

# Техническое задание

на разработку мобильного приложения для трекинга  
хобби BLOOM

Команда: BLOOM Team

Гирш Андрей \_\_\_\_\_ (тимлид,)

Никита Ведешкин \_\_\_\_\_ (аналитик)

Гирш Андрей \_\_\_\_\_ (дизайнер)

Никита Непогодин \_\_\_\_\_ (backend-разработчик, frontend-разработчик)

Екатеринбург

2025

## Содержание

1. Общие положения.....	3
1.1. Полное наименование системы.....	3
1.2. Определения, обозначения и сокращения.....	3
2. Назначение и цели создания системы.....	4
2.1. Назначение системы.....	4
2.2. Цели создания системы.....	4
3. Требования к системе.....	5-8
3.1. <b>Нефункциональные требования</b> .....	5
3.1.1. Требования к интерфейсу.....	5
3.1.2. Требования к безопасности данных.....	5
3.1.3. Требования к производительности.....	5
3.2. <b>3.2 Функциональные требования</b> .....	6-8
3.2.1. Управление хобби.....	6
3.2.2. Управление задачами.....	6
3.2.3. Дневник хобби.....	6
3.2.4. Статистика и аналитика.....	7
3.2.5. Игровые элементы.....	7
3.2.6. Настройки приложения.....	7
3.2.7. Интеграция с виджетами.....	8
3.2.8. Социальные функции.....	8
4. Заключение.....	9

## **1. Общие положения**

### **1.1 Полное наименование системы**

Полное наименование – Мобильное приложение для трекинга хобби и задач BLOOM.

### **1.2 Определения, обозначения и сокращения**

БД — база данных.

ОС — операционная система (Android/iOS).

СУБД — система управления базами данных (SQLite, Firebase).

API — интерфейс программирования приложений.

UI/UX — пользовательский интерфейс и опыт взаимодействия.

## **2. Назначения и цели создания системы**

### **2.1 Назначение системы**

Приложение предназначено для:

1. Управления ежедневными задачами.
2. Ведения дневника хобби с записями, фото и видео.
3. Анализа статистики выполнения задач и хобби.
4. Трекинга хобби с возможностью установки целей (время/повторения).
5. Мотивации пользователей через игровые элементы.

### **2.2 Цели создания системы**

- Автоматизация учета хобби и задач.
- Повышение мотивации пользователей.
- Упрощение планирования и контроля времени для хобби.
- Обеспечение удобного и интуитивно понятного интерфейса.

## **3. Требования к системе**

### **3.1 Нефункциональные требования**

#### **3.1.1 Требования к интерфейсу**

- Минималистичный и современный дизайн.
- Поддержка темной и светлой темы.
- Адаптация под разные размеры экранов.
- Интуитивная навигация между разделами.

#### **3.1.2 Требования к безопасности данных**

- Шифрование персональных данных.
- Авторизация через email или социальные сети.
- Резервное копирование данных в облако.

#### **3.1.3 Требования к производительности**

- Время отклика интерфейса — не более 0.5 сек.
- Поддержка оффлайн-режима для базовых функций.
- Оптимизация энергопотребления.

### **3.2 Функциональные требования**

#### **3.2.1 Управление хобби**

- Создание хобби с указанием категории, названия, описания.

- Выбор типа цели (время/повторения).
- Настройка уведомлений (интервальные/одноразовые).
- Установка периода активности хобби.

### **3.2.2 Управление задачами**

- Создание задач с приоритетом и напоминаниями.
- Использование секундомера для учета времени.
- Возможность переноса задач на другие дни.

### **3.2.3 Дневник хобби Запись настроения и заметок.**

- Прикрепление фото и видео.
- Просмотр истории записей.

### **3.2.4 Статистика и аналитика**

- Визуализация прогресса (графики, диаграммы).
- Фильтрация данных по периодам и типам активности.
- Экспорт статистики в CSV/PDF.

### **3.2.5 Игровые элементы Система уровней и достижений.**

- Награды за выполнение целей.
- Возможность делиться результатами.

### **3.2.6 Настройки приложения**

- Выбор цветовой схемы интерфейса.
- Настройка звуковых эффектов.
- Обратная связь с разработчиками.

### **3.2.7 Интеграция с виджетами**

- Виджеты для быстрого доступа к задачам и хобби.
- Отображение прогресса на главном экране.

### **3.2.8 Социальные функции**

- Возможность бросить вызов другим пользователям.
- Синхронизация прогресса между участниками.

## Заключение

Приложение BLOOM должно предоставлять пользователям удобный инструмент для трекинга хобби и задач, сочетающий функциональность, мотивацию и простоту использования. Все требования должны быть реализованы в соответствии с предоставленной системной аналитикой.

### Сроки разработки:

Прототип: 1 месяц.

Бета-версия: 2 месяца.

Финальный релиз: 4 месяца.

### Технологии:

.NET MAUI

**Подпись:** Тимлид: \_\_\_\_\_ **Дата:**