

XXXVII Simpósio Brasileiro de Informática na Educação (SBIE 2026)

Tópicos de Interesse

Os temas de interesse incluem, mas não se limitam a:

- Agentes inteligentes;
- Ambientes de aprendizagem;
- Aspectos sociais, afetivos e/ou socioemocionais em tecnologias educacionais;
- *Design*, acessibilidade, experiência do usuário (UX) e/ou tecnologias assistivas;
- Educação em Computação;
- Ética, explicabilidade e/ou justiça na IA;
- Formação de professores, gestão da educação e/ou políticas públicas;
- Gamificação e/ou jogos digitais;
- IA Generativa;
- *Learning Analytics*;
- Mineração de Dados Educacionais e/ou Big Data;
- Pensamento Computacional (Educação Básica, Superior e Inclusiva) e BNCC;
- Realidade virtual/aumentada/mista;
- Robótica;
- Sistemas Tutores Inteligentes.

Todos os trabalhos precisam focar na aplicabilidade na área da Educação.