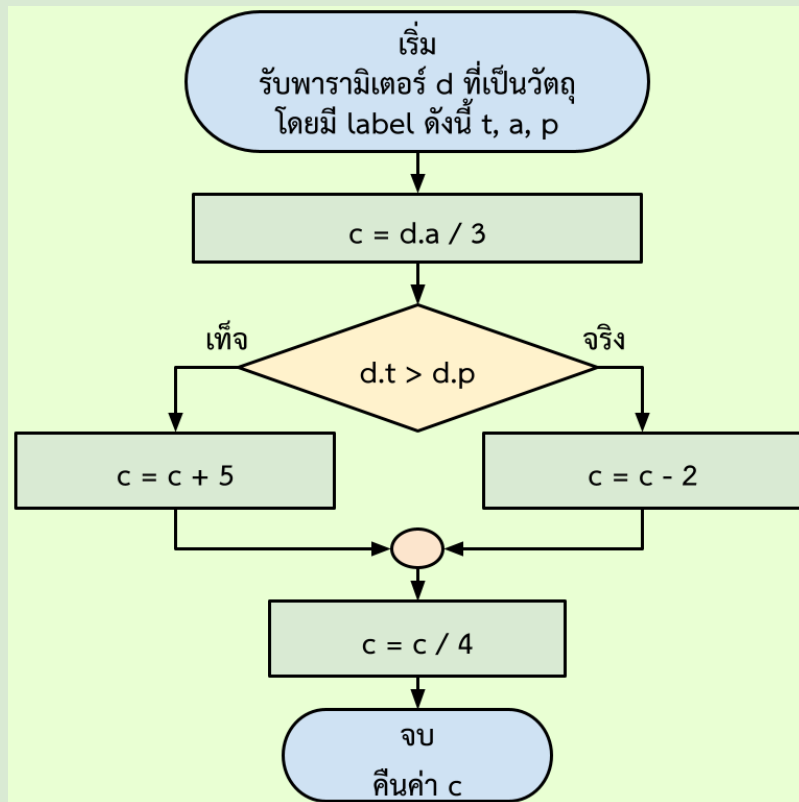
กำหนดตัวเลือกดังภาพ



วิดีโอ อธิบายเพิ่มเติม

รหัสส่งข้อสอบ (ก่อนเวลา) : KXxgWdHy6r

ข้อ 1



ผังงานที่ 1

จงเขียนฟังก์ชันชื่อ **rp** เพื่อรับค่าพารามิเตอร์ตัวที่ 1 ตัวที่ 2 ตัวที่ 3 และคืนค่าผลของฟังก์ชัน ดังผังงานที่ 1

คำสั่ง
ฟังก์ชัน

```

function rp( d ) {
  var c = d.a / 3;
  if ( d.t > d.p )
    c = c - 2;
  else
    c = c + 5;
  c = c / 4;
  return c;
}
  
```

ข้อ 1.1-1.5 จงหาผลที่ได้ ดังผังงานที่ 1

	การเรียกใช้คำสั่ง	ผลที่ได้ ดังผังงานที่ 1
1.1>	fW = { }; fW.t = 54; fW.a = -93; fW.p = 52;	-8.25

	<pre> a = [fW].map(rp); function rp(d) { var c = d.a /3; // -31 if (d.t > d.p) // true c = c - 2; // -33 else c = c + 5; c = c / 4; // -8.25 return c; } </pre>	
1.2>	<pre> fW1 = { t : 25, a : 25, p : 64 }; fW2 = { t : 46, a : -69, p : 5 }; b = [fW1, fW2].map(rp); [3.333 , function rp(d) { var c = d.a /3; // 8.333 if (d.t > d.p) // false c = c - 2; else c = c + 5; // 13.333 c = c / 4; // 3.333 return c; } </pre>	3.333, -6.25 
1.3>	<pre> fW1 = { t : -97, a : 10, p : -1 }; fW2 = { t : -74, a : 91, p : -53 }; fW3 = { t : -2, a : 95, p : -27 }; c = [fW1, fW2, fW3].map(rp); </pre>	×2.083, 8.833, 7.416
1.4>	<pre> fW1 = { t : 96, a : -70, p : 37 }; </pre>	×-6.333, 3.583, 2.333,

	<pre> fW2 = { t : -31, a : 49, p : -68 }; fW3 = { t : -32, a : 13, p : -8 }; fW4 = { t : 28, a : -15, p : 14 }; d = [fW1, fW2, fW3, fW4].map(rp); </pre>	-1.75
1.5>	<pre> fW1 = { t : -12, a : 89, p : -12 }; fW2 = { t : 58, a : -67, p : 20 }; fW3 = { t : 57, a : -92, p : 87 }; fW4 = { t : -82, a : 48, p : -78 }; fW5 = { t : 54, a : -15, p : 20 }; e = [fW1, fW2, fW3, fW4, fW5].map(rp); </pre>	×8.666, -6.083, -6.416, 5.25, -1.75
ข้อ 1.6-1.20 ไม่ต้องตอบคำถาม เพราะจะนำการเขียนฟังก์ชันที่ตอบใน คำสั่ง ฟังก์ชัน มาหาผล		
	การเรียกใช้คำสั่ง	ผลที่ได้ จากการเรียกใช้ฟังก์ชัน rp
1.6>	<pre> fW = { }; fW.t = 54; fW.a = -93; fW.p = 52; a = [fW].map(rp); </pre>	-8.25 ✓
1.7>	<pre> fW1 = { t : 25, a : 25, p : 64 }; fW2 = { t : 46, a : -69, p : 5 }; </pre>	3.333,-6.25 ✓

	<code>b = [fW1, fW2].map(rp);</code>	
1.8>	<pre>fW1 = { t: -97, a: 10, p: -1 }; fW2 = { t: -74, a: 91, p: -53 }; fW3 = { t: -2, a: 95, p: -27 }; c = [fW1, fW2, fW3].map(rp);</pre>	2.083,8.833,7.416 
1.9>	<pre>fW1 = { t: 96, a: -70, p: 37 }; fW2 = { t: -31, a: 49, p: -68 }; fW3 = { t: -32, a: 13, p: -8 }; fW4 = { t: 28, a: -15, p: 14 }; d = [fW1, fW2, fW3, fW4].map(rp);</pre>	-6.333,3.583,2.333,-1.75 
1.10>	<pre>fW1 = { t: -12, a: 89, p: -12 }; fW2 = { t: 58, a: -67, p: 20 }; fW3 = { t: 57, a: -92, p: 87 }; fW4 = { t: -82, a: 48, p: -78 }; fW5 = { t: 54, a: -15, p: 20 }; e = [fW1, fW2, fW3, fW4, fW5].map(rp);</pre>	8.666,-6.083,-6.416,5.25,-1.75 
1.11>	<pre>fW1 = { t: 54, a: 25,</pre>	1.583,6.916,7.083 

	<pre> p : -1 }; fW2 = { t : 96, a : 89, p : -42 }; fW3 = { t : 46, a : 91, p : -27 }; f = [fW1, fW2, fW3].map(rp); </pre>	
1.12>	<pre> fW1 = { t : 25, a : 10, p : 37 }; fW2 = { t : -12, a : 59, p : 5 }; fW3 = { t : -74, a : 95, p : -68 }; fW4 = { t : -32, a : -15, p : 20 }; g = [fW1, fW2, fW3, fW4].map(rp); </pre>	2.083,6.166,9.166,0 
1.13>	<pre> fW1 = { t : -12, a : 59, p : 5 }; fW2 = { t : -74, a : 95, p : -68 }; fW3 = { t : -32, a : -15, p : 20 }; fW4 = { t : 57, a : 48, p : 52 }; fW5 = { t : 25, a : -67, p : 87 }; h = [fW1, fW2, fW3, fW4, fW5].map(rp); </pre>	6.166,9.166,0,3.5,-4.333 
1.14>	<pre> fW1 = { t : -82, a : -92, p : 20 }; fW2 = { t : 28, a : 13, p : -68 }; </pre>	-6.416,0.583,8.833,8.666,3 .333 

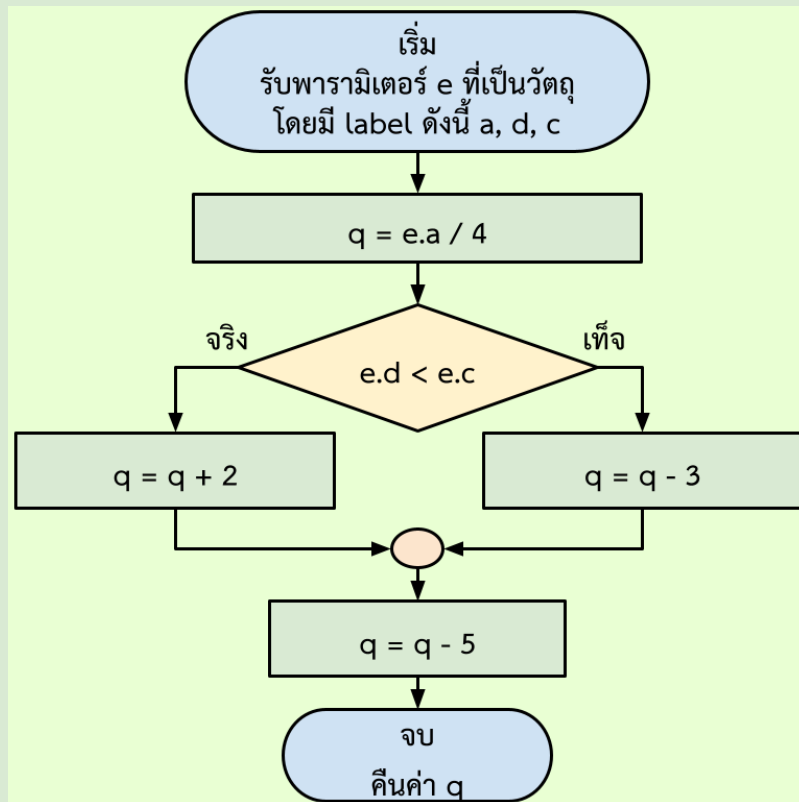
	<pre> fW3 = { t : -2, a : 91, p : 5 }; fW4 = { t : -3, a : 89, p : 37 }; fW5 = { t : -97, a : 25, p : 52 }; j = [fW1, fW2, fW3, fW4, fW5].map(rp); </pre>	
1.15>	<pre> fW1 = { t : 54, a : -92, p : 20 }; fW2 = { t : 25, a : 13, p : -68 }; fW3 = { t : -97, a : 91, p : 5 }; fW4 = { t : 96, a : 89, p : 37 }; fW5 = { t : -12, a : 25, p : 52 }; fW6 = { t : -3, a : 25, p : 5 }; k = [fW1, fW2, fW3, fW4, fW5, fW6].map(rp); </pre>	<pre> -8.166,0.583,8.833,6.916,3 .333,3.333 ✓ </pre>
1.16>	<pre> fW1 = { t : 54, a : -70, p : 20 }; fW2 = { t : 25, a : 89, p : -68 }; fW3 = { t : -97, a : 59, p : 5 }; fW4 = { t : 96, a : -69, p : 37 }; fW5 = { t : -12, </pre>	<pre> -6.333,6.916,6.166,-6.25,8. 833,9.166 ✓ </pre>

	<pre> a : 91, p : 52 }; fW6 = { t : -3, a : 95, p : 5 }; m = [fW1, fW2, fW3, fW4, fW5, fW6].map(rp); </pre>	
1.17>	<pre> fW1 = { t : 54, a : -70, p : -27 }; fW2 = { t : 25, a : 89, p : -53 }; fW3 = { t : -97, a : 59, p : 5 }; fW4 = { t : 96, a : -69, p : -12 }; fW5 = { t : -12, a : 91, p : 37 }; fW6 = { t : -3, a : 95, p : -1 }; fW7 = { t : -3, a : 25, p : 52 }; n = [fW1, fW2, fW3, fW4, fW5, fW6, fW7].map(rp); </pre>	<pre> -6.333,6.916,6.166,-6.25,8. 833,9.166,3.333 </pre> ✓
1.18>	<pre> fW1 = { t : -32, a : -70, p : -27 }; fW2 = { t : -31, a : 89, p : -53 }; fW3 = { t : -2, a : 59, p : 5 }; fW4 = { t : 46, a : -69, p : -12 }; fW5 = { t : -3, </pre>	<pre> -4.583,6.916,6.166,-6.25,8. 833,7.416,3.333 </pre> ✓

	<pre> a : 91, p : 37 }; fW6 = { t : 96, a : 95, p : -1 }; fW7 = { t : -97, a : 25, p : 52 }; p = [fW1, fW2, fW3, fW4, fW5, fW6, fW7].map(rp); </pre>	
1.19>	<pre> fW1 = { t : 28, a : -70, p : -27 }; fW2 = { t : -31, a : 13, p : -53 }; fW3 = { t : -2, a : 59, p : -68 }; fW4 = { t : -2, a : -69, p : -53 }; fW5 = { t : -3, a : 91, p : 5 }; fW6 = { t : -3, a : 95, p : -1 }; fW7 = { t : -97, a : 89, p : 52 }; fW8 = { t : -97, a : 25, p : 37 }; q = [fW1, fW2, fW3, fW4, fW5, fW6, fW7, fW8].map(rp); </pre>	<pre> -6.333,0.583,4.416,-6.25,8. 833,9.166,8.666,3.333 </pre> ✓
1.20>	<pre> fW1 = { t : -3, a : -70, p : -27 }; fW2 = { t : -31, a : -69, p : -53 }; fW3 = { t : -2, </pre>	<pre> -6.333,-6.25,4.416,-6.25,8. 833,9.166,8.666,3.333 </pre> ✓

	<pre> a : 59, p : -53 }; fW4 = { t : -2, a : -69, p : -68 }; fW5 = { t : -3, a : 91, p : 14 }; fW6 = { t : -3, a : 95, p : 20 }; fW7 = { t : -97, a : 89, p : -8 }; fW8 = { t : -97, a : 25, p : 87 }; r = [fW1, fW2, fW3, fW4, fW5, fW6, fW7, fW8].map(rp); </pre>	
เฉลย (เป็น เพียง วิธีการ หนึ่ง)	<pre> function rp(d) { var c = d.a / 3; if (d.t > d.p) { c = c - 2; } else { c = c + 5; } c = c / 4; return c; } </pre>	

ข้อ 2



ผังงานที่ 2

จงเขียนฟังก์ชันชื่อ **Dz** เพื่อรับค่าพารามิเตอร์ตัวที่ 1 ตัวที่ 2 ตัวที่ 3 และคืนค่าผลของฟังก์ชัน ดังผังงานที่ 2

คำสั่ง
ฟังก์ชัน

ข้อ 2.1-2.5 จงหาผลที่ได้ ดังผังงานที่ 1

	การเรียกใช้คำสั่ง	ผลที่ได้ ดังผังงานที่ 1
2.1>	<pre> Ta = { }; Ta.a = -39; Ta.d = 65; Ta.c = -89; a = [Ta].map(Dz); </pre>	x-17.75
2.2>	<pre> Ta1 = { a : 95, d : -43, c : 53 }; Ta2 = { a : -36, d : 15, c : -8 }; b = [Ta1, Ta2].map(Dz); </pre>	x20.75, -17

2.3>	Ta1 = { a : -82, d : 5, c : -96 }; Ta2 = { a : 7, d : -97, c : 60 }; Ta3 = { a : -56, d : 10, c : -14 }; c = [Ta1, Ta2, Ta3].map(Dz);	x-28.5, -1.25, -22
2.4>	Ta1 = { a : 23, d : 23, c : 63 }; Ta2 = { a : -30, d : 61, c : -52 }; Ta3 = { a : -78, d : 40, c : -78 }; Ta4 = { a : -13, d : 27, c : -4 }; d = [Ta1, Ta2, Ta3, Ta4].map(Dz);	x2.75, -15.5, -27.5, -11.25
2.5>	Ta1 = { a : 68, d : -17, c : 59 }; Ta2 = { a : 28, d : -9, c : 67 }; Ta3 = { a : 45, d : -71, c : 62 }; Ta4 = { a : 41, d : -70, c : 18 }; Ta5 = { a : -39, d : 27, c : 67 }; e = [Ta1, Ta2, Ta3, Ta4, Ta5].map(Dz);	x14, 4, 8.25, 7.25, -12.75
ข้อ 2.6-2.20 ไม่ต้องตอบคำถาม เพราะจะนำการเขียนฟังก์ชันที่ตอบใน คำสั่งฟังก์ชัน มาหาผล		
	การเรียกใช้คำสั่ง	ผลที่ได้

		จากการเรียกใช้ฟังก์ชัน Dz
2.6>	<pre>Ta = { }; Ta.a = -39; Ta.d = 65; Ta.c = -89; a = [Ta].map(Dz);</pre>	ไม่พบฟังก์ชัน Dz x-17.75
2.7>	<pre>Ta1 = { a : 95, d : -43, c : 53 }; Ta2 = { a : -36, d : 15, c : -8 }; b = [Ta1, Ta2].map(Dz);</pre>	ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz x20.75, -17
2.8>	<pre>Ta1 = { a : -82, d : 5, c : -96 }; Ta2 = { a : 7, d : -97, c : 60 }; Ta3 = { a : -56, d : 10, c : -14 }; c = [Ta1, Ta2, Ta3].map(Dz);</pre>	ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz x-28.5, -1.25, -22
2.9>	<pre>Ta1 = { a : 23, d : 23, c : 63 }; Ta2 = { a : -30, d : 61, c : -52 }; Ta3 = { a : -78, d : 40, c : -78 }; Ta4 = { a : -13, d : 27, c : -4 }; d = [Ta1, Ta2, Ta3, Ta4].map(Dz);</pre>	ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz x2.75, -15.5, -27.5, -11.25
2.10>	<pre>Ta1 = { a : 68, d : -17, c : 59 }; Ta2 = { a : 28, d : -9,</pre>	ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz x14, 4, 8.25, 7.25, -12.75

	<pre> c : 67 }; Ta3 = { a : 45, d : -71, c : 62 }; Ta4 = { a : 41, d : -70, c : 18 }; Ta5 = { a : -39, d : 27, c : 67 }; e = [Ta1, Ta2, Ta3, Ta4, Ta5].map(Dz); </pre>	
2.11>	<pre> Ta1 = { a : -39, d : -43, c : -96 }; Ta2 = { a : 23, d : -17, c : -26 }; Ta3 = { a : -36, d : -97, c : -14 }; f = [Ta1, Ta2, Ta3].map(Dz); </pre>	ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz x-17.75, -2.25, -12
2.12>	<pre> Ta1 = { a : 95, d : 5, c : 63 }; Ta2 = { a : 68, d : 73, c : -8 }; Ta3 = { a : 7, d : 10, c : -52 }; Ta4 = { a : -78, d : 27, c : 67 }; g = [Ta1, Ta2, Ta3, Ta4].map(Dz); </pre>	ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, x20.75, 9, -6.25, -22.5
2.13>	<pre> Ta1 = { a : 68, d : 73, c : -8 }; Ta2 = { a : 7, d : 10, c : -52 }; Ta3 = { a : -78, d : 27, c : 67 }; </pre>	ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz x9, -6.25, -22.5, 3.25, 20.75

	<pre> Ta4 = { a : 45, d : -70, c : -89 }; Ta5 = { a : 95, d : -9, c : 62 }; h = [Ta1, Ta2, Ta3, Ta4, Ta5].map(Dz); </pre>	
2.14>	<pre> Ta1 = { a : 41, d : -71, c : 67 }; Ta2 = { a : -13, d : 40, c : -52 }; Ta3 = { a : -56, d : -97, c : -8 }; Ta4 = { a : -84, d : -17, c : 63 }; Ta5 = { a : -82, d : -43, c : -89 }; j = [Ta1, Ta2, Ta3, Ta4, Ta5].map(Dz); </pre>	ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz x7.25, -11.25, -17, -24, -28.5
2.15>	<pre> Ta1 = { a : -39, d : -71, c : 67 }; Ta2 = { a : 95, d : 40, c : -52 }; Ta3 = { a : -82, d : -97, c : -8 }; Ta4 = { a : 23, d : -17, c : 63 }; Ta5 = { a : 68, d : -43, c : -89 }; Ta6 = { a : -84, d : -43, c : -8 }; k = [Ta1, Ta2, Ta3, Ta4, Ta5, Ta6].map(Dz); </pre>	ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz x-12.75, 15.75, -23.5, 2.75, 9, -24

2.16>	<pre> Ta1 = { a : -39, d : 23, c : 67 }; Ta2 = { a : 95, d : -17, c : -52 }; Ta3 = { a : -82, d : 73, c : -8 }; Ta4 = { a : 23, d : 15, c : 63 }; Ta5 = { a : 68, d : -97, c : -89 }; Ta6 = { a : -84, d : 10, c : -8 }; m = [Ta1, Ta2, Ta3, Ta4, Ta5, Ta6].map(Dz); </pre>	ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz x-12.75, 15.75, -28.5, 2.75, 14, -29
2.17>	<pre> Ta1 = { a : -39, d : 23, c : -14 }; Ta2 = { a : 95, d : -17, c : 60 }; Ta3 = { a : -82, d : 73, c : -8 }; Ta4 = { a : 23, d : 15, c : 59 }; Ta5 = { a : 68, d : -97, c : 63 }; Ta6 = { a : -84, d : 10, c : -96 }; Ta7 = { a : -84, d : -43, c : -89 }; n = [Ta1, Ta2, Ta3, Ta4, Ta5, Ta6, Ta7].map(Dz); </pre>	ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz x-17.75, 20.75, -28.5, 2.75, 14, -29, -29

2.18>	<pre> Ta1 = { a : -78, d : 23, c : -14 }; Ta2 = { a : -30, d : -17, c : 60 }; Ta3 = { a : -56, d : 73, c : -8 }; Ta4 = { a : -36, d : 15, c : 59 }; Ta5 = { a : -84, d : -97, c : 63 }; Ta6 = { a : 23, d : 10, c : -96 }; Ta7 = { a : -82, d : -43, c : -89 }; p = [Ta1, Ta2, Ta3, Ta4, Ta5, Ta6, Ta7].map(Dz); </pre>	ไม่พบฟังก์ชัน Dz,ไม่พบฟังก์ชัน Dz,ไม่พบฟังก์ชัน Dz,ไม่พบฟังก์ชัน Dz,ไม่พบฟังก์ชัน Dz,ไม่พบฟังก์ชัน Dz,ไม่พบฟังก์ชัน Dz x-27.5, -10.5, -22, -12, -24, -2.25, -28.5
2.19>	<pre> Ta1 = { a : -13, d : 23, c : -14 }; Ta2 = { a : -30, d : 40, c : 60 }; Ta3 = { a : -56, d : 73, c : -52 }; Ta4 = { a : -56, d : 15, c : 60 }; Ta5 = { a : -84, d : -97, c : -8 }; Ta6 = { a : -84, d : 10, c : -96 }; Ta7 = { a : -82, d : -17, c : -89 }; </pre>	ไม่พบฟังก์ชัน Dz,ไม่พบฟังก์ชัน Dz,ไม่พบฟังก์ชัน Dz,ไม่พบฟังก์ชัน Dz,ไม่พบฟังก์ชัน Dz,ไม่พบฟังก์ชัน Dz,ไม่พบฟังก์ชัน Dz x-11.25, -10.5, -22, -17, -24, -29, -28.5, -23.5

	<pre> Ta8 = { a : -82, d : -43, c : 63 }; q = [Ta1, Ta2, Ta3, Ta4, Ta5, Ta6, Ta7, Ta8].map(Dz); </pre>	
2.20>	<pre> Ta1 = { a : -84, d : 23, c : -14 }; Ta2 = { a : -30, d : 15, c : 60 }; Ta3 = { a : -56, d : 73, c : 60 }; Ta4 = { a : -56, d : 15, c : -52 }; Ta5 = { a : -84, d : -97, c : -4 }; Ta6 = { a : -84, d : 10, c : 67 }; Ta7 = { a : -82, d : -17, c : -78 }; Ta8 = { a : -82, d : -43, c : 62 }; r = [Ta1, Ta2, Ta3, Ta4, Ta5, Ta6, Ta7, Ta8].map(Dz); </pre>	ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz, ไม่พบฟังก์ชัน Dz x-29, -10.5, -22, -22, -24, -24, -28.5, -23.5
เฉลย (เป็นเพียงวิธีการหนึ่ง)	<pre> function Dz(e) { var q = e.a / 4; if (e.d < e.c) { q = q + 2; } else { q = q - 3; } q = q - 5; return q; } </pre>	

