

REGULAMIN ZABAWY

„Pszczółka Waszym okiem 1”

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem” określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa w zabawie prowadzonej pod nazwą „Pszczółka Waszym okiem 1”, zwanej dalej „Zabawą”, oraz warunki na jakich Organizator Zabawy będzie mógł korzystać ze zgłoszonych przez Uczestników do Zabawy utworów fotograficznych i innych.
2. Organizatorem Zabawy i Administratorem Danych Osobowych jest Agencja Public Relations RO Media Robert Olak, 20-704 Lublin, ul. Kleopatry 5, wpisana do ewidencji działalności gospodarczej prowadzonej przez Wydział Spraw Administracyjnych Urzędu Miasta Lublin pod numerem 83493, posiadającym NIP 712-145-92-73, REGON 060080386, zwana dalej „Organizatorem”.
3. Fundatorem nagród w Zabawie jest Fabryka Cukierków „Pszczółka” Sp. z o.o.
4. Zabawa jest prowadzona na terenie całej Polski za pośrednictwem portalu społecznościowego www.facebook.com (zwanym dalej „Facebook”) na profilu „PSZCZÓŁKA FABRYKA CUKIERKÓW Sp. z o.o.” prowadzonym pod adresem <https://www.facebook.com/pszczolkafabrykacukierkow/> (zwanym dalej „Profilem”).
5. Organizator zastrzega, iż Zabawa nie jest w żadnym zakresie sponsorowana, administrowana ani stowarzyszona z Facebookiem. Informacje podawane przez Uczestnika Zabawy po ogłoszeniu zwycięzców (osób nagrodzonych) są informacjami podawanymi Organizatorowi, a nie Facebookowi. Informacje te będą wykorzystane wyłącznie w celu przeprowadzenia Zabawy.
6. Facebook jest znakiem towarowym zastrzeżonym przez Facebook Inc. i nie ponosi odpowiedzialności za prawidłowy przebieg Zabawy. Wszelkie roszczenia związane z zabawą należy kierować wyłącznie do Organizatora Konkursu.
7. Niniejszy Regulamin jest dostępny pod adresem:
<https://docs.google.com/document/d/1DWGDI62IXNAvlcodTuG0gqaaNEYmCD4XY YEB9IWHL6A/edit?usp=sharing>
8. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w Regulaminie Zabawy, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Zabawie ani nie naruszy praw nabytych przez jej Uczestników. Wszelkie zmiany Regulaminu wchodzi w życie w momencie ich opublikowania na Profilu.
9. Zabawa nie jest grą losową określoną w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.

10. Zabawa odbywa się w zgodzie z obowiązującym, polskim prawem oraz na podstawie niniejszego Regulaminu.

§ 2 Termin zabawy

1. Zabawa ma charakter jednorazowy oraz jednoetapowy.
2. Zabawa rozpoczyna się w dniu 27.10.2017 r. w momencie ogłoszenia jej na Profilu i trwa do 10.11.2017 r., do godz. 23:59:59.
3. Galeria ze zdjęciami nagrodzonych osób zostanie opublikowana na Profilu przez Organizatora nie później niż w dniu 17.11.2017 r.
4. Czynności związane z wysyłką i odbiorem nagród oraz rozpatrywaniem reklamacji zakończą się do dnia 02.12.2017 r.

§ 3 Cel zabawy

Celem zabawy jest promowanie firmy PSZCZÓŁKA FABRYKA CUKIERKÓW Sp. z o.o.

§ 4 Warunki uczestnictwa

1. Udział w zabawie jest bezpłatny i dobrowolny.
2. Uczestnikiem Zabawy staje się osoba, która spełnia wszystkie wymagania § 4 Regulaminu, wyraża zgodę na dobrowolne przetwarzanie swoich danych osobowych udostępnionych Organizatorowi, akceptuje niniejszy Regulamin i wypełni zadanie opisane w § 5 Regulaminu.
3. W zabawie mogą wziąć udział pełnoletnie osoby fizyczne, posiadające pełną zdolność do czynności prawnych, zamieszkałe na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej i posiadające własny, prawdziwy profil osobowy (tj. konto założone na prawdziwe imię i nazwisko, możliwe do zweryfikowania z dowodem osobistym) na Facebooku. Organizator zastrzega sobie prawo do odmowy wydania nagrody w razie zaistnienia uzasadnionego podejrzenia, że konto, z którego dokonano zgłoszenia, należy do innej osoby.
4. Z udziału w zabawie wykluczeni są pracownicy Organizatora oraz Fundatora nagrody oraz członkowie ich rodzin, a także osoby niepełnoletnie.
5. Przekazane Organizatorowi dane osobowe, potrzebne do odbioru nagrody tj. imię, nazwisko i adres pocztowy Uczestnika Konkursu, muszą być zgodne z prawdą oraz z regulaminem Facebooka. Podanie przez Uczestnika powyższych danych jest dobrowolne, ale zarazem konieczne, aby otrzymać i odebrać nagrodę. Organizator

zastrzega sobie prawo do odmowy wydania nagrody w razie zaistnienia uzasadnionego podejrzenia, że podane przez Uczestnika dane są niezgodne z prawdą.

6. Poprzez wzięcie udziału w Zabawie Uczestnik oświadcza, że zapoznał się z niniejszym Regulaminem oraz akceptuje go, jak też wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych, zgodnie z § 6 niniejszego Regulaminu oraz udziela zgody na opublikowanie swoich danych osobowych (imię, nazwisko, nazwa miasta/miejscowości zamieszkania) na Profilu po zakończeniu Zabawy w ramach listy zwycięzców.

7. W przypadku naruszenia Regulaminu przez Uczestnika Organizator jest uprawniony do wykluczenia go ze skutkiem natychmiastowym z udziału w Zabawie i niezwłocznego usunięcia opublikowanych przez niego Odpowiedzi.

§ 5 Zadanie do wykonania w zabawie

1. Zabawa jest jednoetapowa. Uczestnik Zabawy, w terminie od 27.10.2017 r. do dnia 10.11.2017 r. (do godz. 23:59:59), ma za zadanie:

a) wejść na Profil „PSZCZÓŁKA FABRYKA CUKIERKÓW Sp. z o.o.”

<https://www.facebook.com/pszczolkafabrykacukierkow/> (zwanym dalej „Profilem”);

b) dokonać zgłoszenia, czyli udzielić odpowiedzi (zwanej dalej „Odpowiedzią”) poprzez wysłanie zdjęcia prywatnej wiadomości do administratora Profilu.

Materiały opublikowane w innych miejscach (np. opublikowane pod postem dotyczącym zabawy, opublikowane na Profilu, opublikowane pod innym postem) nie będą brane pod uwagę, podobnie jak Odpowiedzi opublikowane po upływie terminu trwania Zabawy (określonym w § 5 Regulaminu).

2. Z przesłanych za pomocą wiadomości prywatnych Odpowiedzi Komisja Zabawy wytypuje 5 zwycięskich prac.

3. „Odpowiedź” powinna być zdjęciem, na którym widać cukierki Pszczółki. Tematyka i forma zdjęć jest dowolna, jednak główną rolę mają odgrywać cukierki.

4. Wiadomości prywatne zawierające inne treści niż Odpowiedź zgodna z niniejszym Regulaminem nie będą brane pod uwagę.

5. Odpowiedzi Uczestników Zabawy będą zapisywane w wiadomościach prywatnych Profilu. Organizator zastrzega, iż nie prowadzi bazy odpowiedzi Uczestników i nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek nieprawidłowości wynikające z działania mechanizmu, czasowe przerwy w działaniu portalu Facebook, a także za ewentualne usunięcie komentarzy przez portal Facebook. Organizator nie ponosi również odpowiedzialności za treść i charakter Odpowiedzi przesyłanych przez Uczestników Zabawy.

6. Zgłoszenie Odpowiedzi jest równoznaczne z oświadczeniem Uczestnika, iż Uczestnik potwierdza i gwarantuje, że jest wyłącznie uprawniony do utworów fotograficznych, które stanowią Odpowiedź na pytanie konkursowe, a prawa do nich nie są obciążone na rzecz osób trzecich.

7. Organizator może wykluczyć dowolną Odpowiedź z zabawy bez podania przyczyny, w szczególności gdy stwierdzi, że zgłoszona przez Uczestnika Odpowiedź:

- a) narusza polskie lub międzynarodowe normy prawne;
- b) narusza regulamin Facebooka;
- c) ma charakter erotyczny lub pornograficzny;
- d) zawiera treść obrażającą lub propagującą przemoc, nienawiść, dyskryminację (rasową, kulturową, etniczną, religijną, itp.);
- e) zawiera treść powszechnie uznaną za nieprzyzwoitą;
- f) narusza prawa autorskie, wizerunek, dobra osobiste lub godność innych osób;
- g) zawiera zdjęcie osoby niepełnoletniej;
- h) zawiera treść reklamową.

8. Uczestnik może wysłać dowolną liczbę Odpowiedzi, ale może otrzymać maksymalnie 1 (słownie: jedną) nagrodę.

9. Uczestnik udziela Organizatorowi oraz Fundatorowi nagród, w najszerszym dopuszczalnym przez polskie prawo zakresie, upoważnienia do korzystania z utworu fotograficznego, który Uczestnik przesyła jako Odpowiedź, w całości lub we fragmentach, z modyfikacją lub bez, tj. w zakresie autorskich praw majątkowych i praw zależnych, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, na wszystkich znanych w chwili udzielania polach eksploatacji, w szczególności:

a) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania utworu lub jego poszczególnych elementów – wytwarzania wszelkimi znanymi technikami egzemplarzy utworu, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową, audiowizualną, wprowadzanie do pamięci komputera, utrwalanie i zwielokrotnianie na jakichkolwiek nośnikach, w szczególności na wszystkich nośnikach reklamowych, bez ograniczeń co do ilości i nakładu,

b) w zakresie obrotu oryginałami albo egzemplarzami, na których utwór utrwalono – wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy,

c) w zakresie rozpowszechniania utworu lub jego poszczególnych elementów w sposób inny niż określony w pkt b) – publiczne wykonywanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie przez stacje telewizyjne i radiowe w sposób analogowy i cyfrowy, nadanie za pomocą wizji przewodowej lub bezprzewodowej przez stacje naziemne (również w sieci kablowej i telewizji kodowanej), nadanie z wykorzystaniem taśm magnetycznych i nośników magnetoptycznych, nadanie za pośrednictwem satelity, równoległe i integralne nadanie utworów nadawanych przez inną organizację telewizyjną lub radiową, a także publiczne udostępnianie utworów lub ich

poszczególnych elementów w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niej dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym (sieć internet lub inne sieci komputerowe), wykorzystanie technologii UMTS, GPRS, GPS. Dla uniknięcia wątpliwości: utwór może być w części lub w całości rozpowszechniany w formie ulotek, gadżetów, billboardów (tradycyjnych i elektronicznych, w tym cyfrowych), jak również za pomocą telefonów, kina i prasy.

§ 6 Zasady wyłaniania zwycięzców i nagrody

1. W ramach Zabawy wyłonionych zostanie 5 zwycięzców. Zwycięzcy przysługuje 1 (słownie: jedna) nagroda.
2. Łączna liczba nagród w Konkursie wynosi 5.
3. Organizator zapewnia w Zabawie następujące nagrody: 5 kuferków słodczy Pszczółki. Termin przekazania nagrody ustalany jest indywidualnie po kontakcie z Organizatorem.
4. Organizator wyłącza możliwość wypłaty ekwiwalentu pieniężnego za nagrodę lub jej zamiany na inną nagrodę. Nagrody nie mogą być przekazywane na rzecz innych Uczestników Zabawy. Z tytułu uczestnictwa w Zabawie żadnemu z jego Uczestników nie przysługuje zwrot kosztów ani innych poniesionych wydatków. Uczestnicy nie uzyskują praw do nagród z tytułu samego uczestnictwa w Zabawie.
5. Galeria ze zdjęciami nagrodzonych osób zostanie opublikowana na Profilu przez Organizatora nie później niż w dniu 17.11.2017 r.
6. Zwycięzcy Zabawy zostaną wyłonieni poprzez Komisję Zabawy spośród autorów Odpowiedzi zgłoszonych w trakcie trwania Zabawy. Komisja Zabawy będzie składać się z 3 przedstawicieli Organizatora, w tym Przewodniczącego.
7. Komisja Zabawy, powołana przez Organizatora do czuwania nad prawidłowością przeprowadzenia Zabawy oraz przestrzeganiem niniejszego Regulaminu, wyłoni zwycięzców na podstawie następujących kryteriów:
 - a) zgodność zgłoszonych Odpowiedzi z celem Zabawy, wyrażonym przez Organizatora Zabawy w § 3 niniejszego Regulaminu;
 - b) oryginalność i kreatywność Odpowiedzi;
 - c) zgodność z tematyką i wymogami formalnymi Zabawy.
8. Decyzje o przyznaniu nagród będą zależne od własnej oceny Komisji, zaś Uczestnikowi przysługuje prawo złożenia reklamacji. Decyzje Komisji zapadają większością głosów obecnych członków Komisji. Protokół z posiedzenia Komisji będzie dostępny w siedzibie Organizatora.

9. Jeżeli po zakończeniu terminu przyjmowania Odpowiedzi ilość Odpowiedzi będzie niewystarczająca do przyznania wszystkich nagród, nieprzyznane nagrody pozostają do dyspozycji Organizatora.

10. O wynikach Zabawy autorzy 5 najlepszych prac konkursowych wybranych przez Komisję zostaną poinformowani za pomocą wiadomości prywatnej na portalu Facebook najpóźniej 15.11.2017 r. Po skontaktowaniu się ze Zwycięzcami i potwierdzeniu ich danych, galeria z pracami nagrodzonych osób zostanie opublikowana na Profilu przez Organizatora.

11. Warunkiem otrzymania nagrody jest podanie Organizatorowi w wiadomości zwrotnej danych umożliwiających dostawę nagrody, tj. adresu, pod który nagroda powinna zostać dostarczona, oraz wyrażenie zgody o następującej treści: „Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Agencję Public Relations RO Media moich danych osobowych wyłącznie w celu przeprowadzenia zabawy „Pszczółka Waszym okiem”, przekazania nagrody, ogłoszenia wyników Zabawy, przeprowadzenia procesu reklamacyjnego zgodnie z Regulaminem oraz rozliczenia otrzymanej nagrody. Zostałem poinformowany/a przez Agencję Public Relations RO Media jako administratora danych osobowych o przysługującym mi prawie dostępu do treści moich danych osobowych oraz ich poprawiania, o celu zbierania danych osobowych oraz dobrowolności ich podania. Zapoznałem/am się z Regulaminem Zabawy „Pszczółka Waszym okiem” i akceptuję jego treść”.

Termin na podanie powyższych danych oraz przesłanie wspomnianej zgody upływa w dniu 16.11.2017 r., o godzinie 23:59.

12. Nagrody zostaną wysłane Zwycięzcom Zabawy za pośrednictwem firmy kurierskiej po zakończeniu czasu na reklamacje, nie później niż w dniu 01.12.2017 r. Nagrody zostaną wysłane na adres podany przez Zwycięzców w odpowiedzi na wiadomość Organizatora z powiadomieniem o wygranej. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za czas dostarczenia przesyłki ani za inne reklamacje dotyczące pracy firmy kurierskiej.

13. W przypadku nieodebrania przesyłki z nagrodą przez Zwycięzcę lub w przypadku nieodesłania przez niego wiadomości zwrotnej z informacją o adresie oraz wymaganą zgodą w określonym w Regulaminie terminie, zwycięzca traci prawo odbioru nagrody. W takim przypadku nagroda pozostaje w dyspozycji Organizatora.

14. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niemożność przekazania Nagrody zdobywcy Nagrody z przyczyn od niego niezależnych, a zwłaszcza podania błędnego adresu przez poszczególnych zwycięzców.

§ 7 Postępowanie reklamacyjne

1. Wszelkie reklamacje dotyczące Zabawy, Regulaminu, zasad wyłaniania zwycięzców można zgłaszać na adres Organizatora nie później niż w terminie do dnia 01.12.2017 r.

2. Reklamacja zgłoszona po wyznaczonym terminie nie wywołuje skutków prawnych i zostaje pozostawiona bez rozpatrzenia, o czym wnoszący zostanie pisemnie poinformowany. Dla oceny zachowania terminu złożenia reklamacji miarodajna jest data nadania przesyłki zawierającą reklamację (data stempla pocztowego).

3. Reklamacja dla swojej ważności musi być zgłoszona w formie pisemnej, listem poleconym, na adres korespondencyjny Organizatora z dopiskiem Zabawa „Pszczółka Waszym okiem”.

4. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika, na który ma być kierowana korespondencja Zabawy, oraz dokładny opis i uzasadnienie reklamacji.

5. Reklamacja będzie Zabawy przez Komisję Zabawy. O sposobie rozpatrzenia reklamacji Uczestnik Konkursu zostanie poinformowany listownie (pisemnie) na adres podany w reklamacji, w terminie 3 dni roboczych od dnia jej otrzymania przez Organizatora (decyduje data stempla pocztowego).

6. Przy rozpatrywaniu reklamacji Organizator opiera się na treści niniejszego Regulaminu. Rozpatrzenie reklamacji wyczerpuje postępowanie reklamacyjne prowadzone przez Organizatora.

§ 8 Dane osobowe

1. Zgłaszając swój udział w Zabawie, Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych, w zakresie wymienionym w niniejszym Regulaminie, zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych przez administratora danych osobowych. Administratorem tych danych w rozumieniu obowiązujących przepisów jest Organizator (zwany dalej także „Administratorem Danych Osobowych”).

§ 9 Odpowiedzialność Organizatora

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za:

- a) sposób, w jaki użytkownicy Facebooka/Profilu korzystają z udostępnionej im przestrzeni wirtualnej, ani za jakiegokolwiek wynikłe z tego skutki;
- b) szkody spowodowane wpływem umieszczonych na Facebooku/Profilu treści;
- c) połączenia internetowe, w szczególności za przerwanie, zawieszenie lub zniekształcenie takiego połączenia;
- d) straty lub zniszczenie treści przesyłanych na Facebooka/Profil drogą elektroniczną;
- e) szkody, jakie mogą wystąpić w systemach komputerowych Użytkowników Zabawy w związku z interakcjami z Zabawą;
- f) jakiegokolwiek problemy wynikające z działania Facebooka/Profilu.

§ 10 Naruszenie Regulaminu

1. Każde naruszenie niniejszego Regulaminu może stanowić podstawę wykluczenia Uczestnika z Zabawy. Decyzję w tej sprawie podejmuje Organizator i jest ona ostateczna.
2. Podanie nieprawdziwych bądź błędnych danych osobowych stanowi naruszenie Regulaminu.
3. Uczestnik ponosi pełną i wyłączną odpowiedzialność w przypadku, gdy jego zgłoszenie udziału w Zabawie będzie naruszało prawa osób trzecich lub powszechnie obowiązujące przepisy prawa.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości odbioru nagrody przez Uczestnika z przyczyn leżących po stronie Uczestnika.

§ 11 Postanowienia końcowe

1. Wyłączną podstawą do prowadzenia Zabawy są postanowienia niniejszego Regulaminu.
2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie odpowiednie przepisy prawa polskiego, w szczególności przepisu Kodeksu cywilnego.
3. Wszelkie dodatkowe informacje dotyczące Zabawy Uczestnicy mogą uzyskać, pisząc na adres e-mail: **aga@acomm.pl**. Odpowiedzi będą udzielane w ciągu 3 (słownie: trzech) dni roboczych.
4. Wszelkie spory, jakie mogą powstać w związku z wykonaniem zobowiązań wynikających z Zabawy, będą rozstrzygane przez sąd właściwy dla siedziby Organizatora.
5. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem 27.10.2017 r.