

รหัสวิชา.....**วิทยาศาสตร์**.....**ชื่อ**.....**ประถมศึกษา**.....
ร.....**ปีที่ 6**.....

 กลุ่มสาระการเรียนรู้.....**ชั้น**.....
ร.....**เทคโนโลยี (วิทยาการ**.....
ผู้.....**L6313C**.....**โรงเรียน**.....**คำนวณ)**.....
สอน.....

ตารางวิเคราะห์ข้อสอบกลุ่มสาระการเรียนรู้.....**เทคโนโลยี (วิทยาการ**.....**ประถมศึกษา**.....
ร.....**คำนวณ)**.....**ปีที่ 6**.....
ชั้น.....
หน่วยการเรียนรู้ “Scratch ตอน การเขียนโปรแกรมที่มีการทำซ้ำ”

ข้อ ที่	รหัส ตัวชี้ วัด	ตัวบ่งชี้ ตามตัวชี้ วัดชั้นปี	ความรู้ / ทักษะตามตัวชี้วัด (จำนวนข้อ)						
			ความรู้		ทักษะและกระบวนการคิด				รวม
			ควา มจำ	ความ เข้าใจ	การ นำไป ใช้	การ วิเคราะห์	การ สังเคร าะห์	การ ประเม ิน	
ปรนัย									
1	ว 4.2 ป.6/2	ออกแบบและเขียน โปรแกรมอย่างง่ายเพื่อ แก้ปัญหาในชีวิตประจำ วัน ตรวจสอบข้อผิดพลาด ของโปรแกรมและแก้ไข	ปรน ัย 3	ปรน ัย 7	-	-	-	-	10
รวมจำนวนข้อสอบ									10

ลงชื่อ.....**ธนาทิพย์**.....
มานะกิจรุ่ง.....
 (ผู้ออกข้อสอบ)

ลงชื่อ.....
 (ผู้ตรวจทาน)

ข้อสอบวัดผลกลางภาคการศึกษา
ภาคการศึกษาที่ 2 ปีการศึกษา 2563
โรงเรียน.....
จังหวัด.....

รหัสวิชา..... รายวิชา.....
ชั้นประถมศึกษาปีที่.....
คะแนนเต็ม คะแนน
เวลา นาที

คำชี้แจง ข้อสอบวัดผลกลางภาคการศึกษา รายวิชา เทคโนโลยี
(วิทยาการคำนวณ) แบ่งเป็น 1 ตอน

ตอนนี้ 1 ข้อสอบแบบเลือกตอบ 4 ตัวเลือก (ปรนัย)
จำนวน 10 ข้อ (..... คะแนน)

ตอนที่ 1 ข้อสอบแบบเลือกตอบ 4 ตัวเลือก (ปรนัย)

คำสั่ง **ให้นักเรียนทำเครื่องหมาย X ลงในช่องที่ถูกต้องเพียง**
ข้อเดียว

ตัวชี้วัด **ว 4.2 ป.6/2** **ออกแบบและเขียนโปรแกรมอย่างง่ายเพื่อแก้ปัญหาในชีวิต**

ประจำวัน ตรวจสอบข้อผิดพลาดของโปรแกรมและแก้ไข

1. จากข้อความที่กำหนดให้

1. บล็อกคำสั่งทำซ้ำ สามารถเรียกใช้งานได้ที่หมวดหมู่ Control

wait until

2. (Wait until) จัดเป็นบล็อกคำสั่งทำซ้ำ เนื่องจากมีการ
หยุดรอวนซ้ำไปเรื่อย ๆ จนกว่าเงื่อนไขจะเป็นจริง

ข้อใดกล่าวถูกต้อง (ว 4.2 ป.6/2 | ความเข้าใจ)

ก. ข้อ 1 และ 2 กล่าวถูกต้อง

ข. ข้อ 1 กล่าวถูกต้อง และ 2 กล่าวไม่ถูกต้อง

ค. ข้อ 1 กล่าวไม่ถูกต้อง และ 2 กล่าว
ถูกต้อง

ง. ข้อ 1 และ 2 กล่าวไม่ถูกต้อง

จากตัวเลือกที่กำหนดให้ต่อไปนี้ ใช้สำหรับตอบคำถามข้อ 2-6



2. ข้อใดคือบล็อกคำสั่งที่ใช้ในการกำหนดให้โปรแกรมมีการทำงานวนซ้ำตามจำนวนรอบที่กำหนด (ว 4.2 ป.6/2 | ความรู้ความจำ)

ข้อ ข.

3. ข้อใดคือบล็อกคำสั่งที่ใช้ในการกำหนดให้โปรแกรมมีการทำงานวนซ้ำตามเงื่อนไขที่ผู้เขียนโปรแกรมกำหนด (ว 4.2 ป.6/2 | ความรู้ความจำ)

ข้อ ค.

4. ข้อใดคือบล็อกคำสั่งที่ใช้ในการกำหนดให้โปรแกรมมีการทำงานวนซ้ำแบบไม่สิ้นสุด (ว 4.2 ป.6/2 | ความรู้ความจำ)

ข้อ ก.

5. ข้อใดไม่ใช่บล็อกคำสั่งที่ควรนำมาใช้ในการเขียนโปรแกรมที่ผู้เขียนโปรแกรมรู้จำนวนที่โปรแกรมจะต้องทำงานวนซ้ำขั้นตอนใดๆ อยู่แล้ว (ว 4.2 ป.6/2 | ความเข้าใจ)

ข้อ ก.

6. โปรแกรมหนึ่งมีการทำงานนับเลขถอยหลัง โดยผู้ใช้จะเป็นคนกำหนดเวลาวินาทีเริ่มต้นด้วยตัวเอง และเมื่อเวลาถุกนับถึงวินาทีที่ 0 โปรแกรมจะหยุดทำงานทันที โปรแกรมลักษณะนี้ควรใช้บล็อกคำสั่งทำซ้ำใด (ว 4.2 ป.6/2 | ความเข้าใจ)

ข้อ ค.

7. จากระหัสจำลองที่กำหนดให้
เริ่มต้น

1. ตัวละครพูดทักทายผู้ใช้งาน
2. ตัวละครสอบถามชื่อผู้ใช้งาน

3. ตัวละครสอบถามผู้ใช้งานว่าต้องการให้โปรแกรมเรียกชื่อผู้ใช้งานเป็นจำนวนกี่ครั้ง

4. โปรแกรมดำเนินการเรียกชื่อผู้ใช้งานตามจำนวนที่ผู้ใช้งานกำหนดจบ

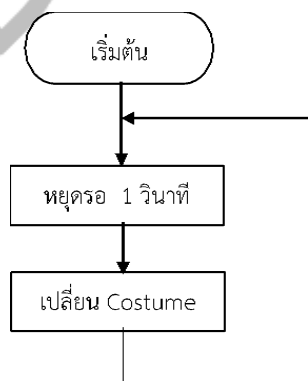
สคริปต์โปรแกรมในข้อใดมีความสอดคล้องกับรหัสจำลอง (จ 4.2 ป.6/2

| ความเข้าใจ)

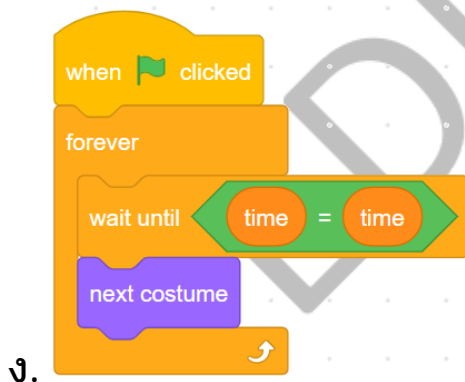
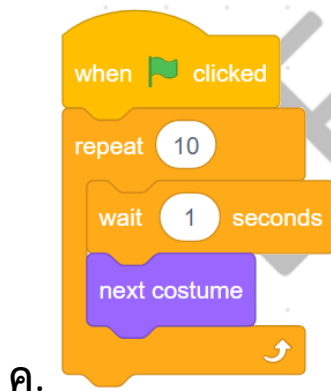
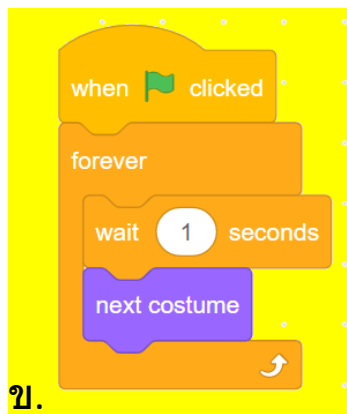
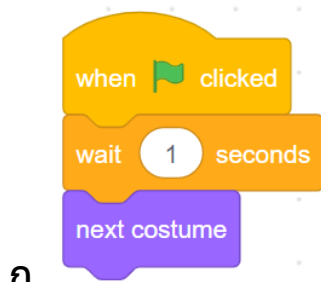




8. จากผังงานที่กำหนดให้



สคริปต์โปรแกรมในข้อใดมีความสอดคล้องกับผังงาน (จ 4.2 ป.6/2 |
ความเข้าใจ)



9. จากสคริปต์โปรแกรมที่กำหนดให้



ข้อใดคือผลลัพธ์ของโปรแกรม เมื่อผู้ใช้งานป้อนข้อความลงในโปรแกรมว่า “0” (จ 4.2 ป.6/2 | ความเข้าใจ)

ก. โปรแกรมไม่มีการนับเวลา จะแสดงคำว่า “หมดเวลา” เลย

ข. โปรแกรมนับเวลาด้วยความเร็วสูงจนไม่สามารถจับตามองได้

ค. โปรแกรมจะสอบถามผู้ใช้ใหม่จนกว่าผู้ใช้จะไม่ป้อนค่า 0

ง. โปรแกรม Error

10. ข้อใดกล่าวไม่ถูกต้อง หากโปรแกรม Scratch ไม่มีบล็อกคำสั่งเกี่ยวกับการทำซ้ำ (จ 4.2 ป.6/2 | ความเข้าใจ)

ก. โปรแกรมจะไม่สามารถทำงานวนซ้ำแบบไม่สิ้นสุดได้

ข. โปรแกรมที่มีการวนซ้ำจะมีสคริปต์โปรแกรมที่ยาวมาก

ค. โปรแกรมที่มีการวนซ้ำจะมีการใช้พื้นที่บนคอมพิวเตอร์เพื่อดำเนินการติดตั้งที่มาก

ง. ผู้เขียนโปรแกรมจะไม่สามารถกำหนดให้โปรแกรมมีการทำงานวนซ้ำขั้นตอนใดๆ ตามจำนวนรอบที่ต้องการได้