

REGOLAMENTO ULTRAFANTATENNIS

1. ISCRIZIONE e INTRODUZIONE

All'UltraFantaTennis possono giocare tutti: **basta lasciare un messaggio nel topic del gioco, esprimendo la volontà di giocare.** Così facendo si è ufficialmente iscritti al gioco. L'iscrizione è valida entro l'inizio del torneo. Se avviene a torneo in corso, il giocatore comincerà dalla settimana successiva.

Se un giocatore non pronostica per un anno intero, viene automaticamente eliminato dalla lista degli iscritti. Nel caso ritorni a pronosticare, dovrà ripetere l'iscrizione.

Per giocare, bisogna mettere il proprio pronostico nel link dove viene pubblicato il tabellone di ogni singolo torneo. Il pronostico va fatto nel seguente modo: bisogna indicare per ogni torneo chi si preveda vinca il torneo, chi sia il finalista, i semifinalisti etc. Per i tabelloni a 32 (o meno) giocatori si pronostica sempre dai quarti di finale in poi; per i tabelloni a 48 (o più giocatori) sempre dagli ottavi di finali. Si pronostica anche la Coppa Davis (vedi punto 13) oltre ovviamente al Master di fine anno (vedi punto 5) e al torneo olimpico negli anni in cui è previsto (vedi punto 4).

2. COME FARE IL PRONOSTICO

Il pronostico deve essere chiaro e leggibile, in maniera da agevolare i gestori nella comprensione dello stesso. **Si consiglia vivamente, per agevolare i gestori, di usare questo schema base:**

WINNER

FINALISTA

SEMIFINALISTA

SEMIFINALISTA

QUARTISTA

QUARTISTA

QUARTISTA

QUARTISTA

OTTAVISTA

OTTAVISTA

OTTAVISTA

OTTAVISTA

OTTAVISTA

OTTAVISTA

OTTAVISTA
OTTAVISTA

Se nello stesso spot sono presenti due giocatori con lo stesso cognome, è obbligatorio specificare il nome. Non sono ammesse giustificazioni (TDS, miglior ranking)

2-bis. QUALIFICATI

Se si inserisce nel pronostico un qualificato, in uno spot in cui ce n'è uno solo, ci si affida alla buona sorte. **Se in uno spot sono presenti 2 o più qualificati, bisogna specificare la propria scelta entro l'inizio del match di uno dei qualificati.** A meno che non sia stato specificato il tennista contro cui gioca il qualificato. Se non viene specificato in tempo, il pronosticatore perde automaticamente il giocatore di quello spot.

3. CALCOLO PUNTEGGI

I punteggi dati a ciascun pronosticatore sono gli stessi che si prendono per il risultato raggiunto da quel giocatore al turno in cui lo si è pronosticato (il Master ha un sistema diverso vista la particolarità delle due manifestazioni). Se ad esempio ho indicato Djokovic come vincitore degli Australian Open e Djokovic vince il torneo si prendono 2000 punti per quel pronostico; se Djokovic perde in finale se ne prendono 1200. Se ho indicato Djokovic come finalista agli Australian Open e il serbo arriva in finale si prendono 1200 punti a prescindere dal fatto che il serbo vinca o perda la successiva finale; se arriva in semifinale si prendono 540 punti, se arriva nei quarti 360 e così via.

4. TORNEO OLIMPICO

Negli anni in cui è previsto, si pronostica anche il torneo olimpico: il criterio è lo stesso degli altri tornei, con l'eccezione che si pronostica anche la finale per il bronzo. Per i punteggi vale lo stesso meccanismo degli altri tornei con una particolarità: se metto Federer vincente ma perde in finale, prenderò chiaramente i punti del secondo; se metto Del Potro finalista ma arriva terzo, prenderò i punti per il bronzo, se metto Murray terzo ma vince, prenderò sempre i punti del bronzo; se metto Djokovic finalista ma arriva quarto, prenderà i punti del quarto.

5. MASTER

Al Master di fine anno accedono i primi 8 classificati della Classifica Race più 2 eventuali WC concesse ai plurivincitori dei tornei e tramite Highlander Cup (vedi punto 15). Il pronostico va fatto prima dell'inizio del primo incontro.

Si pronostica in questo modo:

- tutti i match del girone indicando il risultato esatto in set (2-0 o 2-1)
- i 4 semifinalisti
- semifinali e finale senza risultato esatto

In caso di forfait di un tennista, i punti che conquista la riserva saranno uguali a quelli del giocatore sostituito.

6. PUNTEGGI DEI TORNEI

Questi sono dunque i punteggi dei vari tornei:

GRANDE SLAM (bonus vincitore 200)

W 2000, F 1300, SF 800, QF 400, OF 200

MASTER ATP WORLD TOUR FINALS (bonus vincitore 100)

- nei gironi 70 punti se si prende il vincente e 30 in più col risultato esatto
- 100 punti per ogni semifinalista
- 240 punti per ogni finalista
- 400 punti per il vincente

MASTER 1000 (bonus vincitore 100)

W 1000, F 650, SF 400, QF 200, OF 100

ATP 500 (bonus vincitore 50)

W 500, F 330, SF 200, QF 100, OF 50 (gli ottavi solo nei tornei a più di 32 giocatori)

ATP 250 (bonus vincitore 25)

W 250, F 165, SF 100, QF 50, OF 25 (gli ottavi solo nei tornei a più di 32 giocatori)

OLIMPIADI (bonus vincitore 75)

Oro 750, Argento 465, Bronzo 330, 4° posto 270, quarti 135, ottavi 60

OLIMPIADI (bonus vincitore 75)

Oro 750, Argento 490, Bronzo 375, 4° posto 300, quarti 150, ottavi 75

7. ARRIVO A PARI PUNTI

In caso di arrivo a pari punti nei singoli tornei vale:

- a) pronostico più alto indovinato (winner, finalista, semifinalisti, ecc.)
- b) ranking peggiore (a partire dal finalista a scendere, in caso di più giocatori si sommano i ranking)
- c) punti acquisiti dai giocatori non arrivati a punti (1° turno o 2° turno con bye esclusi). In caso di parità si guarda il turno più alto raggiunto, poi il ranking peggiore (dal turno più alto a scendere, 1° turno escluso)
- d) con il criterio dell'aspettativa di punti prevale chi aveva il maggior numero di tennisti in corsa dalla finale ai turni a scendere
- e) miglior punteggio totale della settimana (bonus esclusi)
- f) ordine cronologico

Esempi:

a) se il pronosticatore A ha preso il winner, mentre il pronosticatore B ha preso solo il finalista, vince il pronosticatore

b) se entrambi hanno preso come pronostico più alto solo il finalista, ma sono 2 finalisti diversi, vincerà il pronosticatore che ha preso il giocatore con il ranking peggiore nella classifica ATP di quella settimana. E così a scendere con i semifinalisti, quartisti, ecc.

c) Esempio 1

Giocatore A ha 1 giocatore al 3° turno (100 punti) e 5 al 1° turno (0 punti).

Giocatore B ha 6 giocatori al 2° turno (50 punti x 6 = 300).

Vince giocatore B

Esempio 2

Giocatore A ha 1 giocatore al 3° turno (100 punti) e 1 al 2° turno (50 punti). Totale 150.

Giocatore B ha 3 giocatori al 2° turno (50 punti x 3 = 150).

Vince giocatore A perchè ne ha 1 al 3° turno.

Esempio 3

Giocatore A ha 1 giocatore al 3° turno (100 punti) e 1 al 2° turno (50 punti). Totale 150.

Giocatore A ha 1 giocatore al 3° turno (100 punti) e 1 al 2° turno (50 punti). Totale 150.

Si va a vedere il ranking dei giocatori eliminati al 3° turno. In caso di ulteriore parità si guarda il ranking del 2° turno

Per il master si procederà con i seguenti punti per stabilire il vincitore:

- pronostico più alto indovinato (winner, finalista, semifinalisti)
- ranking del finalista, poi dei semifinalisti
- n° di giocatori presi vincenti nella singola partita
- n° di risultati esatti presi

Se la parità persiste, vincerà il giocatore piazzato meglio nella classifica Race

8. CLASSIFICHE

Per ogni torneo giocato si prenderà un punteggio che andrà a formare la classifica ATP. Questa segue esattamente il sistema reale per quanto riguarda gli scarti. Conteranno **i migliori 45 punteggi ottenuti nell'ultimo anno solare + l'eventuale Master**. Quindi allo svolgimento, ad esempio, degli Australian Open 2013 tutti i vecchi giocatori introdurranno il nuovo risultato e scarteranno quello degli Australian Open 2012, sempre che rientri nei migliori 45 risultati.

Se ad esempio al momento di giocare Cincinnati 2013, il mio punteggio del 2012 era di punti 5000, sarà escluso dal totale e sostituito dal nuovo, es 4000 pt (es $50.000 - 5.000 + 4.000 = 49.000$). Se a Cincinnati 2013 non gioco o ottengo un punteggio inferiore a quello che prima del

torneo era il mio 46° risultato (1° non conteggiabile) sarà questo ad entrare nel best40 (es, $50.000 - 5.000 + 700 = 45.700$). Sono conteggiati i best45 + il Master (eventuale). Per i giocatori nuovi, ovviamente, il sistema degli scarti avverrà soltanto allo svolgimento del 46° torneo in poi.

La classifica Race tiene conto solo dei tornei stagionali e viene redatta soltanto allo scopo di capire l'andamento stagionale. Essa diverrà rilevante soltanto a fine stagione, dopo l'ultimo torneo del circuito, quando definirà gli 8 partecipanti al Master. A fine anno, dopo il Master, le due classifiche combaceranno.

Nel caso due o più giocatori si trovino a pari punti in classifica, si calcolerà chi ha fatto più punti nei 4 tornei dello Slam, in caso di ulteriore parità si guarderanno i master 1000, poi gli ATP 500, infine i tornei ATP 250.

9. RITARDI ED ERRORI

Il pronostico va fatto tassativamente prima dell'inizio del primo match del torneo. La scadenza è fissata con l'orario di www.livexscores.com/livescore/tennis.

Nel caso di errore nella compilazione del pronostico:

- a) se si inseriscono giocatori non presenti in tabellone ovviamente non vengono considerati
- b) se si inseriscono 2 giocatori identici allo stesso turno vale ovviamente solo il punteggio di uno di loro
- c) se si inserisce lo stesso giocatore in due turni diversi (es Djokovic winner- Del Potro finalista – Federer, Del Potro semifinalista) vale il punteggio del giocatore ottenuto nel turno più alto: quindi nel caso di sopra se le semifinali erano Djokovic-Federer e Del Potro-Murray, essendo stato Del Potro segnato due volte e Murray mai, non è chiarito se il pronosticatore volesse mettere Del Potro in semi e Murray in finale o viceversa quindi prenderà i punti di Del Potro in finale e nessun punto per Murray, in quanto non è stato proprio segnato. Altro esempio Federer winner – Simon finalista – Nadal e Ferrer semifinalisti – Mathieu, Seppi, Dimitrov e Ferrer quartisti, per Ferrer si prenderanno i punti della semifinale e si giocherà senza un quartista
- d) se si inseriscono nel pronostico due giocatori dello stesso spot, verranno tenuti validi entrambi e il giocatore avrà, di conseguenza, un giocatore in meno nel pronostico.
Esempio: Melzer e Goffin si scontrano al 2° turno. Chi vince affronta Raonic ai quarti. Viene pronosticato Goffin in semi e Melzer ai quarti. Raonic non è presente nel pronostico. Verrà calcolato il giocatore che passa il turno, sia che arrivi Melzer ai quarti, sia che arrivi Goffin, che poi è pronosticato anche in semifinale; il giocatore perde di conseguenza i punti di Raonic, che non è presente nel pronostico
- e) se nello stesso spot sono presenti due giocatori con lo stesso cognome, è obbligatorio specificare il nome. Chi non specifica, perde automaticamente il giocatore. Non sono ammesse giustificazioni (TDS, miglior ranking)
- f) per i giocatori con doppio cognome, bisogna scrivere solo la prima parte del cognome. A chi si ostina a pronosticare con doppio cognome nonostante numerosi avvertimenti, il giocatore in questione non verrà considerato nel pronostico.

Al Masters di Londra e nella finale di Davis si pronostica con un prono oscurato direttamente dalla redazione grazie ad una password. Anche qui il prono va fatto entro l'inizio del primo incontro e qualora vi fossero problemi di visibilità si chiederà alla redazione di recuperare il prono originale oppure il concorrente dovrà fornire la prova di aver pronosticato in tempo. In caso contrario sarà escluso ed entrerà l'alternate al suo posto. Per una maggiore garanzia, gli 8 concorrenti sono pregati di registrarsi al sito e di prendere tutte le precauzioni opportune a dimostrare l'esistenza del prono (es foto alla pagina), entro l'orario di scadenza.

10. DELEGHE, PRONOSTICO x TDS, PRONOSTICO MANCATO O TARDIVO

Il pronostico è personale ma si può anche delegare un amico a farlo in nome proprio: in questo caso la persona dovrà indicare chiaramente per conto di chi fa il prono. Si chiede cortesemente di avvisare il gestore quando si delega qualcuno a postare il proprio pronostico.

Nel caso di utenti che vadano via per un certo periodo di tempo o che hanno problemi di qualsiasi genere, **è possibile chiedere di pronosticare secondo il sistema delle teste di serie.**

Il limite massimo di pronostici con le TDS è di 5 in un anno (per 5 si intende 5 settimane, non 5 tornei). La richiesta va fatta entro l'inizio del torneo. Il pronostico per TDS non può vincere il torneo.

Se un giocatore pronostica in ritardo o si dimentica, **si può richiedere il punteggio paracadute.** Questa richiesta si può fare 1 volta in un anno, solo negli Slam e nei Master 1000, entro la fine del torneo. Il punteggio da attribuire sarà quello identico a quello di colui che si trova alla posizione corrispondente 33% della classifica, arrotondato in difetto. Supponiamo di avere 80 partecipanti il punteggio attribuito sarà quello del 54mo. ($80:3=26,666$ da arrotondare in difetto quindi $80-26=54$)

11. FORFAIT e MODIFICHE PRONOSTICO

Il pronostico si può modificare quante volte si vuole prima dell'inizio del torneo (con un po' di clemenza verso il gestore).

Se avviene un forfait a partite già iniziate, il pronostico non è più modificabile e al posto del giocatore ritirato verrà considerato il LL/Q.

Nel caso che nel tabellone vengano spostati alcuni giocatori in seguito a forfait, i giocatori spostati prenderanno il posto nel pronostico dei giocatori originariamente inseriti in quello spot (tranne se lo spostamento avviene nello stesso spot).

Esempio: nel pronostico ho Djokovic vincente in finale su Federer. Djokovic si ritira e il suo posto viene occupato da Federer, al posto di Federer viene inserito un LL. Nel mio pronostico mi ritroverò Federer vincente in finale sul LL.

Ai LL si assegnano gli stessi punti del giocatore sostituito.

12. PRONOSTICI FANTASMA

A volte capita che il proprio pronostico sparisca. Nessuno lo vede, a parte chi l'ha inviato. In questi casi, il **giocatore in questione è obbligato a dimostrare l'effettivo invio del pronostico, postando una foto del proprio pronostico** (per esempio tramite Imageshak, Imgur, Dropbox, Google Drive). Ad operazione ultimata, il giocatore riceverà i punti che gli spettano.

13. COPPA DAVIS

Si pronostica anche la Coppa Davis, ma non assegna punti per le classifiche. Verrà comunque conteggiato come torneo vinto nella bacheca del giocatore che se la porterà a casa.

Il regolamento è in continua evoluzione a causa dei numerosi cambi format degli ultimi anni.

COPPA DAVIS 2024 - Regolamento

Nella realtà si giocano 3 turni:

Qualificazioni (2-4 febbraio): 12 partite

Fase a gironi (10-15 settembre): 4 gironi da 4, i primi 2 si qualificano alle Finals

Finals (fine novembre): quarti, semifinali, finale

Noi giocheremo così:

Qualificazioni ---> passano i migliori 32

Fase a gironi ---> passano i migliori 16

Finals ---> 16 giocatori finalisti che si sfidano in scontri diretti: ottavi su 2 quarti, quarti su 2 quarti, semifinali su semifinali e finale su finale

Per capire chi passa il turno, si procederà come segue (in ordine di importanza a scalare):

1°-2° TURNO

- Chi indovina più squadre vincenti
- Chi indovina più risultati esatti
- Chi si avvicina di più al risultato delle sfide con risultato sbagliato
- Chi indovina più vittorie in trasferta
- Chi indovina più risultati esatti in trasferta
- Miglior punteggio nel 1° turno
- Miglior posizione classifica race

FASE FINALE

Per i gironi, in caso di parità, sarà davanti in classifica chi indovina:

- più squadre vincenti
- più risultati esatti
- più posizioni in classifica esatte
- più quartisti
- miglior punteggio nel 1° turno

- miglior posizione nella classifica race

Nella fase a scontri diretti prevale:

- Chi indovina più giocatori vincenti
- Chi indovina più risultati esatti
- Chi si avvicina di più al risultato delle partite con risultato sbagliato
- Miglior punteggio nei gironi
- Miglior punteggio nelle qualificazioni (1° turno)
- Miglior posizione nella classifica race

Per chi si avvicina di più al risultato delle sfide con risultato sbagliato si intende quanto segue.

Ci sono 6 risultati possibili: 3-0, 3-1, 3-2, 2-3, 1-3, 0-3. Quindi ci si può scostare dal risultato esatto di 5 punti. Più si è vicini al risultato, meno punti si accumulano. Prevala chi ha meno punti.

3-0 a 0-3 = 5 punti

3-0 a 1-3 = 4 punti

3-0 a 2-3 = 3 punti

3-1 a 0-3 = 4 punti

3-1 a 1-3 = 3 punti

3-1 a 2-3 = 2 punti

3-2 a 0-3 = 3 punti

3-2 a 1-3 = 2 punti

3-2 a 2-3 = 1 punto

14. ATP CUP

L'ATP CUP, come la Davis, si gioca ma non assegnerà punti per le classifiche.

Possono partecipare tutti, poi verranno fatti i gironi. I gironi non avranno un numero di partecipanti predeterminato, si andrà a comporli iniziando dal girone con la presenza della tds n. 8 fino alla n.1. Le tds del girone sarebbero 1-16-17-32; 2-15-18-31 e così via in base alla classifica generale.

Si pronosticherà il risultato di ogni sfida tra squadre (3-0 o 2-1) e la classifica degli 8 gironi.

I punteggi sono come la Davis:

- 7 punti se si prende il vincente e 3 in più col risultato esatto
- 10 punti per ogni squadra nella posizione esatta nella classifica del girone

Passano alla fase ad eliminazione diretta i primi 2 di ogni girone.

I 16 giocatori qualificati agli ottavi, si sfideranno in scontri diretti. OF giovedì (pronostico su 2 QF), QF venerdì (2 QF), SF sabato (2 SF), finale domenica (F).

Per i gironi, in caso di parità, sarà davanti in classifica chi indovina:

- più squadre vincenti
- più risultati esatti
- più posizioni in classifica esatte
- miglior posizione nella classifica generale

Per la fase a scontri diretti vedi il regolamento della Coppa Davis.

15. VARIAZIONI CALENDARIO 2024

Settimana 1: Brisbane e Hong Kong al posto di Adelaide 1 e Pune

Settimana 5: aggiunto Montpellier in concomitanza con le qualificazioni Davis

Settimana 6: Marsiglia al posto di Montpellier

Settimana 8: Los Cabos al posto di Marsiglia

Settimana 16: Bucarest al posto di Banja Luka

Settimana 29: Amburgo anticipato di una settimana

Settimana 30: Kitzbuhel anticipato di una settimana

Settimana 31: Olimpiadi di Londra al posto di Kitzbuhel e Los Cabos

Settimana 39: anticipato Tokyo al posto di Astana

Settimana 42: Almaty (sostituisce Astana) al posto di Tokyo

Settimana 45: Gijon al posto di Sofia

16. WILD CARD PER IL MASTER

Dal 2018 c'è la possibilità di ricevere una WC per il Master o come più vincente nei tornei dell'anno in corso (a) o tramite Highlander Cup (b).

a) WC VINCITORE TORNEI

Per ricevere una WC per il Master bisogna rientrare nei seguenti requisiti:

- aver vinto almeno 3 tornei (oppure 2 tornei che comprendano 1 Slam o 1 Master 1000)
- essere classificato tra il 9° e il 15° posto della race

Se nessun giocatore rispetta i requisiti, non verrà assegnata la WC.

Nel caso di più giocatori che rispondano ai requisiti sopracitati, l'ordine di assegnazione sarà:

- chi ha vinto più tornei
- chi ha vinto tornei più importanti (*)
- miglior classifica race

*Si somma l'importanza dei tornei: 4 punti Slam, 3 Master 1000, 2 ATP 500, 1 ATP 250. Se ad esempio un giocatore vince 1 Slam e un 250 ha 5 punti. Se uno vince 2 Master 1000 ha 6 punti, quindi prevale il 2°.

b) WC HIGHLANDER CUP

Questa competizione è stata inventata dal nostro mitico gattone mecir (col nome Coppa Kobram). Si tratta di una corsa ad eliminazione, ogni settimana vengono eliminati i giocatori che hanno realizzato il peggior punteggio nella somma dei tornei settimanali (bonus vittoria tornei escluso), fino ad arrivare a 16 giocatori che si contendono la vittoria in partite a scontro diretto.

Nel 2025 nuovo regolamento più snello

Si parte da subito con gli Australian Open, quindi 71 partecipanti.

Le eliminazioni fino a Shanghai saranno fatte in questo modo:

- 4 negli Slam (16 totali)
- 3 nei 1000 (24 totali)
- 2 nei 500 (28 totali)

Ne rimarranno quindi 3 che si giocheranno la vittoria finale nei tornei:

- ATP 250 Almaty / Stoccolma / Anversa
- ATP 500 Vienna / Basilea
- Master 1000 Bercy

ASSEGNAZIONE WC

Il vincitore della finale otterrà la WC per il Master.

I requisiti per ricevere la WC sono:

- essere classificato tra il 9° e il 15° posto della race
- non aver ricevuto la WC per i tornei vinti