

Mistrzostwa Polski gry meżk przyciągały naszą uwagę w ten weekend, ale nie możemy zapomnieć o innych dużych turniejach Moderna w naszym regionie. W minioną sobotę odbył się MKM Series Modern w Pradze. W top 8 były: 3 Jundy, 1 Bring to Light Scapeshift, 1 Tron, 1 Humany, 1 UW Control, 1 Counters Company, całość wygrał Jund. Po decklisty, techy i inne takie zapraszam tu:

<http://series.magiccardmarket.eu/coverage-mkm-series-prague-2018-modern/>

O ile top 8 może nam co nieco powiedzieć o tym, co jest dobre, a co nie, to wyniki obarczone są dużym błędem ze względu na wariancję. Także fajnie, że Jund wygrał, ale to nie jest dla nas ani najciekawsze, ani do niczego potrzebne :p Bardziej zaintrygował mnie metagame breakdown (290 graczy):

Liczba decków	Archetypy	% w meta
37	U/W(x)	12,76%
24	B/G(x)	8,28%
20	Tron	6,90%
19	Death's Shadow	6,55%
19	Humans	6,55%
16	Burn	5,52%
13	Affinity	4,48%
12	Mardu Pyromancer	4,14%
12	Hatebears	4,14%
8	Elves	2,76%
8	Hollow One	2,76%
8	U/R Moon	2,76%
8	Collected Company	2,76%
7	Infect	2,41%
7	Storm	2,41%
72	Others	24,83%

Dane mniej więcej pokrywają się ze światowymi trendami z kilkoma wyjątkami:

1. UWx okazał się najpopularniejszym archetypem. Nie jestem fanem wrzucania Jeskai i UW do jednego worka i ciekaw jestem jakby wyglądał rozkład z podzielonymi deckami kontrolnymi. Ale jedno jest pewne - kontrola nie jest chłopcem do bicia, to grywalny modernowy archetyp.
2. BGx wygrał midrangową rywalizację z Mardu Pyromancerem. To, że zielona wersja jest szalenie popularna w Europie jest dla mnie ciężka do wytłumaczenia. Może to syndrom "foil goyfa" - mam to pokażę jaki on ładny i drogi :p Istnieje też prawdopodobieństwo, iż Jund jest dobry, ale szczerze w to wątpię :p
3. Bardzo dziwi brak KCI - po niesamowitych wynikach w ostatnich miesiącach tylko 5 z 290

graczy zdecydowało się wziąć ten deck na event. To rezultat mocno poniżej oczekiwań.

A teraz przed wami najciekawszy punkt analizy :p Porównałem full megatame MKM Praga z MKM Hamburg. Na podstawie tych danych będę mógł przedstawić wam jakie trendy są widoczne w europejskim medziku.

Najpierw MKM Hamburg w liczbach (393 graczy):

Liczba decków	Archetypy	% w meta
32	U/W(x)	8,14%
25	Jund	6,36%
23	Burn	5,85%
16	Affinity	4,07%
14	R/G Ponza	3,56%
14	Hatebears	3,56%
13	Tron	3,31%
13	B/R Hollow One	3,31%
12	Mardu Pyromancer	3,05%
11	U/R Moon	2,80%
11	Counters Company	2,80%
10	Death's Shadow	2,54%
10	Elves	2,54%
9	Storm	2,29%
9	Living End	2,29%
167	Others	42,49%

I zestawienie obu turniejów:

* - archetypy z gwiazdką to decki, które znalazły się w jednym z MKMów, w drugim były w kategorii "others". Dla uproszczenia uznałem, że kiedy były w "others" osiągnęły 2% popularności. Wiem, że to sprawi, iż pomiar nie będzie najdokładniejszy, ale na potrzeby analizy trendów wystarczy.

Hamburg	%	Praga	%	różnica
U/W(x)	8,14%	U/W(x)	12,76%	4,62%
Humans*	2,00%	Humans	6,55%	4,55%
Death's Shadow	2,54%	Death's Shadow	6,55%	4,01%
Tron	3,31%	Tron	6,90%	3,59%
B/G(x)	6,36%	B/G(x)	8,28%	1,91%
Mardu Pyromancer	3,05%	Mardu Pyromancer	4,14%	1,08%
Hatebears	3,56%	Hatebears	4,14%	0,58%
Infect*	2,00%	Infect	2,41%	0,41%
Affinity	4,07%	Affinity	4,48%	0,41%
Elves	2,54%	Elves	2,76%	0,21%
Storm	2,29%	Storm	2,41%	0,12%
U/R Moon	2,80%	U/R Moon	2,76%	-0,04%
Counters Company	2,80%	Collected Company	2,76%	-0,04%
Living End*	2,29%	Living End	2,00%	-0,29%
Burn	5,85%	Burn	5,52%	-0,34%
Hollow One	3,31%	Hollow One	2,76%	-0,55%
R/G Ponza*	3,56%	R/G Ponza	2,00%	-1,56%
Others	38,49%	Others	20,83%	-17,67%

kilka wniosków:

1. Tak duża różnica w "other" może wynikać z wielkości turniejów. Na większych eventach łatwiej o homebrew lub decki niższego tieru, które nie załapią się do zestawień. A to podwyższa poprzeczkę dla mniej popularnych archetypów, aby mieć powyżej 2% metagame share.
2. Najbardziej na popularności zyskała UWx Kontrola i Humany, niewiele niżej w zestawieniu znalazły się Death's Shadow oraz Tron. Wzrost popularności ludzi wynika bardziej z niedostatecznej reprezentacji archetypu w Hamburgu, niż znalezienia jakiejś luki w metagame. Reszta wymienionych konstrukcji najwyczejniej w świecie ma najlepsze wyniki, więc nic dziwnego, że coraz więcej graczy decyduje się na grę nimi.
3. Lekki uptick zaliczyły dwa główne fair midrange decki moderna - BGx i Mardu Pyromancer. O ile wzrost Mardu to odzwierciedlenie światowych trendów, to Jundy i Abzany lekko mnie zaskoczyły. Europejczycy chyba lubią fair magic :p
4. Burn i Hollow i RG Ponza są przegranymi MKM Prague. Być może jest to tylko efekt "dryfu metagame", być może są słabo pozycjonowane. Warto zwrócić uwagę na te konstrukcje w przyszłości, by sprawdzić, czy trend okaże się trwały.
5. Inne topowe archetypy pozostały bez zmian. Lekkie zmiany w okolicach + - 0,5% to efekt wariacji, a nie wyraźnych tendencji metagame.

Moje przewidywanie na przyszłe europejskie turnieje moderna - metagame będzie porównywalne do światowego, jedynie fair midrange decki będą nieznacznie mocniej reprezentowane.

W najbliższych dniach chcę napisać analizo-relację z PPTQ, które odbyło się obok Mistrzostw Polski, dajcie lajki, aby mnie zmotywować do pisania :p

Pozdrawiam,
Admin