

```

*
* Bartosz "WiedźMAC" Bednarczyk
* Liceum Ogólnokształcące im. Władysława Broniewskiego w
  Strzelcach Opolskich
* Iteracyjne obliczanie wartości Symbolu Newtona ( C++ )
* www.algorytm.org
*/

unsigned long long Newton( unsigned int n, unsigned int k)      //
  Funkcja obliczająca symbol newtona
{
    double Wynik = 1;      // Deklaracja zmiennej ( używamy
    double dla dokładności obliczeń )

    for( unsigned int i = 1; i <= k; i++)    // Od 1 do k
      wykonujemy :
    {
        Wynik = Wynik * ( n - i + 1 ) / i;    //
        Obliczanie ze wzoru iteracyjnego
    }

    return (unsigned long long) Wynik;    // Zwróć Wynik
}

int main(void)
{
    unsigned int n, k;

    std::ios_base::sync_with_stdio(false);    // Przyspieszanie
    I/O

    std::cin >> n >> k;    // Wczytywanie liczb

    if( k == 0 || k == n ) std::cout << "1";    // Jeżeli k
    = 0 lub k = n to wypisz 1
    else std::cout << Newton(n, k);    // W
    przeciwnym wypadku oblicz wartość symbolu newtona

    return 0;
}

```