

**Рожнівський ліцей “Гуцульщина”
імені Федора Погребенника**

**КНИГА ОБЛІКУ
стану навчально-методичного
забезпечення
кабінету інформатики №56**

2021-2022 н.р.

Навчально-методичне забезпечення	Коротка характеристика (може містити інформацію про кількість екземплярів, примірників, авторизацію, тощо)
Навчальне обладнання	Персональний комп'ютер учня – 15 шт.: системний блок, монітор, клавіатура, маніпулятор «миша», колонки; Персональний комп'ютер учителя – 1 шт. : системний блок, монітор, клавіатура, маніпулятор «миша», колонки; Ноутбук – 1 шт.; Нетбук – 1 шт.; Проектор – 1 шт.; Інтерактивна дошка – 1 шт.; Магнітно-маркерна дошка – 1 шт.; Колонки – 1 шт.; Комутатор USB – 1 шт.; Багатофункціональний пристрій Epson L-222 – 1 шт.; Набір інструментів – 1 шт.; Клавіатура – 8 шт.; Системний блок – 1 шт.;
Засоби телекомунікації	Локальна мережа з виходом в Інтернет (провайдер "Альфа-ІР"), швидкість до 100 Мб/с Мережевий комутатор – 2 шт.; Wi-fi роутер – 3 шт.; Мережеве сховище NAS 1 шт.; Фотоапарат – 2 шт.; Флешносій 2 шт. (16 Гб); Зовнішній жорсткий диск – 2 шт. (1 Тб); Носії інформації: аудіокасети, дискети, лазерні диски; Електронна пошта: gerruska@butove335.ukr.education

Підручники і навчальні посібники	Інформатика 5 клас Й.Я. Ривкінд, Т.І. Лисенко, Л.А. Чернікова, В.В. Шакотько, 2019; Інформатика 6 клас Й.Я. Ривкінд, Т.І. Лисенко, Л.А. Чернікова, В.В. Шакотько, 2019; Інформатика 7 клас Й.Я. Ривкінд, Т.І.Лисенко, Л.А. Чернікова, В.В. Шакотько, 2020; Інформатика 8 клас Й.Я. Ривкінд, Т.І.Лисенко, Л.А. Чернікова, В.В. Шакотько, 2016; Інформатика 9 клас Й.Я. Ривкінд, Т.І.Лисенко, Л.А. Чернікова, В.В. Шакотько, 2017; Інформатика 10 клас Й.Я. Ривкінд, Т.І.Лисенко, Л.А. Чернікова, В.В. Шакотько 2010; Інформатика 11 клас Й.Я. Ривкінд, Т.І. Лисенко, Л.А. Чернікова, В.В. Шакотько, 2011; Інформатика 11 клас В. Руденко, Н. Речич, В. Потієнко, 2019; Інформатика Модуль для учнів 10-11 класів Руденко В.Д., 2018; Інформатика Зошит-практикум 2 клас Т.В.Воронцова; В.С. Пономаренко, О.Л. Хомич, І.В. Гарбузюк, Н.В. Андрух, 2019; Я досліджую світ 2 клас Т. Гільберг, С. Тарнавська, Н. Павич, 2019
Методична література, книги для вчителя	Методичні рекомендації з викладання інформатики у 2021-2022 навчальному році; Програма з інформатики (у курсі «Я досліджую світ») для 2-3 класів за О.Я.Савченко; Інформатика. Навчальна програма для загальноосвітніх навчальних закладів 2-4 класів, затверджена рішенням Колегії МОН від 4 серпня 2016 року; Інформатика. Навчальна програма для 5-9 класів загальноосвітніх навчальних закладів, затверджена Наказом Міністерства освіти і науки України від 07.06.2017 року № 804; Інформатика. Навчальна программа (рівень стандарту) для 10-11 класів загальноосвітніх шкіл, затверджена Наказом Міністерства освіти і науки України №1407 від 23 жовтня 2017 року.

Дидактичні матеріали, у т.ч. роздаткові матеріали	Інфолото «Пристрої ПК»; Інфолото «Інформація. Види інформації»; Пазли «Пристрої ПК»; Дидактична гра «Половинки»; Сигнальні картки; Таблички «Сьогодні на уроці»; Рефлексії; Таблички «Правила поведінки у кабінеті інформатики»; Таблички «Фізкультхвилинки»; Таблички «Налаштування на урок»; Друкована продукція (календарі, брошури, буклети, оголошення); Картки «Правила поведінки у кабінеті інформатики»; Магнітні картки «Пристрої ПК», «У світі комп'ютерів»; Картки «Налаштування на урок»; Картки-терміни; Картки із завданням з тем (Paint, Word, Access, Excel).
Системи визначення рівня навчальних досягнень учнів	<i>TestW Система електронного тестування;</i> https://learningapps.org/ Інтерактивні вправи https://www.plickers.com Тестування https://naurok.com.ua/test/join Освітній проєкт «На урок» https://docs.google.com/forms Google Форми https://vseosvita.ua/test Всеосвіта https://wordcloud.pro/ru Хмара слів https://www.thatquiz.org/uk/browsepublic Тестування
Комп'ютерно-орієнтовані засоби навчання інформатики	Інформація та інформаційні процеси Комп'ютерна азбука; Скарбниця знань I, II рівень; GCompris; Інформатика. 1 рік навчання, 2 рік навчання. Програмування https://scratch.mit.edu/ Scratch https://code.org/ https://codecombat.com/ CodeCombat https://hourofcode.com/ua/ru/learn Час Коду https://studio.code.org Студія коду https://blockly.games Blockly Games

	Редактор блок-схем; Pilas Bloques. Комп'ютерна графіка https://online-photoshop.org/ Photoshop Online Tux Paint; Paint; Blender. Офісні технології LibreOffice; Wordpad; Блокнот; 7Zip; Zilla; Google-документи. Мультимедійні технології Audacity; Hamster Free Video Converter; Windows Movie Maker 2.6; Киностудія; OpenShot. Інтернет та хмарні технології https://www.blogger.com/ Google Earth Pro; Internet Explorer; Opera; Google Chrome; Firefox; Viber.
Комп'ютерно-орієнтовані засоби навчання інших предметів	Бібліотека електронних наочностей. Географія 7-11 клас для загальноосвітніх закладів, 2006 рік; Програмно-методичний комплекс навчального призначення. Природознавство 5-6 клас для загальноосвітніх закладів; 5 в 1: навчальний посібник по загальному та поглибленому курсу, підручник, тести, довідник, словник термінів. Біологія 10 клас, 2006-2007 рік
Інструкції до лабораторно-пр	За темами (5-11 класи): Інформаційні процеси та системи;

актичних робіт тощо	Мережеві технології та Інтернет; Опрацювання текстових даних (Microsoft Office Word); Алгоритми та програми (Scratch); Комп'ютерна графіка (Libre Office Draw, Paint); Комп'ютерна презентації (Microsoft Office Power Point); Служби Інтернету; Опрацювання табличних даних (Microsoft Office Excel); Кодування даних та апаратне забезпечення Створення та публікація вебресурсів; Опрацювання об'єктів мультимедіа; Алгоритми та програми (Lazarus); Програмне забезпечення та інформаційна безпека; 3D-графіка; Системи керування бази даних. Системи керування базами даних (Microsoft Office Access); Інформаційні технології в суспільстві; Моделі і моделювання. Аналіз та візуалізація даних; Мультимедійні та гіпертекстові документи; Графічний дизайн; Документообіг; Збірник практичних завдань з інформатики PBrush, Word Кащесв Л.Б., Кащесва Г.І. 2003 рік; Сборник практических заданий для работы с электронными таблицами Excel
Плакати, карти, схеми	«Правила безпеки в кабінеті інформатики»; «Складові комп'ютера»; «Функції складових комп'ютера»; «Табличний процесор Excel»; «Алгоритм і виконавці»; «Робочий стіл»; «Вікно програми»; «Інформація. Повідомлення. Інформаційні процеси.»; «Від Абака до комп'ютера»; «Графічний редактор»; «Клавіатура. Миша»; «Комп'ютер на варті людини»; «Використання комп'ютера»; «Перші обчислювальні пристрої»