



Re:Productions主催

## 武器統一杯 #2

### 目次

はじめにお読みください

エントリー

- エントリー条件
- エントリー方法

大会要項

- 開催日時
- ブキ
- 統一編成例
- 対戦形式

回線落ち対応

- ゲストの回線落ち
- ホストの回線落ち / 全員の回線落ち

部屋たてミス / 試合の強制終了対応

- 部屋たてミス
- 試合の強制終了

ラグへの対応

- 試合中「試合の流れに大きく影響を与えるラグ」があった場合

■報告が認められた場合  
禁止事項  
■試合中「該当行為」があった場合  
プレイヤーの皆様へお願い  
主催 / 運営

## はじめにお読みください

エントリーの前に、必ず以下をご確認ください。

- 任天堂のゲームを利用したコミュニティ大会への出場および観戦に関する規約
- Re:Productions大会規約

上記全てに同意できる方のみ、エントリー申請をしてください。

イレギュラー対応・禁止事項などについては[目次](#)からご確認ください。

この大会は、任天堂の協賛・提携を受けたものではありません。  
許諾番号: NJ23-AV5JA-N00002

## エントリー

### ■エントリー条件

#### 《代表者必須》

1. Discordの使い方を理解している

#### 《参加者全員必須》

2. 特例を除き、X(旧Twitter)アカウントの存在が確認できる（非公開可）  
（特例：年齢の都合上、アカウントを所持できないことを運営に連絡してください）
3. 主催 [れどるふ](#) と、X(旧Twitter)上で一方でもブロック状態になっていない  
（主催判断でのジャッジが発生した場合、ブロック状態だと連絡が取れないため）
4. 過去Re:Production系列大会で、出禁になっていない
5. [任天堂のゲームを利用したコミュニティ大会への出場および観戦に関する規約](#) に同意する
6. 未成年の場合、保護者の同意を得ている

上記すべての条件と[大会規約](#)に賛同できる方のみ、参加申請をお願いします。

## ■エントリー方法

エントリー開始: 11月9日(木) 20:00 ~

エントリー締切: 11月21日(火) 23:59 まで

### 1. [エントリーフォーム](#) (Googleフォーム)

こちらから必要事項を入力

他プレイヤーへのなりすましは絶対にお止めください

### 2. [エントリー確認リスト](#) (Googleスプレッドシート)

申請した内容に不備がないか／チームが重複していないかを確認

申請内容の修正／メンバー変更・追加などは 大会用Discord [#申請内容の変更依頼](#) までご連絡ください

後日、Xアカウントが存在しているか確認します

存在していない場合、[対象者のID](#)が黄字になります

### 3. [大会用Discord「武器統一杯」](#)

代表者の方は必ず参加(チームメンバーの参加は任意)

Re:Productionsの公式アカウント([@reproductions39](#))はフォローを推奨します。

お問い合わせは 大会用Discord [#運営へ問い合わせ](#) までご連絡ください。

## 大会要項

### ■開催日時

2023年11月23日(木・祝) 20:30~試合開始 / 24:00終了予定

### ■チーム人数

4人1組

### ■募集チーム数

最小32チーム~最大256チームまで

各ブキ先着10枠まで

## ■対戦ルール

ガチャグラ、ガチエリア

## ■対戦ステージ

全20ステージおまかせランダム

試合したステージは消去 (重複ステージ不可)

## ■ブキ

チーム内で使用するブキは統一すること

- コラボ / デコ / ネオなどマイナーチェンジの併用不可
- 申請は各ブキ先着10枠まで
- 申請したブキのみ使用 (試合毎のブキ変更不可)
- 申請以外のブキを使用した場合1敗 (0-1)
- ブキの統一例については [統一編成例](#) を参照

申請後に使用ブキを変更したい場合は 大会用Discord [#申請内容の変更依頼](#) までご連絡ください

※申請後の使用ブキ変更は1回まで

申請時に満枠だった場合のブキ変更は1回にカウントしません

## ■統一編成例

- OK例
  - 4人全員シャープマーカ―
  - 4人全員ヒーローシューターレプリカ  
ただし、スプラシューターと性能が同じなので申請では同枠
- NG例
  - シャープマーカ―3枚、シャープマーカ―ネオ1枚
  - スプラチャージャー3枚、スプラスコープ1枚  
(チャージャー系統はスコープの有/無で別枠)

その他問い合わせがあれば随時記載

## ■対戦形式

- 予選
  - リーグ戦 (総当たり戦)
  - ヤグラ→エリア→ヤグラ の順
  - 2本先取 (BO3)
  - **ブロック1位～2位のチームが本戦へ進出**
- 1回戦～準々決勝
  - シングルのイリミネーション (トーナメント方式)
  - ヤグラ→エリア→ヤグラ の順
  - 2本先取 (BO3)
- 準決勝～決勝戦
  - ヤグラ→エリア→ヤグラ→エリア→ヤグラ の順
  - カウンターステージ制
    - 1セット目 : ステージはランダム
    - 2セット目以降 : 敗者側がステージを選択
  - 3本先取 (BO5)

## ■対戦表 / 勝利報告

- 対戦表  
エントリー締め切り後にXポスト&Discordサーバー上で公開されます。
- 勝利報告  
勝利報告はDiscordサーバー上でGoogleフォームを用いて行います。

詳細は [大会用Discord](#) をご確認ください。

## 棄権 / メンバー変更

- 棄権される場合は、**大会当日の20:00までに**大会用Discord [#棄権報告](#) へチーム名を記入してご連絡ください
- メンバーの欠員が出た場合は代理のメンバーを、**エントリー締め切りまでに**大会用Discord [#申請内容の変更依頼](#) へ下記の内容を記入してご連絡ください
  - チーム名
  - 欠員メンバーのエントリー時のプレイヤー名
  - 代理メンバーのプレイヤー名
  - 代理メンバーのXユーザー名

- 【代表者変更の場合】代表者のフレンドコード

\* 締切時間以降にご連絡いただいても、承諾できませんのでご了承ください

## 当日の進行

### ■タイムスケジュール

20:20頃 運営配信開始(予選)  
20:30 第1予選開始(点呼なし)  
21:20頃 運営配信開始(本戦)  
21:30頃 第1本戦開始(点呼なし)  
24:00頃 大会終了(予定)

\* タイムスケジュールは、進行状況により前後する可能性があります

\* 優勝インタビュー無し

### ■プレイヤー名

- 大会中は、エントリー時と同じプレイヤー名を使用してください。  
チームタグ／配信タグの付記は可  
"別名設定"でも可(プラベ部屋たて時／合流時にLボタン "別名設定")
- Discordサーバーのニックネームを申請時と同じプレイヤー名に変更してください。  
サーバーアイコンを右クリック→サーバープロフィールを編集  
→サーバーニックネーム欄に申請時と同じプレイヤー名に変更

### ■対戦表公開後

1. 対戦表で、所属ブロック・グループを確認してください
  - 【例】Aブロック第1グループの場合  
対戦表シート内「チーム一覧」より、自チームを探して「チーム番号」を確認  
対戦表シート内「A1」で、対戦相手・試合順などを確認
2. 大会用Discordで、所属ブロック・グループの対戦用チャンネルを確認
  - 【例】Aブロック第1グループの場合  
大会用Discord「予選:Aブロック」カテゴリー内 #a-1 チャンネルを確認

### ■試合開始前

大会用Discord各対戦用チャンネルにて、以下の手順で行ってください。

《部屋たてチーム(対戦表で左／上)》

1. 対戦相手に「対戦よろしくお願いします」など挨拶をしてください
2. 試合開始までに、**ヘヤタテ** で作成したURLをシェアするか、対戦相手にフレンド申請をしてください
3. **エントリー時の名前**で部屋たてをして、対戦相手に部屋たて報告をしてください

別名変更のやり方: プライベートマッチ作成時に、Lボタン "別名設定"

4. 自分(対戦表で左ノ上)のチームを、アルファにしてください
5. 全員が揃ったら、"メンバー決定" をして試合開始してください

#### 《両チーム》

6. **エントリー時の名前**で合流をしてください

別名変更のやり方: プライベートマッチ合流時に、Lボタン "別名設定"

7. 試合開始までに、**ヘヤタテ** で作成したURLをシェアするか、対戦相手にフレンド申請をしてください

\* 対戦相手とのやり取りは、**@mention**をつけて行ってください

### ■遅刻

以下に該当する場合、該当チームを遅刻とします。

- 部屋たて報告から、**5分以内**に反応がない
- その他、運営が著しく進行を遅延したと判断した場合

**@AD** に各対戦用チャンネルから報告をすることで、被遅刻チームを不戦勝とします。

### ■試合開始後～試合終了後

- 回線落ちやトラブルについては **回線落ち対応** 以降をご確認ください
- 不明な点があれば、大会用Discord **#運営へ問い合わせ** までご連絡ください
- 試合終了後、対戦相手に「対戦ありがとうございました」など挨拶をしてください
- 次の対戦相手とお互い準備ができたなら、次の試合を行ってください

## 回線落ち対応

### ■ゲストの回線落ち

試合開始後10秒以内に回線落ちが発生した場合は、再戦してください。

**ルール・ステージ・ブキ・ギアの変更は不可**

**上記の変更が認められた場合は、相手側がセットを1本獲得**

試合開始後10秒以降に回線落ちが発生した場合は、試合続行してください。



## ■ホストの回線落ち / 全員の回線落ち

全員の回線落ちが発生した場合は、再戦してください。

ルール・ステージ・ブキ・ギアの変更は不可

上記の変更が認められた場合は、相手側がセットを1本獲得

ホストが回線落ちした場合は、対戦相手にホストを変更してください(アルファ・ブラボーは変更なし)。

回線落ち後部屋たてができない場合は、Switch本体を再起動してください

## 部屋たてミス / 試合の強制終了対応

### ■部屋たてミス

ミスを確認次第、試合中であれば強制終了、部屋たて設定を修正して再戦してください。

L, R, ZL, ZR, Lスティック, Rスティックを3秒ほど長押しするとブラベが強制終了されます

修正箇所以外のルール・ステージ・ブキ・ギアの変更は不可

上記の変更が認められた場合は、相手側がセットを1本獲得

### ■試合の強制終了

上記以外の理由で試合を強制終了した場合、相手側がセットを1本獲得します。

## ラグ対応

### ■試合中「試合の流れに大きく影響を与えるラグ」があった場合

1. Nintendo Switchの録画機能で30秒録画を保存してください

バトルメモリーは受け付けません

2. 大会用Discord #ラグ報告 に動画、または動画を含むポストのURLを送ってください

上記以外の連絡手段は受け付けません

3. 運営が「試合の流れに『大きく』影響を与えたか」の判断をします

判断に時間がかかる場合がありますので、対戦相手に必ず「次の対戦を行わないように」伝えてください

次の対戦が開始されると報告は受理されません

### ■報告が認められた場合

報告側がセットを1本獲得します。



## 禁止事項

- 煽り行為や関係者への暴言など [任天堂のゲームを利用したコミュニティ大会への出場および観戦に関する規約](#) に反する行為
- チートや不正ツールの使用など [ゲーム大会における任天堂の著作物の利用に関するガイドライン](#) に反する行為
- [ニンテンドーネットワーク利用規約](#) 及び、[ニンテンドーアカウント利用規約](#) に反する行為
- ゲーム内で意図されていない手段による侵入（イカノボリ・イカロール含む）
- グリッチ（バグ利用）
- その他、運営が不適切と判断する行為

### ■試合中「該当行為」があった場合

1. Nintendo Switchの録画機能で30秒録画を保存してください  
[バトルメモリーは基本的に受け付けません](#)
2. 大会用Discord [#運営へ問い合わせ](#) に動画、または動画を含むポストのURLを送ってください  
[上記以外の連絡手段は受け付けません](#)
3. 運営が判断をします  
判断に時間がかかる場合がありますので、対戦相手に必ず「次の対戦を行わないように」伝えてください  
[次の対戦が開始されると報告は受理されません](#)

運営が不適切と判断した場合は該当メンバーを[大会失格](#)、かつ今後一切のRe:Productions系列大会への[出場禁止処分](#)とします。

## 緊急事態に関して

大会当日、予期せぬ緊急事態が発生した場合は、大会の中止を含めて運営が判断します。

## プレイヤーの皆様へお願い

- Re:Productionsは、プレイヤーの皆様には有線環境下での大会参加を推奨しています  
なお、上記は有線環境以外のプレイヤーに対し、冷遇や失格を示唆するものではありません
- 主催 [れどるふ](#) へのDMは[対応致しません](#)  
お問い合わせは、大会用Discord [#運営へ問い合わせ](#) までご連絡ください

## 主催 / 運営

**Re:Productions**(リプロ)

[公式WEBページ](#) / [X \(旧Twitter\)](#) / [YouTube](#) / [note](#)

## 技術提供

チーム表示オーバーレイ: [IPLSplatoon](#)