

У пошуках скарбів

Мета гри:

Вам потрібно знайти «сховану» плату Micro:bit, використовуючи сигнал, який передає радіо-плата. Ви повинні знайти мітку до того, як вичерпається час.

Опис гри:

1. Розділіться на пари:

- о Один учасник ховає плату, а інший — шукає її.

2. Пошукова плата (плата, яка шукає):

- о Плата отримує сигнал від «схованої» плати.
- о Сигнал стає сильнішим, чим ближче ви наближаєтесь до схованої плати.
- о Пошукова плата показує рівень сигналу за допомогою візуальних підказок на екрані (стрілки) та звукових сигналів.
- о Ви маєте обмежений час (30 секунд) для пошуку. Після цього час закінчиться, і з'явиться повідомлення «Time's Up!».

3. Перевірка сигналу:

- о Кнопка **A** на пошуковій платі дозволяє перевірити, чи знаходите ви мітку.
- о Якщо ви знайшли мітку, на екрані з'являється іконка «серце», і гра завершується з перемогою.
- о Якщо ви не знайдете плату за час, гра автоматично завершиться, і ви побачите «Time's Up!», а потім можете почати нову гру.

4. Нова гра:

- о Кнопка **B** дозволяє почати нову гру, скидаючи таймер на 30 секунд і очищаючи екран.
- о Ви можете перезапустити гру стільки разів, скільки хочете!

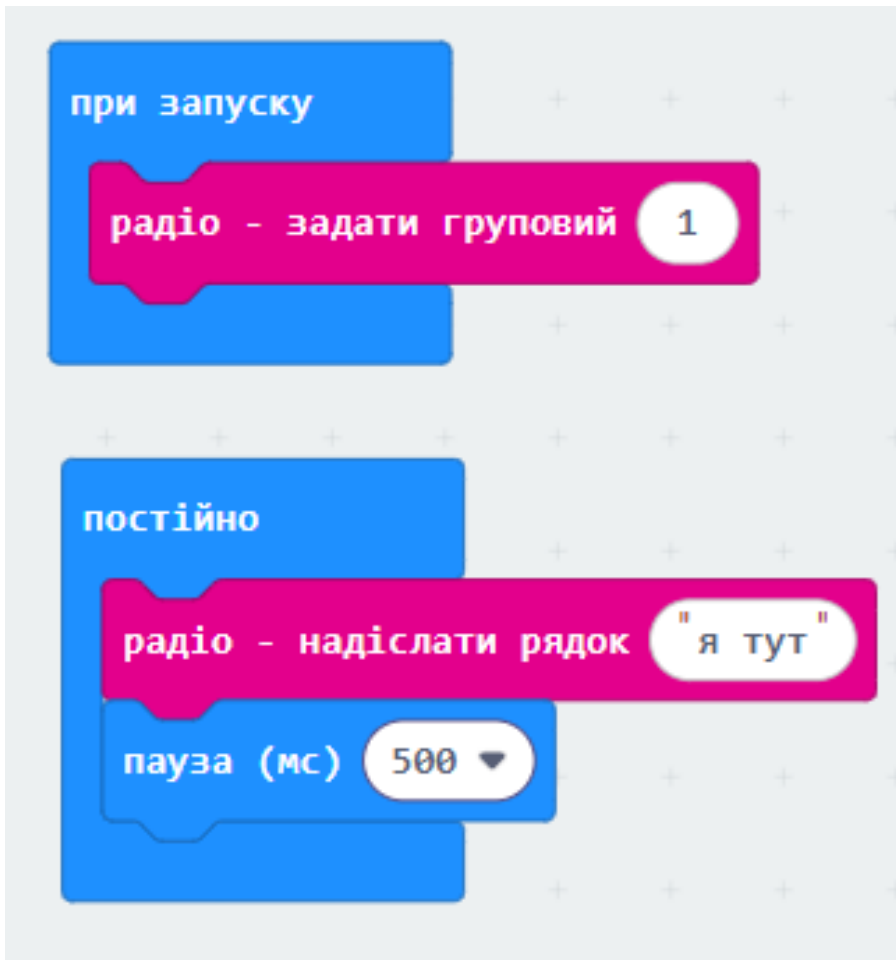
Правила:

- Пошукова плата повинна шукати сигнал від мітки.
- Вони можуть наближатися або віддалятися, щоб отримати сигнал різної сили.
- Задача — знайти мітку до того, як вичерпається час.
- Якщо час вичерпано, гра завершується, і ви повинні почати знову.

Оцінка:

- Якщо ви знайдете мітку до закінчення часу — ви виграли!
- Якщо не встигли знайти — спробуйте ще раз!

Код для плати-скарбу



Код для пошукової плати

