



Положение

«День электронных игр»

Цель соревнований – активизация познавательной деятельности, творческого осмысления знаний, умений и навыков, имеющихся у учащихся по естественным наукам.

Задачи соревнований:

- ✓ систематизировать знания учащихся по естественным наукам, через использования метапредметных заданий;
- ✓ развивать логическое мышление;
- ✓ повышать интереса к предметам естественного цикла, развитие внимания, памяти, самостоятельности в приобретении новых знаний;

Организаторы:

- ✓ Никитина Юлия Александровна, учитель географии;
- ✓ Смирнова Надежда Анатольевна, учитель химии.

Участники:

- ✓ 5-11 классы

Правила мероприятия:

- ✓ Игры проходят на переменах
- ✓ Не опаздывать
- ✓ Команда 3-5 человек приходит в кабинет на игру по расписанию (см. таблицу)
- ✓ Правила проведения обговариваются учителем перед началом игры

Время	Кабинет	Участники (команда 3-5 человек)	Что повторить
1 перемена	2	8-11	Координаты
2 перемена	2	5-6	Путешественники
3 перемена	46	8-11	таблица Менделеева
3 перемена	2	7	Номенклатура «Реки и озера Земли»

Критерии:

- ✓ При одинаковом количестве баллов учитывается время сдачи ответов.

Дата и время проведения

02. 12.2022 года

Подведение итогов

1,2,3 место среди 5-6 классов, 7 классов, 8-9 классы, 10-11

По ходу соревнований могут вноситься изменения организаторами соревнований в регламент и награждения, с обязательным оповещением всех участников.