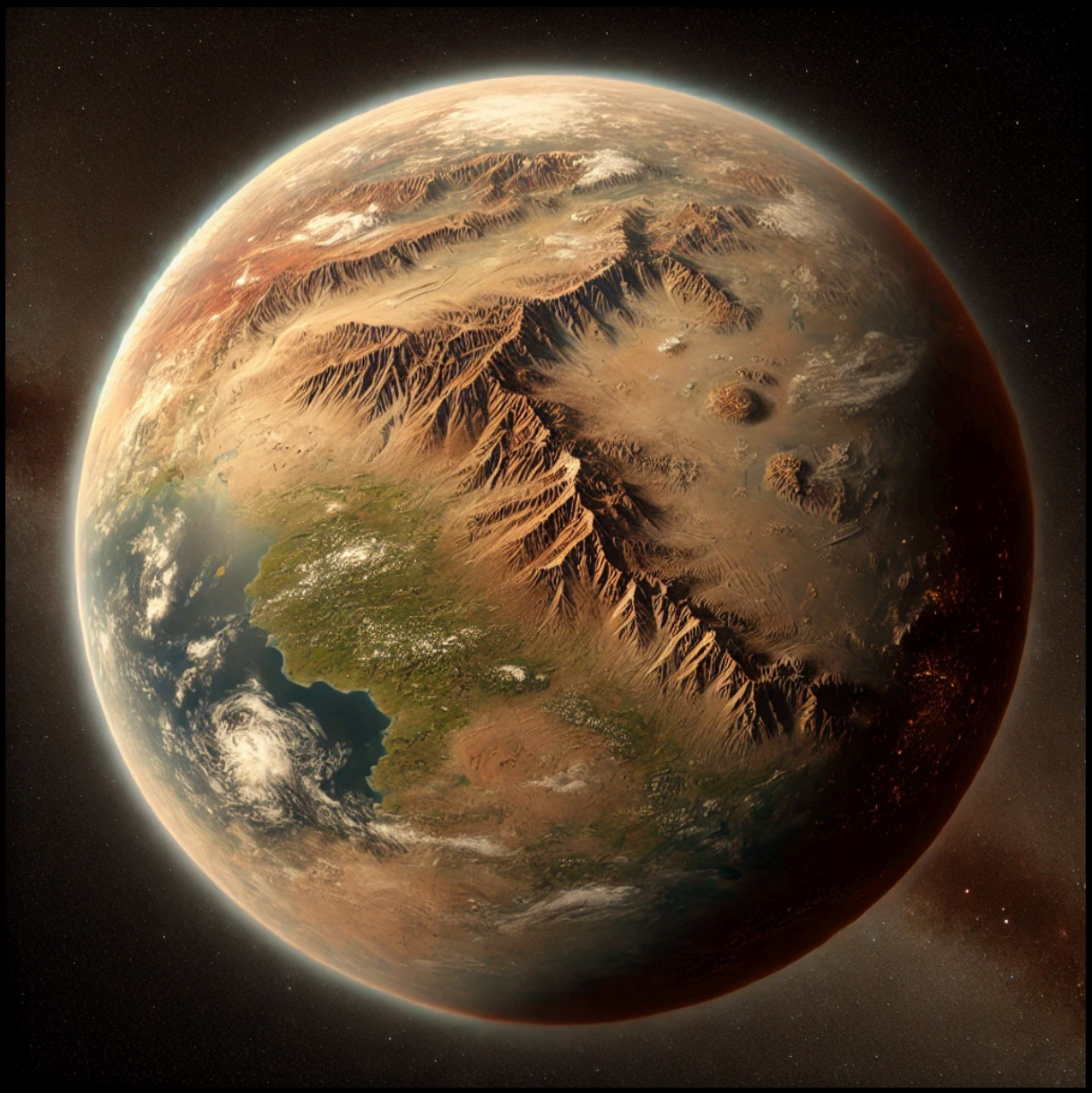









MISIÓN 1 (INICIAL) - Encontrar pruebas para coaccionar a un político.

Ejecuta la misión especial “34 – Encontrar pruebas para coaccionar a un político”

Transcurridos 60 días, puedes ir a la MISIÓN 2.

Transcurridos 60 días, puedes ir a la MISIÓN 3.

MISIÓN 2 – Sabotear infraestructura.

Ejecuta la misión especial "21 – Sabotear infraestructura"

Transcurridos 30 días, los necesarios para planificar el ataque, puedes ir a la MISIÓN 4.

Ve inmediatamente a la MISIÓN 5 sin que transcurra ningún día.

MISIÓN 3 – Secuestrar a un personaje.

Ejecuta la misión especial "22 – Secuestrar a un personaje"

Transcurridos 60 días, puedes ir a la MISIÓN 2.

ya no podrás aterrizar en Chipethea ni en sus instalaciones orbitales u espaciopuerto durante el resto de tu campaña. ***FIN.***

MISIÓN 4 – Eliminar fuerzas enemigas.

Ejecuta la misión especial “13 – Eliminar fuerzas enemigas”

Transcurridos 30 días, los necesarios para que la Disidencia logre localizar al General Tecnócrata Heta Varnov, puedes ir a la MISIÓN 6.

ya no podrás aterrizar en Chipethea ni en sus instalaciones orbitales u espaciopuerto durante el resto de tu campaña. ***FIN.***

MISIÓN 5 – Esta misión especial es una trampa.

Ejecuta la misión especial “46 – Esta misión especial… ¡era una trampa!”

Transcurridos 90 días, los necesarios para que las aguas se calmen, puedes intentar de nuevo la MISIÓN 2.

ya no podrás aterrizar en Chipethea ni en sus instalaciones orbitales u espaciopuerto durante el resto de tu campaña. ***FIN.***

MISIÓN 6 (FINAL) – Abatir a un objetivo.

Ejecuta la misión especial "11 – Abatir a un objetivo"

FIN - A partir de ahora y durante el resto de tu Campaña, siempre que visites Chipethea:

- ***Obtienes gratis 10 UCN de un producto al azar de entre los que este mundo es capaz de producir (para beneficiarte de esto deben haber transcurrido 90 o más días desde tu última visita).***
- ***Podrás contratar 2D6 soldados mercenarios sin gasto de días para buscarlos y además con un salario de la mitad que el correspondiente a su nivel de experiencia (para beneficiarte de esto deben haber transcurrido 90 o más días desde tu última visita).***
- ***Lanza 1D6 y si obtienes un resultado de 1, los decadentes Tecnócratas te localizan y debes jugar la misión especial "46 – Esta misión especial… ¡era una trampa!" del libro de "Misiones y eventos especiales" antes de poder interactuar y hacer cosas en Chipethea.***

ya no podrás aterrizar en Chipethea ni en sus instalaciones orbitales u espaciopuerto durante el resto de tu campaña. ***FIN.***