

BUKU PANDUAN LOMBA BINAAN DIRECTION, DEVELOPING INFINITE CREATIVITY CELEBRATION X FESTA 2026

DESKRIPSI KEGIATAN

DIRECTION X FESTA adalah salah satu program kerja utama yang diselenggarakan COMDEV FEB UNJ diantaranya yaitu kegiatan Lomba Adik Binaan. Developing Infinite Creativity Celebration (DIRECTION) 2026 adalah rangkaian acara yang diselenggarakan oleh Community Development FEB UNJ 2026 dalam rangka perayaan hari jadi COMDEV FEB UNJ yang ke-11. Acara ini dirancang sebagai ruang bagi adik-adik binaan untuk mengasah kreativitas, keberanian, dan mengeksplorasi potensi diri dengan menyenangkan namun tetap mendidik. Ada empat cabang yang diperlombakan, yakni mewarnai, menyusun kolase biji-bijian, merangkai bingkai foto kreatif, dan membuat karya dari tutup botol. Harapannya, lomba ini mampu mendorong para adik binaan untuk tampil berani mengeksplorasi kreativitas dan keunikan dirinya serta ikut memeriahkan pertambahan usia COMDEV FEB UNJ dengan penuh keceriaan.

TEMA LOMBA

“PETUALANG (Perluas Eksplorasi, Tunjukkan Unikmu, Ambil Langkah Berani)”

TAGLINE LOMBA

"JELAJAH (Jelajahi Potensi, Aksi, dan Harapan)"

TIMELINE LOMBA

- Pelaksanaan : 25 Juli 2026
- Waktu : 08.30 WIB – Selesai
- Tempat : Desa Binaan Asoka

PETUNJUK PELAKSANAAN DAN TEKNIS LOMBA

A. Lomba Mewarnai

Ketentuan:

1. Peserta adalah adik binaan (PRA).
2. Panitia menyediakan gambar yang sama untuk seluruh peserta dalam satu stand. Namun, gambar pada masing-masing stand berbeda.

3. Alat mewarnai boleh menggunakan krayon, pensil warna, atau spidol.
4. Peserta membawa alat mewarnai sendiri.
5. Peserta diperkenankan membawa meja lipat sendiri.
6. Waktu pengerjaan maksimal 60 menit.
7. Peserta harus mewarnai sendiri tanpa bantuan orang tua/pendamping.
8. Selama lomba berlangsung, peserta harus duduk dengan tertib.
9. Hasil karya harus dikumpulkan tepat waktu.

Ketentuan penilaian :

1. Penilaian dilakukan oleh juri yang telah ditentukan panitia.
2. Penilaian bersifat objektif dan adil sesuai kriteria yang telah ditetapkan.
3. Setiap karya akan dinilai berdasarkan beberapa aspek.
4. Karya yang tidak selesai tetap dinilai, namun dengan pengurangan poin.
5. Penilaian dilakukan setelah seluruh karya terkumpul.
6. Hasil penilaian akan dijumlahkan untuk menentukan pemenang
7. Apabila terjadi nilai yang sama, juri akan menentukan berdasarkan aspek kerapian dan kreativitas.
8. Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

Aspek penilaian :

Aspek	Penjelasan	Bobot
Kerapihan	Pewarnaan rapi dan tidak keluar garis.	30%
Kesesuaian Warna.	Pemilihan warna sesuai objek gambar.	25%
Kreativitas.	Kombinasi warna dan ide menarik.	25%
Kerapian Alat dan Hasil Akhir.	Bersih dan tidak banyak coretan.	20%

B. Lomba Karya Seni

Ketentuan :

1. Peserta merupakan adik binaan.
2. Kategori lomba dibagi menjadi 3, yaitu:

- Kategori A (Kelas 1 & 2): Lomba Kolase Biji-bijian.
 - Kategori B (Kelas 3 & 4): Lomba Membuat Bingkai Foto Kreatif.
 - Kategori C (Kelas 5 & 6): Lomba Kreasi Tutup Botol.
3. Media dasar (gambar pola, biji-bijian, kardus, dan tutup botol) disediakan oleh panitia.
 4. Waktu pengerjaan adalah 60 menit.
 5. Pemenang akan ditentukan berdasarkan kategori.
 6. Peserta diperbolehkan membawa dan menggunakan alat serta bahan tambahan sendiri.
 7. Peserta diperkenankan membawa alat pendukung seperti meja lipat atau alas papan.

Ketentuan penilaian :

1. Penilaian dilakukan oleh dewan juri yang ditetapkan oleh panitia.
2. Pemenang merupakan peserta yang memperoleh nilai tertinggi berdasarkan aspek penilaian yang telah ditentukan.
3. Penilaian dilakukan secara objektif, adil, dan transparan.
4. Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

Aspek penilaian :

Aspek	Penjelasan	Bobot
Kreativitas dan Orisinalitas.	Keunikan ide, variasi bahan, dan cara menyusun komponen.	30%
Kerapian dan Kebersihan.	Ketelitian dalam menempel dan kebersihan hasil akhir.	25%
Komposisi dan Estetika.	Keselarasan warna dan keseimbangan penempatan objek (keindahan visual).	25%
Kesesuaian Tema.	Sejauh mana karya menjawab instruksi kategori yang diberikan.	20%

HADIAH

- **Karya Ter-Spektakuler**

Juara : Pouch serut dan botol minum.

- **Tangan Ter-Terampil**

Juara : Celengan dan totebag mini.

- **Ide Ter-Kreatif**

Juara : Set alat tulis dan tempat bekel

- **Karya Ter-Estetik**

Juara : Dompot pouch dan mug gelas

- **Karya Ter-Gemas**

Juara : Notebook A5 dan tempat pensil

KETERANGAN :

- Penilaian tambahan dilakukan oleh orang tua murid melalui pemberian stiker sebagai bentuk pemungutan suara untuk menentukan stan favorit atau stan terbaik menurut penilaian mereka.
- Seluruh peserta lomba akan mendapatkan hadiah tanpa terkecuali sebagai bentuk apresiasi atas partisipasi dan semangat dalam mengikuti kegiatan Lomba Adik Binaan.

NARAHUBUNG

+62 0857-0621-3508 (Indira)