

108學年度宜蘭瘋學習活動計畫(下學期)

壹、計畫緣起及目的：

為推動本縣師生善用網路資源，活用數位工具以培育資訊素養提升未來競爭力，辦理「宜蘭瘋學習」活動。藉由網路科技打破時間、空間及共同參與的特性，擴大師生學習活動的參與質量。

貳、辦理單位：宜蘭縣政府(本縣教育資訊網路中心)

參、參加對象：本府所屬各級學校教師與學生

肆、執行方式及策略：

- 一、應用學習能量點數(e幣)積分與獎品兌換機制，鼓勵師生參與數位學習活動。
- 二、老師與學生參加本活動可獲得e幣點數，累積點數可兌換獎品或禮券。
- 三、老師可以將獲得的e幣點數轉贈給學生，作為學習獎勵使用。
- 四、本活動所獲得e幣納入本縣108學年度瘋學習計算。
- 五、為有效傳遞活動訊息，寄送電子活動摺頁轉發給所有師生，詳細介紹活動進行方式與相關系統操作辦法。
- 六、架設活動專屬網站，隨時更新補充說明與宣導活動最新訊息。

伍、活動網址：本縣快樂e學院 <http://std.ilc.edu.tw>

陸、活動期程：自109年3月16日至109年7月14日止，詳細內容如下。

- 一、各項活動時間：詳活動說明。
- 二、獎品兌換時間：自109年5月18日(一)至109年5月29日(五)(不含週六、日)，每日開放8波兌換獎品，共80波可兌換。
- 三、競標時間：自109年5月18日(一)至109年5月22日(五)中午12時止。
- 四、抽獎時間：抽獎時間為109年6月1日(一)，於本縣教育資訊網路中心以電腦系統抽出幸運得主，全程錄影存證。
- 五、發放獎品時間：自109年6月3日(三)至109年7月14日(二)下午5點，各校派員至本縣教育資訊網路中心領取，逾期未領取視同放棄，獎品將轉為下次活動使用。

柒、活動說明：

一、有獎徵答：

(一)活動時間：自109年3月16日至109年5月13日止。

(二)活動方式：

1. 透過有獎徵答的形式，將重要的概念融入遊戲問答中。
2. 系統題庫隨機出題，可不限次數答題。
3. 每答對1題，可獲2點e幣，活動期間每人最高累計點數2000點e幣。
4. 交通安全類有獎徵答加碼，每答對1題，可獲3點e幣，活動期間每人最高累計點數300點e幣。

(三)題目內容：

1. 資訊安全概念：網路使用安全、個人資料保護、著作權等概念。
2. 資訊素養概念：網路學習資源及搜尋技巧。
3. 環境保護與低碳生活。
4. 藥物濫用防治宣導。
5. 租稅教育相關知識宣導。
6. 廉政教育相關知識宣導。
7. 全民國防教育相關知識宣導。
8. 運動類相關知識宣導。
9. 交通安全相關知識宣導。

二、學生基本資訊能力檢視：

(一)活動時間：自109年1月2日至109年5月13日止。

(二)活動方式：完成各年級的資訊基本能力檢視項目。

(網址：<https://ican.ilc.edu.tw/>)

1. 三年級：完成電子郵件寄送指定帳號(操作說明文件)。
2. 四年級：上傳一份google文件(需請老師協助至系統確認)
3. 五年級：需參加「打寇島闖關活動」，完成「達客魔法村」達1-8關卡。
4. 六年級：上傳一份心智圖(需請老師協助至系統確認)(學生操作說明文件)。
5. 七年級：上傳一份APP Inventor所製作之簡易app(aia檔)(需請老師協助至系統確認)。(範例課程)
6. 八年級：上傳一份APP Inventor所製作之簡易演算法app作品(aia檔)(需請老師協助至系統確認)。(範例課程)
7. 上述第4、6、7及8項(學生操作說明文件)(老師操作說明文件)。

(三)獎勵方式：

1. 學生獎勵：以上完成一個指定項目，可獲得200點e幣點數，每個帳號同一個檢測項目在學生就學期間只採計一次。
2. 導師獎勵：協助全班確認檢核項目可獲得2000點e幣點數。
3. 學校獎勵：
 - (1)國中達50%通過率以上前三名學校由縣府公開表揚。
 - (2)國小達50%通過率以上前五名學校由縣府公開表揚。
 - (3)校長及資訊組長(教師)依宜蘭縣政府所屬學校校長教師及所屬人員獎懲裁量基準，由學校本於權責給予敘獎。
 - (4)每學年結算一次，下次結算時間：109年7月31日；每位校長、資訊教師三年內，敘獎1次為限。

三、自主學習活動：

(一)活動時間：自109年3月16日至109年5月10日止。

(二)活動方式：運用均一教育平台、因材網及學習吧進行學習活動。

(三)獎勵方式：

1. 均一學習扶助闖關
 - a. 完成老師指派學習扶助任務，一個任務可獲得200點e幣。
 - b. 獲得一個星星可獲得50點e幣。
2. 因材網

- a. 完成老師指派一般任務, 一個任務可獲得100點e幣。
- b. 完成老師指派學習扶助任務, 一個任務可獲得200點e幣。
- 3. 學習吧【霹靂一閱】(活動方式請參閱[活動計畫](#))
 - a. 國語日報-讀報課程: 朗讀重點新聞正確率達到綠燈可獲得 50 點 e 幣;黃燈可獲得 30 點 e 幣 新聞回顧測驗答對 1 分獲得 0.5 點 e 幣 (採計平均分數)
 - b. 閱讀認證課程: 朗讀流暢高手正確率達到綠燈可獲得 50 點 e 幣;黃燈可獲得 30 點 e 幣 跟著題目學閱讀答對 1 分獲得 0.5 點 e 幣 (採計平均分數)
 - c. 一眼看天下-國際新聞課程: 新聞動動腦答對 1 分獲得 0.5 點 e 幣 (採計平均分數)
 - d. 英語初級、中級閱讀: 朗讀練習正確率達到綠燈可獲得 50 點 e 幣;黃燈可獲得 30 點 e 幣 閱讀理解、中翻英練習】答對 1 分獲得 0.5 點 e 幣 (採計平均分數) 【英語單字課程: 朗讀練習正確率達到綠燈可獲得 50 點 e 幣;黃燈可獲得 30 點 e 幣 (每週結算當週測驗答對題數, 已結算過的測驗不再採計, 週一公布 e 幣點數。)

四、學習地圖闖關活動:

(一)活動時間: 自109年3月16日至109年5月13日止。

(二)活動方式:

- 1. 由教網中心設置多張學習地圖, 給學生闖關。
- 2. 學生以[宜蘭學習地圖APP](#)登入EIP帳號進行闖關。

(三)獎勵方式: 每完成一張地圖可獲得500點e幣, 完成所有地圖闖關可再獲得500點e幣。(上學期參加過的地圖不再重複給點)

五、宜蘭小小單字王:

(一)活動時間: 自109年3月16日至109年5月13日止。

(二)活動方式:

- 1. 運用宜蘭小小單字王APP([下載位置](#)), 以Android行動裝置或 Chrome設備進行英文學習活動。
- 2. 完成英文學習活動後, 需點選上傳學習成果。
- 3. [宜蘭小小單字王操作說明文件](#)。

(三)獎勵方式:

- 1. 完成問答玩法, 單關獲得一個星星可獲得20點e幣, 二顆星星可獲得40點, 三顆星星加碼獲得80點e幣。
- 2. 完成拼字玩法, 單關獲得一個星星可獲得40點e幣, 二顆星星可獲得80點, 三顆星星加碼獲得160點e幣。
- 3. 點數計算方式採計活動期間各關最高星星數。
- 4. 109年1月1日前獲得之點數不重複累計。

六、班級校園e點通: 學校班級於活動期間使用本縣e點通系統辦理學習活動。

(一)活動時間: 自109年3月16日至109年5月13日止。

(二)活動方式：活動方式分別為校園e點通及班級e點通，說明如下

班級e點通：

1. 教師下載e點通APP至行動載具，並且登入EIP帳號使用。
2. 活動期間老師透過e點通APP給予學生點數。
3. 提供每位參加學生(老師透過e點通APP給予點數學生)最多200點e幣點數，納入瘋學習活動獎勵。
4. 點數統一於109年5月13日後將點數匯入學生帳號。

校園e點通：

1. 各校活動期間參與活動人數需達全校學生數20%以上。
2. 提供學校每位學生200點e幣點數，納入瘋學習活動獎勵(各校學生數以校務系統為主)。
3. 點數統一於109年5月13日活動結束後匯入學生帳號。

七、簡報達人擂台賽：

(一)活動時間：109年4月17日中午12:00截止，109年4月28日成績公告。

(二)活動方式：

1. 限團體賽，每隊2至3人，分國小及國中兩組，隊員不可跨校、跨組參賽；**指導教師須為在校實際授課教師。**
2. 必須使用mindomo心智圖或google簡報軟體，並將簡報過程錄影後上傳至指定網站。
3. 影片長度限5分鐘以內。
4. 每人限參加1隊。

(三)主題方向及內容：

1. 國小組：

- a. 主題參考方向：動物與社區、社區的污染源、長照等解決之道。
- b. 簡報及影片規劃內容須包含：探討問題、分析問題及解決問題。

2. 國中組：

- a. 主題參考方向：設計程式解決生活小問題(ex：抓取google相簿的相片輪播)。
- b. 一定要上傳「未編譯之前的程式碼檔案」，繳交方式：一併上傳未編譯程式碼檔案。**於繳交作品時間截止後，並未放上上述作品程式碼連結者，視同未完成繳交程序，不予參賽，也不同意補件。**
- c. 建議使用APP Inventor、microbit或link7697製作，且請於作品說明欄位填入未編譯程式碼檔案之雲端連結並開放檢視。
- d. 簡報及影片規劃內容須包含：遇到問題、如何解決、程式碼流程介紹。
- e. 繳交作品時，**請一併上傳未編譯程式碼檔案。**於繳交作品時間截止後，並未放上上述作品程式碼檔案者，視同未完成繳交程序，不予參賽，也不同意補件。

(四)作品規範：

1. 簡報第一頁，須呈現主題名稱、學校、參賽選手、指導老師。
2. 簡報影片需包含簡報者。

3. 簡報最後頁，須引述資料來源，採用CC授權(得獎作品於賽後公開)。
4. 參賽內容，需注意著作權法相關規定，避免使用沒有經過授權的內容。得獎作品不得冒偽、抄襲、拷貝或侵害他人著作權，若將查證屬實，一律取消資格及獎勵。

(五)獎勵方式：

1. 參加獎：完成完整參賽程序，學生每人獲150點e幣；指導教師每件可獲100點e幣。
2. 佳作：學生每人獲500點e幣；指導教師每件可獲500點e幣。
3. 優等獎：每人獲3,000點e幣，獎狀每人1張；指導教師每件可獲3,000點e幣。
4. 特優獎：每人獲5,000點e幣，獎狀每人1張；指導教師每件可獲5,000點e幣。
5. 所有得獎隊伍數量不超過參加隊數1/3。
6. 指導教師：**限本校老師最多2名，每位老師限敘獎1次**，依宜蘭縣政府所屬學校校長教師及所屬人員獎懲裁量基準，由學校本於權責給予敘獎。

(六)範例影片：[107學年度瘋學習-簡報\(國小組特優\)](#)、[107學年度瘋學習-簡報\(國中組特優\)](#) (請登入帳號後可瀏覽)

捌、其他事項：

(一)活動點數依經費規劃，預估提供300萬點e幣等值獎品提供兌換，點數用完為止。

(二)e幣使用說明：

1. 辦理單位提供300萬點e幣等值獎品。
2. 活動獎品數量依e幣點數兌換扣減，點數用完為止。
3. 所有e幣點數須於本次活動使用完畢，109年5月29日兌獎結束後，未使用之點數全數自動轉換為抽獎券，於109年6月1日進行公開抽獎。

(三)兌獎時間設定每日6:00~22:00避免影響學生正常生活作息。

(四)本學習活動以學生為主，歡迎親師協助參與。

(五)學生如有違反資訊倫理與資訊安全之行為(例如：非本人登入活動網站或正常上課期間，自非學術網路IP登入活動網站進線上學習累積e幣或其他違反活動辦理目的之行為)，將扣除所有活動點數並追回所獲獎品。

玖、未盡事宜，將於官方活動網站公布，如有修正亦同。(活動網站網址：<http://std.ilc.edu.tw>)

拾、預期效益

- (一)推廣宜蘭教育支援平台、讓更多老師與學生進行教學相關的使用，累積教學相關的內容與資源。
- (二)透過競賽的方式，鼓勵老師與學生參與動機，並發掘和獎勵優質的部落格。