Техническое задание

на разработку мобильного приложения для трекинга хобби BLOOM

Команда: BLOOM Team

Гирш Андрей *(тимлид,)*

Никита Ведешкин *(аналитик)*

Гирш Андрей *(дизайнер)*

Никита Непогодин *(backend-разработчик, frontend-разработчик)*

Екатеринбург

2025

Содержание

1. Общие положения..... 3
   1.1. Полное наименование системы..... 3
   1.2. Определения, обозначения и сокращения..... 3

2. Назначение и цели создания системы..... 4
   2.1. Назначение системы..... 4
   2.2. Цели создания системы..... 4

3. Требования к системе..... 5-8
   3.1. **Нефункциональные требования**..... 5
      3.1.1. Требования к интерфейсу.....5
      3.1.2. Требования к безопасности данных.....5
      3.1.3. Требования к производительности.....5

   3.2. **3.2 Функциональные требования**..... 6-8
      3.2.1.Управление хобби..... 6
      3.2.2.Управление задачами..... 6
      3.2.3.Дневник хобби..... 6
      3.2.4.Статистика и аналитика..... 7
      3.2.5.Игровые элементы..... 7
      3.2.6.Настройки приложения..... 7
      3.2.7.Интеграция с виджетами..... 8
      3.2.8.Социальные функции..... 8

4. Заключение..... 9

1. Общие положения

1.1 Полное наименование системы

Полное наименование – Мобильное приложение для трекинга хобби и задач BLOOM.

1.2 Определения, обозначения и сокращения

БД — база данных.

ОС — операционная система (Android/iOS).

СУБД — система управления базами данных (SQLite, Firebase).

API — интерфейс программирования приложений.

UI/UX — пользовательский интерфейс и опыт взаимодействия.

2. Назначения и цели создания системы

2.1 Назначение системы

Приложение предназначено для:

1. Управления ежедневными задачами.
2. Ведения дневника хобби с записями, фото и видео.
3. Анализа статистики выполнения задач и хобби.
4. Трекинга хобби с возможностью установки целей (время/повторения).
5. Мотивации пользователей через игровые элементы.

2.2 Цели создания системы

- Автоматизация учета хобби и задач.
- Повышение мотивации пользователей.
- Упрощение планирования и контроля времени для хобби.
- Обеспечение удобного и интуитивно понятного интерфейса.

3.Требования к системе

3.1 Нефункциональные требования

3.1.1 **Требования к интерфейсу**

- Минималистичный и современный дизайн.
- Поддержка темной и светлой темы.
- Адаптация под разные размеры экранов.
- Интуитивная навигация между разделами.

3.1.2 Требования к безопасности данных

- Шифрование персональных данных.
- Авторизация через email или социальные сети.
- Резервное копирование данных в облако.

3.1.3 Требования к производительности

- Время отклика интерфейса — не более 0.5 сек.
- Поддержка оффлайн-режима для базовых функций.
- Оптимизация энергопотребления.

3.2 Функциональные требования

3.2.1 Управление хобби

- Создание хобби с указанием категории, названия, описания.

- Выбор типа цели (время/повторения).
- Настройка уведомлений (интервальные/одноразовые).
- Установка периода активности хобби.

3.2.2 Управление задачами

- Создание задач с приоритетом и напоминаниями.
- Использование секундомера для учета времени.
- Возможность переноса задач на другие дни.

3.2.3 Дневник хобби Запись настроения и заметок.

- Прикрепление фото и видео.
- Просмотр истории записей.

3.2.4 Статистика и аналитика

- Визуализация прогресса (графики, диаграммы).
- Фильтрация данных по периодам и типам активности.
- Экспорт статистики в CSV/PDF.

3.2.5 Игровые элементы Система уровней и достижений.

- Награды за выполнение целей.
- Возможность делиться результатами.

3.2.6 Настройки приложения

- Выбор цветовой схемы интерфейса.
- Настройка звуковых эффектов.
- Обратная связь с разработчиками.

3.2.7 Интеграция с виджетами

- Виджеты для быстрого доступа к задачам и хобби.
- Отображение прогресса на главном экране.

3.2.8 Социальные функции

- Возможность бросить вызов другим пользователям.
- Синхронизация прогресса между участниками.

Заключение

Приложение BLOOM должно предоставлять пользователям удобный инструмент для трекинга хобби и задач, сочетающий функциональность, мотивацию и простоту использования. Все требования должны быть реализованы в соответствии с предоставленной системной аналитикой.

Сроки разработки:

Прототип: 1 месяц.

Бета-версия: 2 месяца.

Финальный релиз: 4 месяца.

Технологии:

.NET MAUI

Подпись: Тимлид: _____ Дата: