

<https://www.youtube.com/watch?v=tps://www.youtube.com/watch>

Thuộc về một chủng tộc cao ngạo và quyền lực, Harbinger quanh quẩn nơi biên giới của cõi Hư Không (The Void). Hắn tồn tại một cách cô độc, canh gác một tiền đồn ở cái thế giới bên vành đai Địa ngục. Từ cõi Ngoại giới (Outworld) – nơi vô vàn những khối pha lê kết tinh mọc tua tủa – hắn vẫn mãi mãi phòng bị, vĩnh hằng hướng tầm nhìn lên bầu trời, cảnh giới trước bất kì sự xáo động nào bên trong cái màn đêm không đáy vượt trên tất cả những vì tinh tú kia.

Bạn đang xem: Cách chơi outworld devourer dota 2

Hắn sâu trong ánh sáng trí tuệ siêu việt của mình, một bản nhạc hắc ám cứ hoài vang vọng trong hân tịa hồ một lời tiên tri, rằng những thứ tà ác sẽ thức tỉnh ngoài kia, vượt xa ranh giới của tạo hóa và hướng sự chú ý của chúng đến thế giới của chúng ta. Gần như dồn toàn bộ tâm can vào việc trông chừng các xáo động của vũ trụ, Outworld Devourer ít khi để tâm đến những sự kiện diễn ra gần hơn mặt trời.

Nhưng rồi cuối cùng, bởi sự náo động gây ra bởi cuộc chiến của những ancients, và sự cảm nhận những mối hiểm họa đang lớn dần từ bên trong cũng như bên ngoài, đã buộc hắn phải cất cánh, thân hành về hướng mặt trời, bay đến những vị diện của chiến tranh. Sự tồn tại của Harbinger trong những lời tiên tri của chúng ta rất mơ hồ. Bản thân hắn chắc chắn là một điềm báo tượng trưng cho những điều khốc liệt nhất, nhưng chỉ với việc hắn chuẩn bị xuất hiện đã là điều vô cùng tồi tệ rồi.

II. THÔNG SỐ

Sức mạnh: 19 + 2.3 mỗi cấp **Linh hoạt:** 24 + 2 mỗi cấp **Trí tuệ:** 26 + 2.7 mỗi cấp **Máu:** 511 **Năng lượng:** 338 **Sát thương khởi điểm:** 46 – 61 **Tầm đánh:** 550 **Giáp:** 0.66 **Tốc độ di chuyển:** 315 **Tầm nhìn ngày/đêm:** 1800/800 **Tốc độ tấn công khởi điểm:** 0.72 *phát/giây*

Theo như phân loại thì Outworld Devourer (gọi là OD cho ngắn nhé) thuộc thể loại tướng Trí tuệ, tầm đánh xa. Có thể đóng vai trò trong teamfight là: **carry, nuker.**

III. HỆ THỐNG KỸ NĂNG

Link tải game offline pc full crack không quảng cáo



Lưu ý: sát thương thêm sẽ được tính khi viên đạn chạm mục tiêu, tức là ví dụ bạn có 1000 mana, bắn cục orb hết 100 còn 900 nhưng lại được ai đó hồi mana cho lên mốc 1000 thì sát thương sẽ là 6%/7%/8%/9% của 1000 khi đạn chạm tới mục tiêu.
Không xuyên qua trạng thái magic immunity



Astral imprisonment (chỉ định)

Không xuyên qua trạng thái magic immunity, bị block bởi Linken's Sphere



Essence aura (bị động, hào quang)

Lưu ý: vô dụng với các kĩ năng bật/tắt (như hồi máu của Witch doctor, xì rầm của Pudge,...).
Mana sẽ được hồi ngay khi sử dụng kĩ năng.



Sanity's eclipse (chỉ định, sát thương phép)

Nâng cấp bởi **Aghanim's Scepter**:

Không xuyên qua trạng thái magic immunity

IV. CÁCH TĂNG KỸ NĂNG VÀ BUILD ITEMS

1. Cách tăng kỹ năng:



Khác với cách build của OD cũ, OD ở phiên bản 6.86 trở đi có lợi thế cực lớn từ **Arcane orb** khi nó cướp chỉ số Trí tuệ của đối phương cực nhiều thông qua các phát đánh thường và được duy trì liên tục, điều khó khăn cho bạn đó là lượng mana, vì thế **Essence aura** sẽ được nâng max thứ 2. **Astral imprisonment** giờ đây trở thành 1 kĩ năng khống chế để sắp đặt thế trận hoặc câu giờ chứ không còn là kĩ năng đè lane chính của OD nữa, lấy 1 điểm ở cấp đầu tiên và nâng tối đa sau cùng, 4 giây ở đầu game là quá đủ để team bạn có thể đi úp sọt đầu game dễ dàng. Ultimate lấy đúng lv.

2. Cách lên đồ a. **Trang bị khởi đầu**

Bạn có thể đi mid, lâu lâu đi solo lane (nhưng đi mid vẫn là tốt nhất), trang bị cần thiết có thể kể đến là:

Chỉ cần 1 tango thôi nếu bạn muốn mua bottle từ sớm

Cách khởi đầu có phần hơi cộc tính khi bạn chú trọng vào chỉ số chính của mình, tận dụng địa hình chật hẹp có thể cắm branch tạo cây block kẻ địch



Cách khởi đầu siêu cổ điển nếu bạn muốn tăng đều các chỉ số



Bottle: kiểm soát runes để cướp lợi thế khi đi đường
Early game
Power tread: bạn cần tốc đánh và stats, đừng lên giày khác



Magic wand: đôi khi

trang bị này rất hữu ích nếu như bạn tích điểm được kha khá.



Enchanted mango:

cẩn xòai hồi mana trong những trường hợp nguy cấp

Thế thôi, còn lại để dành mua những thứ sang chảnh hơn.

Xem thêm: Lời Bài Hát Hào Hoa Là Gì ? Nghĩa Của Từ Hào Hoa Trong Tiếng Việt

c. Mid game

Force Staff: cứu bồ, bóp team, tự bóp rất tốt, tăng khả năng cơ động

Rod of Atos: slow từ xa, thích hợp cho việc truy đuổi và vây bắt

d. Late game

Trang bị cho OD vào giai đoạn này khá phong phú:

Blink dagger: đã cơ động với gây đẩy nay còn cơ động hơn

Aghanim's Scepter: thả ulti rồi tiện thể set up cái combat luôn

Scyther of Vyse: chỉ số rất tốt cho OD và cái kích hoạt siêu khảm biến đối phương thành heo trong 3.5 giây =))

Shiva's guard: tăng cường khả năng chống chịu sát thương vật lí và gây hỗn loạn trong combat nhờ cái hào quang và kích hoạt của trang bị này.

Refresh orb: thả 2 lượt ulti mà có gây xanh thì team địch banh xác

Octarine core: giảm cd, hút máu phép, còn gì bựa hơn?

f. Giày

Power tread: như đã giải thích



Boots of Travel: late game mọi heroes đều luôn cần cái này.e. **Bộ trang bị hoàn chỉnh**

-Trần phái:

Mekansm, Aghanim's Scepter, Force staff, Blink dagger: như giải thích ở trên

Rod of Atos, Blink dagger, Shiva's guard, Octarine core: chọn nốt



Outworld Devourer

Moon shard: slot đồ thứ 7

-Tình Huống:.



Ghost Scepter: quá nhiều sát thương vật lí ư? Đây là giải pháp tối ưu luôn.



Ethereal blade: nâng cấp từ gây Ghost, kích hoạt rất khắt để dồn sát thương phép



Linken's Sphere: nếu đối phương có các kĩ năng chỉ định tướng đáng sợ xuyên **Black king bar** như **Doom, Rupture**,... và có thể buff cho đồng đội.



Black king bar: dành tặng những fan hâm mộ bạn, luôn luôn focus bạn đầu tiên với các kĩ năng nguy hiểm, chống **Blade mail** rất hiệu quả.



Bloodstone: 1 đồng máu với mana để dập Arcane orb cho thốn, cơ mà OD vẫn cần chỉ số hơn là trang bị cộng thẳng máu với mana như này



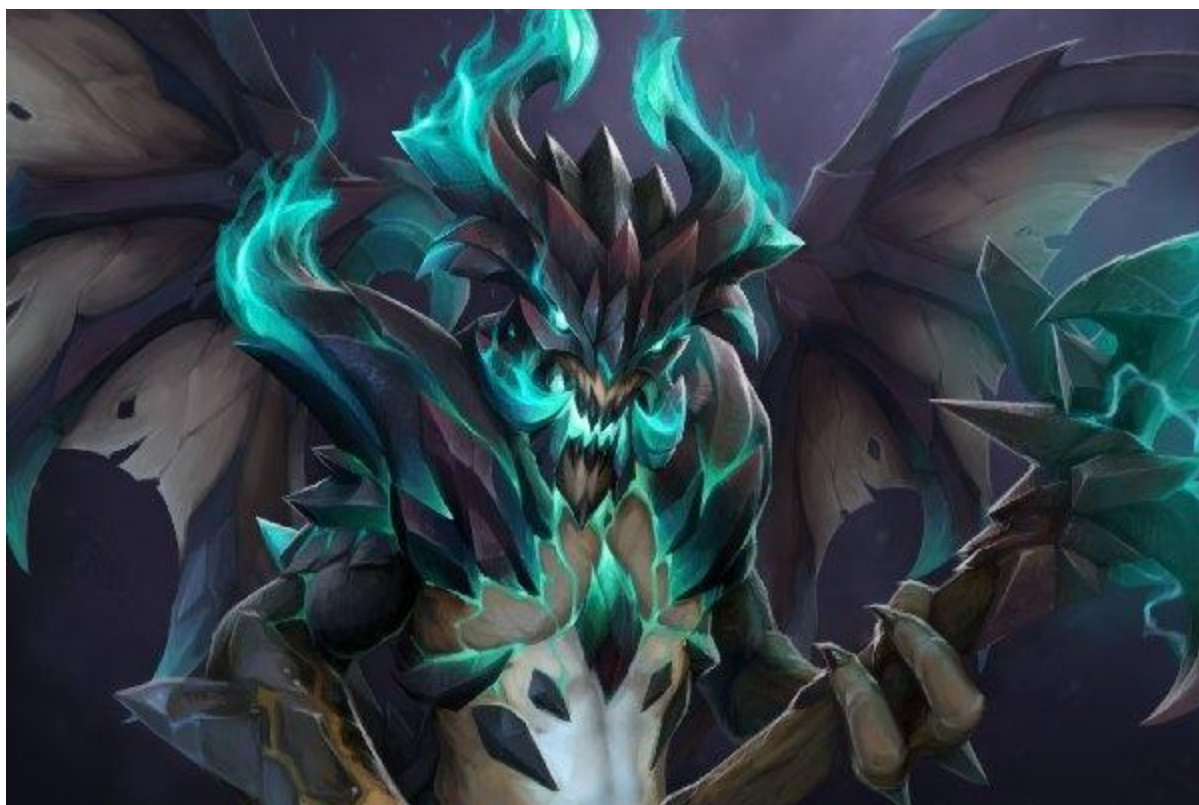
Hand of Midas: nếu farm được món này sớm thì lên

IV. ĐÁNH GIÁ TỔNG QUAN VÀ HƯỚNG DẪN TRONG GAMEPLAY

1. Đồng đội và kẻ thù. Đồng đội

Ganker, roamer hay initiator đều giúp cuộc sống của OD dễ chịu hơn:







Earthshaker, Elder Titan, Warlock, Treant, Tidehunter và những **Initiator** điển hình khác đều giúp OD phát huy tối đa khả năng của mình.

Xem thêm: Mr Đàm Sinh Năm Bao Nhiêu – Tiểu Sử, Sự Nghiệp Và Scandal Mr Đàm

31.4% Pick Rate		68.6% Pick Rate
+8% Spell Amplification	25	+60s Arcane Orb Int Steal
+0.0% Win Rate		0.0% Win Rate
18.2% Pick Rate		81.8% Pick Rate
+250 Health	20	+15 Intelligence
-3.7% Win Rate		+3.7% Win Rate
89.0% Pick Rate		11.0% Pick Rate
+20 Attack Speed	15	+5 Armor
+3.9% Win Rate		-3.9% Win Rate
31.3% Pick Rate		68.7% Pick Rate
+10 Movement Speed	10	+250 Mana
-1.1% Win Rate		+1.1% Win Rate



Rubick, Vengeful Spirit, Winter wyvern, Oracle, Ogre magi: một vài roamer tiêu biểu
Mirana: với cái ngục Astral thì Sacred Arrow của cô nàng này sẽ chuẩn xác hơn rất nhiều.



Pudge: tương tự Mirana với kĩ năng Meat hook, nhưng 1 game mà có tận 2 mid laner thì coi chừng game đó team bạn nát sớm
 Chuyên mục: CÔNG NGHỆ

XEM THÊM CÁC BÀI VIẾT MỚI NHẤT TẠI: <https://pubgpcfree.com>

via PUBGPCFREE.COM <https://pubgpcfree.com/outworld-devourer-outworld-devourer-dota-2/>