

Nom : _____

Mon animation Scratch

Personnage 1



Algonquien

Personnage 2



Iroquoienne

[illegible]

Exemple #1 de dialogue pour l'animation Scratch

Personnage 1		Personnage 2	
			
Algonquien		Iroquoienne	
Bonjour, je suis Algonquien. Mon alimentation est du gibier.	5 sec.	--- attendre ---	5 sec.
Et toi, que manges-tu?	3 sec.	--- attendre ---	3 sec. +1
--- attendre ---	5 sec.	Moi, je suis Iroquoienne. Je mange des haricots.	5 sec.
--- attendre	2 sec. +1	Au revoir!	2 sec.

Exemple de programmation dans Scratch

Algonquien	Iroquoienne
<pre> quand [drapeau vert] est cliqué avancer de 100 pas dire [Bonjour! Je suis algonquien. Mon alimentation est du gibier.] pendant 5 secondes dire [Et toi, que manges-tu?] pendant 3 secondes attendre 8 secondes avancer de -100 pas </pre>	<pre> quand [drapeau vert] est cliqué attendre 9 secondes dire [Moi, je suis Iroquoienne. Je mange des haricots.] pendant 5 secondes avancer de 50 pas dire [Au revoir!] pendant 2 secondes </pre>

Exemple #2 de dialogue pour l'animation Scratch

Personnage 1		Personnage 2	
			
Algonquien		Iroquoienne	
Bonjour, je suis Algonquien. Mon alimentation est du gibier.	5 sec.	--- attendre ---	5 sec.
Et toi, que manges-tu?	3 sec.	--- attendre ---	3 sec. +1
--- attendre ---	5 sec.	Moi, je suis Iroquoienne. Je mange des haricots.	5 sec.
--- attendre ---	4 sec. +1	As-tu d'autres questions pour moi?	4 sec.
Pas pour l'instant.	2 sec.	--- attendre ---	2 sec. +1
--- attendre	2 sec. +1	Au revoir!	2 sec.

Exemple de programmation dans Scratch

Personnage 1



Algonquien



Personnage 2



Iroquoise

