

Regulamin Konkursu Cosplay

§1

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa ogólne zasady dotyczące konkursu Cosplay na konwencie „Lubikon”;
2. Organizatorem Konkursu (zwanym dalej „Organizatorem”), jest Fundacja Popkulturalno-Naukowa "Lubikon", z siedzibą na Aleji Niepodległości 50 / 11, 23-204 Kraśnik, Polska.
3. Konkurs organizowany jest w dniu 9 maja 2025r., w ACKiM UMCS Chatka Żaka ul. Idziego Radziszewskiego 16, 20-031 Lublin w godzinach 17:00 – 20:00.
4. Konkurs składa się z rundy jury oraz występu scenicznego.
5. Organizator zobowiązuje się do zapewnienia obsługi medycznej podczas całego Konkursu.

§2

Zasady Konkursu

1. Konkurs Cosplay to wydarzenie polegające na samodzielnym wykonaniu kostiumu danej postaci z gier, anime, filmów, seriali, mangi, komiksów, książek itp.
2. Do Konkursu mogą zgłaszać się osoby indywidualne i grupy.
3. W konkursie nie może brać udziału strój, który zdobył nagrodę główną w innym konkursie.
4. Do zakwalifikowania się w kategorii najlepszy strój, Grand Prix uczestnik oświadcza że wykonał swój strój przynajmniej w 70% własnoręcznie.
5. Udział w Konkursie Cosplay jest możliwy dla każdej osoby, która prześle formularz zgłoszeniowy do dnia 26 kwietnia 2026 roku.
6. Uczestnicy konkursu muszą zamieścić w formularzu:
 - zdjęcie gotowego lub niemal gotowego cosplay'u w formacie jpeg lub png,
 - zdjęcia, obrazki referencyjne bądź inne źródła stanowiące inspirację dla stroju,
 - krótki opis wykonania technicznego stroju, wg. wytycznych zawartych w formularzu.
 - spis elementów niewykonanych własnoręcznie
 - opis prezentacji scenicznej wg. wytycznych w formularzu.
 - jeden plik z podkładem muzycznym lub jeden plik audio-wideo (mp3 dla audio lub mp4 dla audio-wideo). Przesłany podkład zostanie puszczonej w wersji nadesłanej przez Uczestnika i nie będzie możliwości edytowania go na miejscu przed konkursem. Uczestnik, nadsyłając podkład muzyczny, oświadcza, że posiada do niego prawa autorskie lub korzysta z utworów dostępnych na podstawie nieodpłatnej licencji,
 - zapowiedź dla konferansjera.

7. Zgłoszenia niekompletne nie będą brane pod uwagę.
8. Każdy uczestnik solowy ma na występ sceniczny ma maksymalnie 2 minuty i 30 sekund, a każda grupa ma maksymalnie 4 min na występ.
9. Jeśli w scence będzie potrzeba użycia mikrofonu lub rekwizytów (stół, krzesło, itp.) należy zaznaczyć to w formularzu.
10. Na potrzeby uczestników będzie udostępniony ekran pozwalający na puszczenie tła audio-wizualnego podczas występu.
11. W formularzu należy przesłać obrazek referencyjny, zdjęcie gotowego lub niemal gotowego cosplay'u w formacie jpeg lub png,
12. W przypadku grupy należy w zgłoszeniu zawrzeć dane wszystkich jej członków.
13. W przypadku osób nieletnich należy dostarczyć organizatorom drogą mailową bądź najpóźniej w dniu konkursu zaświadczenie ze zgodą rodziców na udział w konkursie.

§3

Przebieg Konkursu Cosplay

1. Uczestnicy mają możliwość wzięcia udziału w próbie występu, która odbędzie się na scenie 09.05.2026 w godzinach 8.00-12.00. W formularzu zgłoszeniowym uczestnicy będą mogli zaznaczyć preferowaną godzinę, o której stawia się na próbie. Ze względu na ograniczoną ilość czasu na przeprowadzenie prób prosimy o pojawienie się na miejscu z wyprzedzeniem.
2. Kolejność występów zostanie ustalona na podstawie preferencji uczestników zaznaczonych w formularzu zgłoszeniowym.
3. Uczestnicy zostaną poddani ocenie podczas rundy jury w godzinach 12.00-14.00.
4. Maksymalny czas uczestnika podczas runy jury to **4 min**.
5. Ocenie będą podlegać m.in. szczegółowość wykonania kostiumu, użyte techniki, zachowanie sceniczne, zgodność ze zdjęciem referencyjnym, zrozumiałość przekazu, wierne odwzorowanie charakteru postaci.
6. Charakter występu zależy od inwencji uczestników. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do przerywania występu w razie rażącego naruszenia zasad Regulaminu Lubikon 2026.
7. Zabrania się na scenie: korzystania z niezgłoszonych w formularzu rekwizytów, korzystania z przedmiotów zagrażających zdrowiu lub życiu uczestników konkursu, korzystania z otwartego ognia i efektów pirotechnicznych (fajerwerki, zimne ognie, race dymne), używania uciążliwych substancji (konfetti, brokat, pierze, piasek, woda itp.), wnoszenia alkoholu i innych środków odurzających, używania wulgarного języka, zachowań o nacechowaniu erotycznym lub politycznym, fizycznego kontaktu z publicznością lub jurorami bez uprzedniego uzgodnienia tego z Organizatorami. Niezastosowanie się do niniejszego punktu grozi dyskwalifikacją.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie uczestnika konkursu.

§4

Nagrody

1. Jury przyznaje nagrody w następujących kategoriach:

- Grand Prix- przyznawana dla uczestnika, który wykaże się najlepiej wykonanym własnoręcznie cosplayem oraz najwierniejszym oddaniem charakteru postaci podczas występu scenicznego,
 - Najlepszy kostium - przyznawana za najlepiej wykonany kostium, z zastrzeżeniem, że przynajmniej 70% jest wykonana własnoręcznie,
 - Najlepszy występ - przyznawana za najlepsze przedstawienie postaci podczas występu scenicznego,
 - Nagroda publiczności – przyznawana na podstawie głosowania drogą elektroniczną po zakończeniu występów scenicznych, mająca na celu wyłonić faworyta publiczności.
 - Wyróżnienia – mogą zostać przyznane na podstawie indywidualnej decyzji jurora i mają na celu wyróżnienie uczestników, których prace posiadają interesujące detale, innowacyjne lub kreatywne podejście do technik, spójność projektu lub inne elementy warte podkreślenia.
2. Wręczenie nagród odbędzie się maksymalnie godzinę po zakończeniu konkursu cosplay.
 3. Jury ma możliwość nieprzyznania poszczególnej nagrody, w przypadku braku osób spełniających kryteria wymagane do jej otrzymania.

§5

Dodatkowe oświadczenia uczestników

1. Zgłaszając się do udziału w Konkursie, uczestnik oświadcza, że:
 - wykorzystywany strój wykonał własnoręcznie z dostępnych mu materiałów przynajmniej w 70%, (odnosi się do nagrody za najlepszy strój oraz Grand Prix).
 - przedstawiana prezentacja nie narusza praw osób trzecich, w tym innych uczestników konkursów cosplay.
 - wszystkie informacje podane w zgłoszeniu są prawdziwe.
2. Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie i rozpowszechnianie dowolną techniką i w dowolnych nakładach wykonanych zdjęć i nagrań w dowolnej wybranej przez Organizatorów formie, w tym na papierze, nośnikach cyfrowych i innych, w sieci. Zdjęcia i nagrania wymienione powyżej stanowią całkowitą i wyłączną własność Organizatorów z uwzględnieniem szczególnych praw przysługujących ich autorom.
3. Uczestnik może domagać się zaprzestania publicznego udostępniania zdjęć z jego wizerunkiem tylko w przypadku, gdy mogą one w istotny sposób naruszać jego godność osobistą. Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie i przechowywanie danych podanych przez niego w formularzach rejestracyjnych w celach związanych z przeprowadzeniem Konkursu, przyznania i wręczenia nagród oraz sporządzenia statystyk dotyczących Konkursu.

§5

Ochrona danych osobowych

1. Zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) Organizator informuje, że podane przez Zawodnika dobrowolnie dane osobowe będą przetwarzane przez Administratora danych osobowych, którym jest Zarząd Uczelniany Samorządu Studentów Uniwersytetu Marii Curie-Skłodowskiej w Lublinie, z siedzibą w DS. „Femina” ul. Mariana Langiewicza 20, 20-035 Lublin, w celu umożliwienia przeprowadzenia procesu organizacji Konkursu.
2. Dane mogą być przetwarzane przez okres do 10 lat od wyrażenia zgody lub do cofnięcia udzielonej uprzednio zgody lub wysunięcia żądania usunięcia danych osobowych ze zbioru danych.
3. Zawodnikowi przysługuje prawo wglądu w swoje dane osobowe i uzyskanie informacji, w szczególności w zakresie: sposobu ich przetwarzania oraz informacji o odbiorcach danych; sprostowania oraz uzupełnienie, usunięcia, żądania czasowego lub stałego wstrzymania, wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, przeniesienia danych oraz wniesienia skargi do organu nadzorczego w przedmiocie ochrony danych osobowych oraz prawo cofnięcia w każdym momencie wyrażonej zgody na przetwarzanie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
4. Zawodnik może skontaktować się z Administratorem swoich danych osobowych:
Listownie na adres: Aleja Niepodległości 50 / 11, 23-204 Kraśnik
Mailowo na adres: lubikon.umcs@gmail.com

§6

Zasady utrwalania i udostępniania wizerunku

1. Organizator jest uprawniony do utrwalania przebiegu konkursu, a w szczególności zachowania osób w niej uczestniczących, za pomocą urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk.
2. Dane w postaci wizerunku będą upubliczniane na stronie internetowej oraz w innych materiałach promocyjnych Organizatora, a także udostępniane uczestnikom i organizatorom wydarzenia, podmiotom uprawnionym na podstawie umów powierzenia danych, a w szczególnych sytuacjach podmiotom uprawnionym na podstawie przepisów prawa (np. Policja, prokurator).

§7

Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się odpowiednio przepisy Kodeksu Cywilnego oraz przepisy powszechnie obowiązującego prawa.
2. Decyzje Organizatorów są ostateczne i nie podlegają zaskarżeniu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji uczestnika z konkursu po uprzedniej konsultacji z jury konkursu w przypadku wystąpienia rażącego złamania regulaminu lub stworzenia przez uczestnika sytuacji stwarzającej niebezpieczeństwo dla osób trzecich.



4. Uczestnictwo w konkursie jest jednoznacznie z akceptacją postanowień niniejszego Regulaminu, w tym zgody na utrwalanie i udostępnianie wizerunku.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonania modyfikacji postanowień niniejszego Regulaminu.
6. Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia.