ENcounter's BattleGrounds - Kharangel

Для новичков

ENBG - отличный формат для начинающих игроков. Именно здесь твой опыт и заслуженный список предыдущих игр практически ничего не дает. На играх формата ENBG тебе понадобится только твоя смекалка, трезвый расчет, хитрое планирование и навыки тактики. На изучение всего игрового процесса понадобится не более 15 мин.
Итак, с чего надо начать.
1) Если у тебя еще нет аккаунта в системе *.en.cx, о прежде всего надо зарегистрировать аккаунт игрока на http://kharkov.en.cx/SignUp.aspx . Процедуру регистрации также нужно будет пройти для ВСЕХ членов твоей команды.
2) Далее выберете в своей команде самого ответственного, который создаст команду. Для этого:

2.1 В панели пользователя нажать ссылку «КОМАНДА»

2.2 Нажать ссылку «СОЗДАТЬ КОМАНДУ» (внимание: название команды в будущем можно поменять);

2.3 Пригласить в свою команду пользователей, нажав ссылку «ПРИГЛАСИТЬ НОВЫХ ЧЛЕНОВ В КОМАНДУ»;

2.4 Указать «ЛОГИН» (НИК) приглашаемого пользователя;

2.5. После, приглашенные пользователи должны согласиться с приглашением (для этого необходимо авторизоваться под ником приглашенного пользователя, нажать кнопку «КОМАНДА» и согласиться с приглашением).

3) Теперь нужно подать заявку на игру. Для этого заходим залогиненым капитаном на http://kharkov.en.cx/, находим интересующую нас игру и жмем "ПОДАТЬ ЗАЯВКУ НА УЧАСТИЕ"
4) После подтверждения ваша команда должна появиться в списке "Подтвердили участие" под данной игрой.
5) Все готово! Теперь лишь остается следить за обновлениями в анонсе игры. Незадолго до дня старта появится место брифинга, куда нужно будет явиться всей командой в указанное время.

6) Старт игры. На брифинге внимательно слушайте организаторов. После переклички команд и сбора взносов, вас допустят к участию. За 5 мин до начала игры, под анонсом появится кнопка "ВХОД В ИГРУ". Жмите ее посильнее - и понеслась!

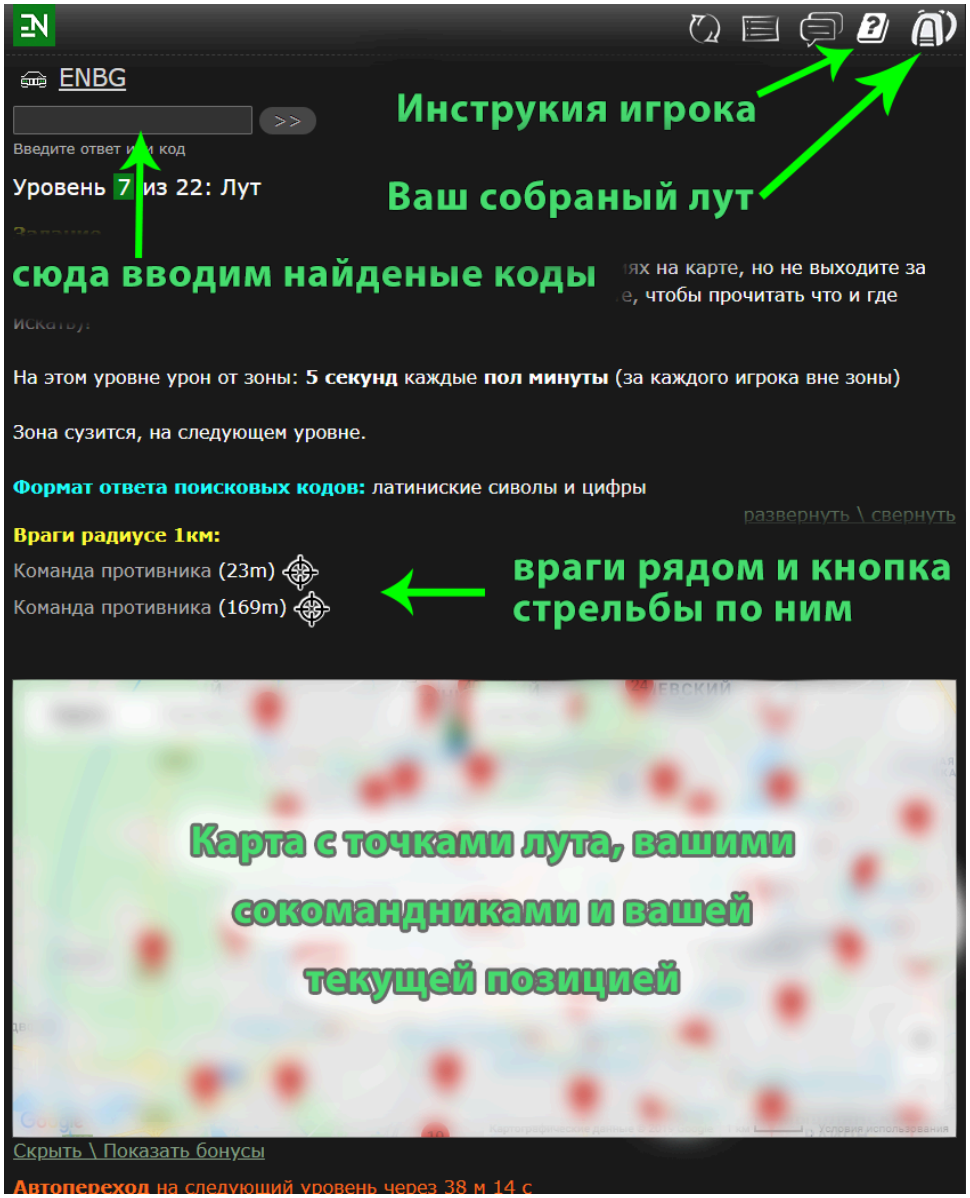
Правила и системные требования ENBG

На игре действуют следующие правила:

1. Игра строго полевая, штаб категорически запрещен. Позаботьтесь, чтобы в составе ваших команд не было не полевых игроков. (И не появилось на протяжении игры).
2. Включите и настройте в своем смартфоне GPS. Он должен быть включен на протяжении всей игры.
3. ENcounter's BattleGrounds работает только в мобильных браузерах (Google Chrome, Safari), все остальные сторонние приложения и боты категорически запрещены.
4. Использование Fake GPS и подобных инструментов - запрещено. Все ваши передвижения и действия логируются.
5. Настоятельно рекомендуем играть в мобильной версии, вам так будет гораздо удобнее работать с картой и другими элементами управления.

Геймплей ENBG - Kharangel

1. Механика игры максимально приближена к механике игр типа BattleRoyale. Игроки перемещаются по карте, собирая предметы (лут), оставаясь при этом в зоне (круге), который сужается в процессе игры. В итоге шанс игроков встретиться под конец игры приближается к 100% . В отличии от комп-версии, в Encounter's Battlegrounds игроки не выбывают из игры. А урон от оружия и зоны переводится во временные штрафы и бонусы, которые начисляются игрокам в реальном времени. Вот так выглядит игровой интерфейс:



2. Все уровни в игре команды пройдут по авто-переходу, т.е. на финиш все приедут одновременно.

3. На каждом уровне игроки могут видеть общую карту с метками (локациями поиска). В процессе игры метки не меняются.

4. На карте игроки также могут видеть местоположение своих сокомандников, где бы они не находились

5. Также над картой отображаются вражеские команды, если они находятся в радиусе 1 км от игрока (до ближайшего игрока из этой команды). Возле каждой вражеской команды есть иконка мишени - для стрельбы по ней

6. На карте игроки всегда видят границы зоны, в которых они могут безопасно находиться. За каждого игрока вне зоны команде будет начисляться штраф каждые 30 секунд. Чем меньше зона - тем больший урон наносит зона.

7. На локациях поиска (которые отмечены на карте) нанесены обычные коды маркером, баллоном либо микро маркеров, закрывающие бонусы.
8. Маркеры локаций на карте КЛИКАБЕЛЬНЫ. Если нажать - отображается номер бонуса, описание где и что искать а также точные координаты.
9. Каждый закрытый бонус дает какой-то предмет в общий инвентарь команды
10. Инвентарь можно посмотреть, нажав на иконку рюкзака в правом верхнем углу страницы

Стрельба

1. Единственный способ заработать бонусы в игре - стрелять во врагов.
2. Стрелять во врага можно тогда, когда у команды собрано оружие и боеприпасы к нему
3. Боеприпасы заканчиваются при стрельбе.
4. Выстрелить можно только в команды, игроки которых рядом с вами в радиусе 1км.
5. Разное оружие наносит разный урон противнику. Также величина урона зависит от расстояние до врага (чем ближе - тем больше урона). ТТХ оружия и его урона можно посмотреть в разделе Характеристики оружия
6. При попадании во врага, стрелявшая команда получает N секунд БОНУСА, а та, в которую попали - такое же число секунд ШТРАФА.
7. У каждого оружия указан тип боеприпасов, а также время перезарядки после каждого выстрела.
8. Находите коды бонусов на локациях, чтобы пополнить боекомплект.
9. В игре также присутствует коды брони: Шлем, Бронежилет. Если вы их нашли - вы будете получать меньший урон от попаданий

Характеристики оружия