



BESTIÁRIUM 2024

ÁLTALÁNOSSÁGBAN:

HARC A LÉNYEKKEL:

Megszállott holt:

Zombi:

Átkozott holt:

Démon:

Küldött:

Vad ork:

Farkasember:

Kőgólem:

VÉGSZÓ:

ÁLTALÁNOSSÁGBAN:

A játékban feltűnhetnek szörnyek, démonok, nem evilági lények, vagy a játék háttérét képező

világból ismert teremtmények. Ezek különböző céllal és szándékkal kerülnek az IN térbe. Többnyire ellenséges szándékkal, de ez az első reakciókból kiderül.

HARC A LÉNYEKKEL:

A lényeket általában nehéz megölni harcban, vagy igen életerősek esetleg csak speciális módokon lehet őket megölni (például varázsfegyver). A harcrendszerben megismert találati felületek itt is érvényesek! A lényeken, a játékosok által leadott érvényes találatok, minden esetben csak 1 ÉP-t jelentenek (a könnyebb számolás érdekében). **Ha a lények ÉP-je 0 csökken, akkor összeesnek/megállnak/elvonulnak. Ilyenkor már ártalmatlanok, így a velük folytatott harc értelmét veszti és kérjük is, hogy fölöslegesen ne ütögesd, vagy töltsd ki rajta az indulatot!** Ilyenkor már további játékbeli feladatot nem látnak el, így figyelmen kívül kell hagyni a jelenlétüket!

Megszállott holt:

Megszállottakat a csatában "elesett" karakterek ájultjai közül a magasabb kategóriájú holtak éleszthetik fel. Ilyen pl. az átkozott holt, melyek képesek az "elesettek" azonnali felélesztésére. Ennek rövid menete az Átkozott holt leírásánál található! Azután az ájult karakter felveszi a megszállottságát jelképező daróc maszkot és elvakultan követi felélesztője utasításait.

A képességeiket és mágiájukat nem használhatják, a viselt vérték nem adnak védelmet nekik.

- Élőholt besorolás: 1-es kategória
- Előfordulása: ritka
- Megjelenők száma: 1-5
- Termet: emberi
- Inteligencia: nem rendelkezik tudattal (képességeit, varázslatait elveszíti, csak harcolni tud és felélesztőjének 1-2 szavas parancsait teljesíteni)
- Életerő: **mindig a feltámasztott karakter ÉP-vel azonos PL.:** harcos 8 ÉP, boszorkány 3 ÉP - normál fegyverrel is sebezhető, illetve a vérték védelme sem érvényesül rajta - Ostromgép egy találattal megöli őket!)
- Sebzés: a használt fegyvere szerint
- Mágiaellenállás: nincs

Zombi:

Tudattalan, de erős élőholt szörnyeteg, mely követi a magasabb kategóriájú tudattal rendelkező élőholtak utasításait, melyek a megszállott holtakhoz hasonlóan feltámaszthatják a zombikat. Ennek rövid menete az Átkozott holt leírásánál található!

- Élőholt besorolás: 2-es kategória
- Előfordulása: nagyon ritka
- Megjelenők száma: 3-10

- Termet: emberi
- Inteligencia: **nem rendelkezik tudattal** (csak a magasabb kategóriájú élőholt utasításait követi a közöttük létrejött mágus kapcsolat miatt)
- Életerő: 15 ÉP (normál fegyverrel is sebezhető - Ostromgép egy találattal megöli őket!)
- Sebzés: a használt fegyvere szerint
- Mágiaellenállás: **immunis**

Átkozott holt:

Egy tudattal, kiemelkedő intelligenciával és mágikus erővel bíró élőholt, mely képes az alacsonyabb kategóriájú élőholtakat feléleszteni. Ennek menete a következő: Az Átkozott holt, mindössze megérinti a felélesztendő ájultat, megszállt holtat, vagy zombit, színpadiasan köröz a feje fölött, majd felemeli kezét és hörögve ordítja, a delikvensre, hogy: "ÉLJ és SZOLGÁLJ!" A varázslat hatására az ájult, vagy a zombi feltámad annyi ÉP-vel, mellyel eredetileg is rendelkezett. A feltámasztott lények minden erejükkel az átkozott holt 1-2 szavas egyszerű utasításait követik. Pl.: Védj meg! Támadd az élőket! Kutasd a kulcsot! Stb...

- Élőholt besorolás: 3-as kategória
- Előfordulása: nagyon ritka
- Megjelenők száma: 1-3
- Termet: változó
- Inteligencia: **kiemelkedő**
- Életerő: 30 ÉP (Szükséges a mágikus fegyver! - Ostromgép 15 ÉP-t sebez rajta!)
- Sebzés: a használt fegyvere szerint
- Mágiaellenállás: **immunis**

Démon:

Túlvilági lény. Nem élőholt! Általában idézni kell! Ennek leírásait az egyes játékokban kiadott küldetések alapján lehet kivitelezni. A megidézett démon hatalma és tudása teljesen változó, mindig a szervezők kreativitásán múlik.

- Előfordulása: elképesztően ritka
- Megjelenők száma: 1
- Termet: változó
- Inteligencia: **kiemelkedő**
- Életerő: változó (Szükséges a mágikus fegyver! - Ostromgép NEM sebez rajtuk!)
- Sebzés: a használt fegyvere szerint
- Mágiaellenállás: **immunis**

Küldött:

Túlvilági lény. Nem élőholt! Általában idézni kell! Ennek leírásait az egyes játékokban kiadott küldetések alapján lehet kivitelezni. A megidézett küldött hatalma és tudása teljesen változó, mindig a szervezők kreativitásán múlik.

- Előfordulása: elképesztően ritka
- Megjelenők száma: 1
- Termet: változó
- Inteligencia: **kiemelkedő**
- Életerő: változó (Szükséges a mágikus fegyver!- Ostromgép NEM sebez rajtuk!)
- Sebzés: a használt fegyvere szerint
- Mágiaellenállás: **immunis**

Vad ork:

Az orkok elfszabású robusztus testalkatú, erős és szapora faj. Lábuk kurta és izmos. Szemük kicsi, szemfogaik különösen fejlettek. Bőrük színe a sötétbarnától a halványsárgáig változik. Durva drótszerű szőrzetük dús, ám a fejükről hányzik. Ezer közül, ha akad, akinek szakálla, vagy haja nő. A női egyedek kisebbek, de ugyanúgy szőrösek és erősek. Életük rövidebb, jó, ha 40 esztendőtl élnek. [A fajtól bővebben itt olvashatsz.](#)

- Előfordulása: ritka (a játék helyszínén)
- Megjelenők száma: 3-10
- Termet: ember
- Inteligencia: alacsony
- Életerő: változó, ismeretlen (nagyon szívósak)
- Sebzés: a használt fegyvere szerint
- Mágiaellenállás: nincs

Farkasember:

- Előfordulása: nagyon ritka
- Megjelenők száma: 1
- Termet: emberi
- Inteligencia: rendelkezik tudattal
- Életerő: 30 ÉP (normál fegyverrel is sebezhető - Ostromgép 15 ÉP-t sebez rajtuk!)
- Sebzés: a használt fegyvere szerint, vagy saját karmaival (3 SP)
- Mágiaellenállás: Nincs

Kőgólem:

- Előfordulása: ritka
- Megjelenők száma: 1-2

- Termet: nagy
- Életerő: 100 ÉP (Nem kell hozzá mágikus fegyver, de szükséges a zúzó fegyver! - Ostromgép 10 ÉP-t sebez rajtuk!)
- Sebzés: Akit a gólem tisztán eltalál, akár vérten keresztül, annak az ÉP-je 0-ra csökken és elájul! Akit viszont pajzson keresztül talál el a kőgólem, el kell játszania egy látványos esést, földre kerül és 3 ÉP-t sebződik. Ha az ütés a fegyvert éri, akkor az kirepül a karakter kezéből. (játékban el kell ejteni)!
- Mágiaellenállás: Immunis (Csak a gólem mester / NJK / parancsinak engedelmeskedik.)

VÉGSZÓ:

Ezen dokumentum a LUMINA LARP 2024-es élő szerepjátékára készült. A szervezők a dokumentum változtatásának jogát fenntartják!