



Re:Productions主催
武器統一戦 #2

目次

はじめにお読みください

エントリー

- エントリー条件
- エントリー方法

大会要項

- 開催日時
- ブキ
- 統一編成例
- 対戦形式

回線落ち対応

- ゲストの回線落ち
- ホストの回線落ち / 全員の回線落ち

部屋たてミス / 試合の強制終了対応

- 部屋たてミス
- 試合の強制終了

ラグへの対応

- 試合中「試合の流れに大きく影響を与えるラグ」があった場合

- 報告が認められた場合
- 禁止事項
 - 試合中「該当行為」があった場合
 - プレイヤーの皆様へお願い
 - 主催 / 運営

はじめにお読みください

エントリーの前に、必ず以下をご確認ください。

- 任天堂のゲームを利用したコミュニティ大会への出場および観戦に関する規約
- Re:Productions大会規約

上記全てに同意できる方のみ、エントリー申請をしてください。

イレギュラー対応・禁止事項などについては[目次](#)からご確認ください。

この大会は、任天堂の協賛・提携を受けたものではありません。

許諾番号: NJ23-AV5JA-N00002

エントリー

■エントリー条件

《代表者必須》

- Discordの使い方を理解している

《参加者全員必須》

- 特例を除き、X(旧Twitter)アカウントの存在が確認できる（非公開可）
(特例:年齢の都合上、アカウントを所持できないことを運営に連絡してください)
- 主催 [れどるふ](#) と、X(旧Twitter)上で一方でもブロック状態になっていない
(主催判断でのジャッジが発生した場合、ブロック状態だと連絡が取れないため)
- 過去Re:Production系列大会で、出禁になっていない
- 任天堂のゲームを利用したコミュニティ大会への出場および観戦に関する規約に同意する
- 未成年の場合、保護者の同意を得ている

上記すべての条件と[大会規約](#)に賛同できる方のみ、参加申請をお願いします。

■エントリー方法

エントリー開始:11月9日(木) 20:00 ~

エントリー締切:11月21日(火) 23:59まで

1. エントリーフォーム(Googleフォーム)

こちらから必要事項を入力

他プレイヤーへのなりすましは絶対にお止めください

2. エントリー確認リスト(Googleスプレッドシート)

申請した内容に不備がないか／チームが重複していないかを確認

申請内容の修正／メンバー変更・追加などは 大会用Discord #申請内容の変更依頼 までご連絡ください

後日、Xアカウントが存在しているか確認します

存在していない場合、対象者のIDが黄字になります

3. 大会用Discord「武器統一杯」

代表者の方は必ず参加(チームメンバーの参加は任意)

Re:Productionsの公式アカウント(@reproductions39)はフォローを推奨します。

お問い合わせは 大会用Discord #運営へ問い合わせ までご連絡ください。

大会要項

■開催日時

2023年11月23日 (木・祝) 20:30～試合開始 / 24:00終了予定

■チーム人数

4人1組

■募集チーム数

最小32チーム～最大256チームまで

各ブキ先着10枠まで

■対戦ルール

ガチヤグラ、ガチエリア

■対戦ステージ

全20ステージおまかせランダム

試合したステージは消去 (重複ステージ不可)

■ブキ

チーム内で使用するブキは統一すること

- コラボ / デコ / ネオなどマイナーチェンジの併用不可
- 申請は各ブキ先着10枠まで
- 申請したブキのみ使用 (試合毎のブキ変更不可)
- 申請以外のブキを使用した場合1敗 (0-1)
- ブキの統一例については [統一編成例](#) を参照

申請後に使用ブキを変更したい場合は 大会用Discord [#申請内容の変更依頼](#) までご連絡ください

※申請後の使用ブキ変更は1回まで

申請時に満枠だった場合のブキ変更は1回にカウントしません

■統一編成例

- OK例
 - 4人全員シャープマーカー
 - 4人全員ヒーローシューター・レプリカ
ただし、スプラシューターと性能が同じなので申請では同枠
- NG例
 - シャープマーカー3枚、シャープマーカー・ネオ1枚
 - スプラチャージャー3枚、スプラスコープ1枚
(チャージャー系統はスコープの有/無で別枠)

その他問い合わせがあれば隨時記載

■対戦形式

- 予選
 - リーグ戦 (総当たり戦)
 - ヤグラ→エリア→ヤグラ の順
 - 2本先取 (BO3)
 - ブロック1位～2位のチームが本戦へ進出
- 1回戦～準々決勝
 - シングルイリミネーション (トーナメント方式)
 - ヤグラ→エリア→ヤグラ の順
 - 2本先取 (BO3)
- 準決勝～決勝戦
 - ヤグラ→エリア→ヤグラ→エリア→ヤグラ の順
 - カウンターステージ制
 - 1セット目:ステージはランダム
 - 2セット目以降:敗者側がステージを選択
 - 3本先取 (BO5)

■対戦表 / 勝利報告

- 対戦表
エントリー締め切り後にXポスト & Discordサーバー上で公開されます。
- 勝利報告
勝利報告はDiscordサーバー上でGoogleフォームを用いて行います。
詳細は [大会用Discord](#) をご確認ください。

棄権 / メンバー変更

- 弃権される場合は、[大会当日の20:00までに](#)大会用Discord [#棄権報告](#) ヘチーム名を記入してご連絡ください
- メンバーの欠員が出た場合は代理のメンバーを、[エントリー締め切りまでに](#)大会用Discord [#申請内容の変更依頼](#) ヘ下記の内容を記入してご連絡ください
 - チーム名
 - 欠員メンバーのエントリー時のプレイヤー名
 - 代理メンバーのプレイヤー名
 - 代理メンバーのXユーザー名

- 【代表者変更の場合】代表者のフレンドコード

* 締切時間以降にご連絡いただいても、承諾できませんのでご了承ください

当日の進行

■タイムスケジュール

20:20頃 運営配信開始(予選)
20:30 第1予選開始(点呼なし)
21:20頃 運営配信開始(本戦)
21:30頃 第1本戦開始(点呼なし)
24:00頃 大会終了(予定)

* タイムスケジュールは、進行状況により前後する可能性があります

* 優勝インタビュー無し

■プレイヤー名

- 大会中は、エントリー時と同じプレイヤー名を使用してください。
チームタグ／配信タグの付記は可
"別名設定"でも可(プラベ部屋たて時／合流時にLボタン "別名設定")
- Discordサーバーのニックネームを申請時と同じプレイヤー名に変更してください。
サーバーアイコンを右クリック→サーバープロフィールを編集
→サーバーニックネーム欄に申請時と同じプレイヤー名に変更

■対戦表公開後

1. 対戦表で、所属ブロック・グループを確認してください
 - 【例】Aブロック第1グループの場合
対戦表シート内「チーム一覧」より、自チームを探して「チーム番号」を確認
対戦表シート内「A1」で、対戦相手・試合順などを確認
2. 大会用Discordで、所属ブロック・グループの対戦用チャンネルを確認
 - 【例】Aブロック第1グループの場合
大会用Discord「予選:Aブロック」カテゴリー内 #a-1 チャンネルを確認

■試合開始前

大会用Discord各対戦用チャンネルにて、以下の手順で行ってください。

《部屋たてチーム(対戦表で左／上)》

1. 対戦相手に「対戦よろしくお願ひします」など挨拶をしてください
2. 試合開始までに、[ヘヤタテ](#) で作成したURLをシェアするか、対戦相手にフレンド申請をしてください
3. エントリー時の名前で部屋たてをして、対戦相手に部屋たて報告をしてください
別名変更のやり方: プライベートマッチ作成時に、Lボタン "別名設定"
4. 自分(対戦表で左／上)のチームを、アルファにしてください
5. 全員が揃つたら、"メンバー決定" をして試合開始してください

《両チーム》

6. エントリー時の名前で合流をしてください
別名変更のやり方: プライベートマッチ合流時に、Lボタン "別名設定"
7. 試合開始までに、[ヘヤタテ](#) で作成したURLをシェアするか、対戦相手にフレンド申請をしてください

* 対戦相手とのやり取りは、[@mention](#)をつけて行ってください

■遅刻

以下に該当する場合、該当チームを遅刻とします。

- 部屋たて報告から、**5分以内**に反応がない
- その他、運営が著しく進行を遅延したと判断した場合

[@AD](#) に各対戦用チャンネルから報告をすることで、被遅刻チームを不戦勝とします。

■試合開始後～試合終了後

- 回線落ちやトラブルについては [回線落ち対応](#) 以降をご確認ください
- 不明な点があれば、大会用Discord [#運営へ問い合わせ](#) までご連絡ください
- 試合終了後、対戦相手に「対戦ありがとうございました」など挨拶をしてください
- 次の対戦相手とお互い準備ができたら、次の試合を行ってください

回線落ち対応

■ゲストの回線落ち

試合開始後10秒以内に回線落ちが発生した場合は、再戦してください。

ルール・ステージ・ブキ・ギアの変更は不可

上記の変更が認められた場合は、相手側がセットを1本獲得

試合開始後10秒以降に回線落ちが発生した場合は、試合続行してください。

■ホストの回線落ち / 全員の回線落ち

全員の回線落ちが発生した場合は、再戦してください。

ルール・ステージ・ブキ・ギアの変更は不可

上記の変更が認められた場合は、相手側がセットを1本獲得

ホストが回線落ちした場合は、対戦相手にホストを変更してください(アルファ・ブラボーは変更なし)。

回線落ち後部屋たてができない場合は、Switch本体を再起動してください

部屋たてミス / 試合の強制終了対応

■部屋たてミス

ミスを確認次第、試合中であれば強制終了、部屋たて設定を修正して再戦してください。

L, R, ZL, ZR, Lスティック, Rスティックを3秒ほど長押しするとプラベが強制終了されます

修正箇所以外のルール・ステージ・ブキ・ギアの変更は不可

上記の変更が認められた場合は、相手側がセットを1本獲得

■試合の強制終了

上記以外の理由で試合を強制終了した場合、相手側がセットを1本獲得します。

ラグ対応

■試合中「試合の流れに大きく影響を与えるラグ」があった場合

1. Nintedo Switchの録画機能で30秒録画を保存してください

バトルメモリーは受け付けません

2. 大会用Discord #ラグ報告 に動画、または動画を含むポストのURLを送ってください

上記以外の連絡手段は受け付けません

3. 運営が「試合の流れに『大きく』影響を与えたか」の判断をします

判断に時間がかかる場合がありますので、対戦相手に必ず「次の対戦を行わないように」伝えてください

次の対戦が開始されると報告は受理されません

■報告が認められた場合

報告側がセットを1本獲得します。

禁止事項

- 煽り行為や関係者への暴言など [任天堂のゲームを利用したコミュニティ大会への出場および観戦に関する規約](#) に反する行為
- チートや不正ツールの使用など [ゲーム大会における任天堂の著作物の利用に関するガイドライン](#) に反する行為
- [ニンテンドーネットワーク利用規約](#) 及び、[ニンテンドーアカウント利用規約](#) に反する行為
- ゲーム内で意図されていない手段による侵入(イカノボリ・イカロール含む)
- グリッチ(バグ利用)
- その他、運営が不適切と判断する行為

■試合中「該当行為」があった場合

1. Nintedo Switchの録画機能で30秒録画を保存してください
バトルメモリーは基本的に受け付けません
2. 大会用Discord [#運営へ問い合わせ](#) に動画、または動画を含むポストのURLを送ってください
上記以外の連絡手段は受け付けません
3. 運営が判断をします
判断に時間がかかる場合がありますので、対戦相手に必ず「次の対戦を行わないように」伝えてください
次の対戦が開始されると報告は受理されません

運営が不適切と判断した場合は該当メンバーを[大会失格](#)、かつ今後一切のRe:Productions系列大会への出場禁止処分とします。

緊急事態について

大会当日、予期せぬ緊急事態が発生した場合は、大会の中止を含めて運営が判断します。

プレイヤーの皆様へお願い

- Re:Productionsは、プレイヤーの皆様に有線環境下での大会参加を推奨しています
なお、上記は有線環境以外のプレイヤーに対し、冷遇や失格を示唆するものではありません
- 主催 れどるふ へのDMは[対応致しません](#)
お問い合わせは、大会用Discord [#運営へ問い合わせ](#) までご連絡ください

主催 / 運営

Re:Productions(リプロ)

公式WEBページ / X (旧Twitter) / YouTube / note

技術提供

チーム表示オーバーレイ: [IPLSplatoon](#)