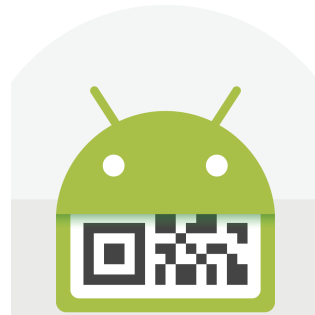


Gymkana con códigos QR y RA.
Proyecto: “El Principito nos enseña el
Universo”.
Educación Infantil - 3 años.



Esta gymkana es un boceto de actividad que se podría llevar a cabo en el aula.

Destinatarios: 23 alumnos de 3 años.

La finalidad de esta gymkana es constituir una actividad de evaluación del proyecto trabajado.

Algunos objetivos, contenidos e indicadores de evaluación serían los siguientes:

Objetivos:

- Iniciarse en el manejo de aplicaciones de realidad aumentada y códigos qr.
- Favorecer el acercamiento de los alumnos a los aparatos tecnológicos (tablet y móvil) de manera lúdica y motivadora.
- Reconocer algunos dibujos y elementos del libro “El Principito”.
- Reconocer algunos elementos del Sistema Solar.
- Identificar el círculo.
- Reconocer el color rojo.
- Mostrar interés por las adivinanzas y las canciones trabajadas en el aula.

Contenidos:

- El Principito: algunas secuencias y elementos de la historia.
- Formas geométricas: el círculo.
- Reconocimiento del color rojo.
- Adivinanzas (el Sol, la Luna) y canciones (“La Luna y el Sol”).
- Cuidado hacia el material: móviles y tablets.
- Identificación de algunos astros del Sistema Solar.

Indicadores de evaluación:

- Utiliza cuidadosamente los aparatos como móviles y tabletas.
- Muestra curiosidad ante la utilización de los aparatos.
- Reconoce formas circulares rojas.
- Muestra interés por cantar canciones y recitar adivinanzas.
- Sabe el nombre de algunos elementos del Sistema Solar.
- Reconocer algunos astros del Sistema Solar.

PUESTO 1 (aula):

Aplicación:



Imagen:

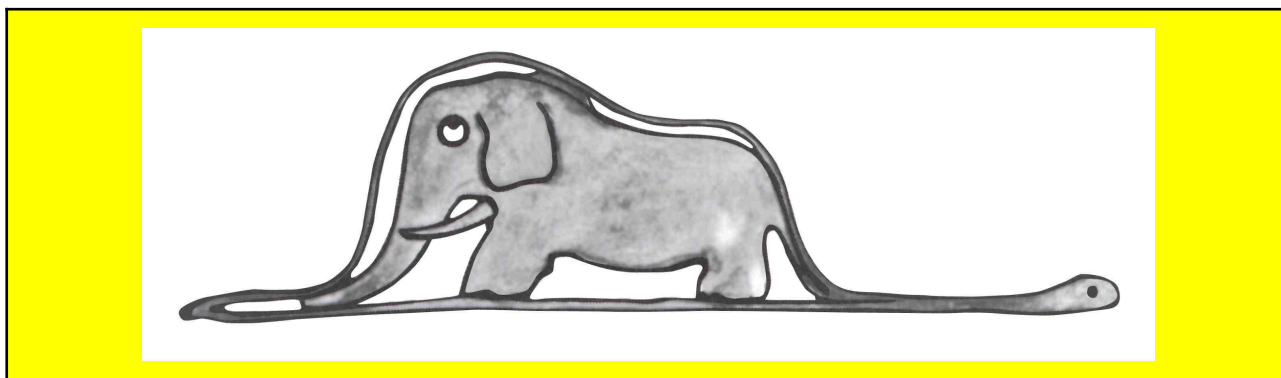


PUESTO 2a (pasillo):

Aplicación:



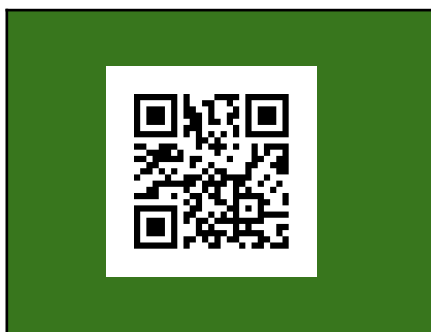
Imagen:



Aplicación:



Código QR:



PUESTO 2b (final del pasillo):

Aplicación:



Imagen:



PUESTO 3a (aula de psicomotricidad):

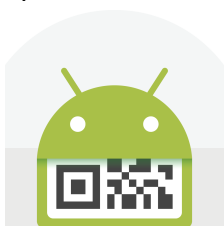
Aplicación:



Imagen:



Aplicación:



Código QR:



PUESTO 3b (aula de psicomotricidad):

Aplicación:

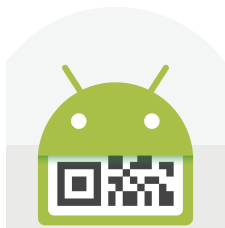


Imagen:

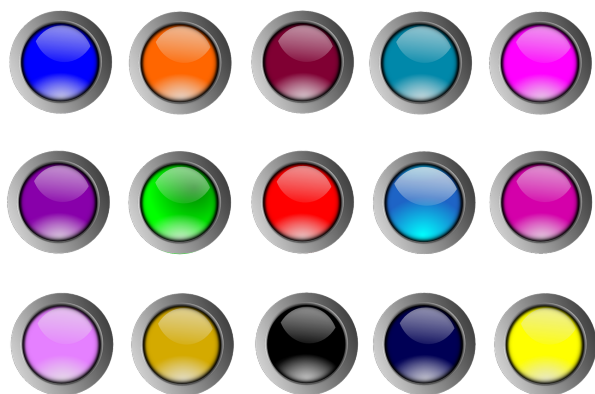


PUESTO 4a (patio-tobogán):

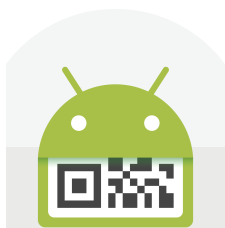
Aplicación:



Imagen:



Aplicación:



Código QR:

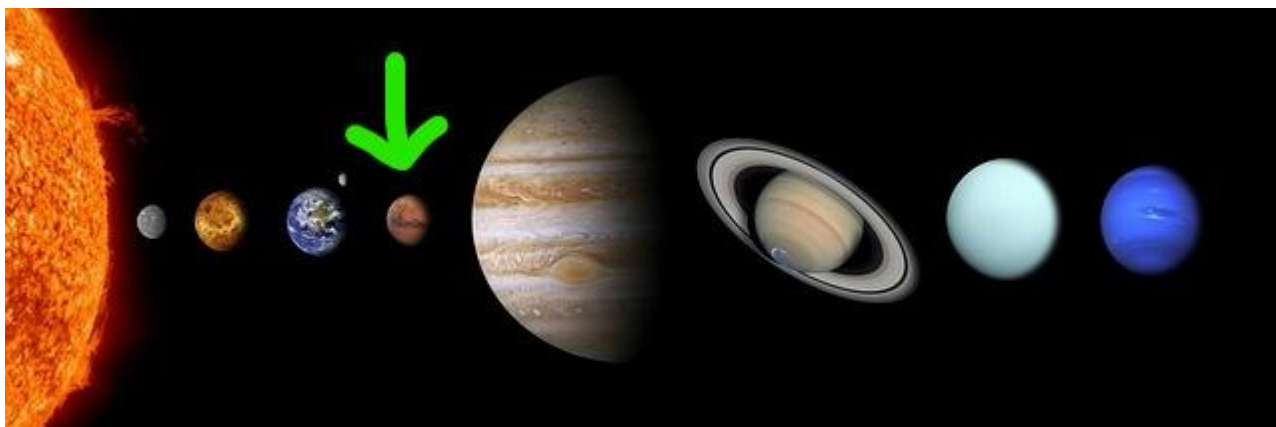


PUESTO 4b (patio-puerta):

Aplicación:



Imagen:



PUESTO 5 (puerta de la clase-patio):

Aplicación:

