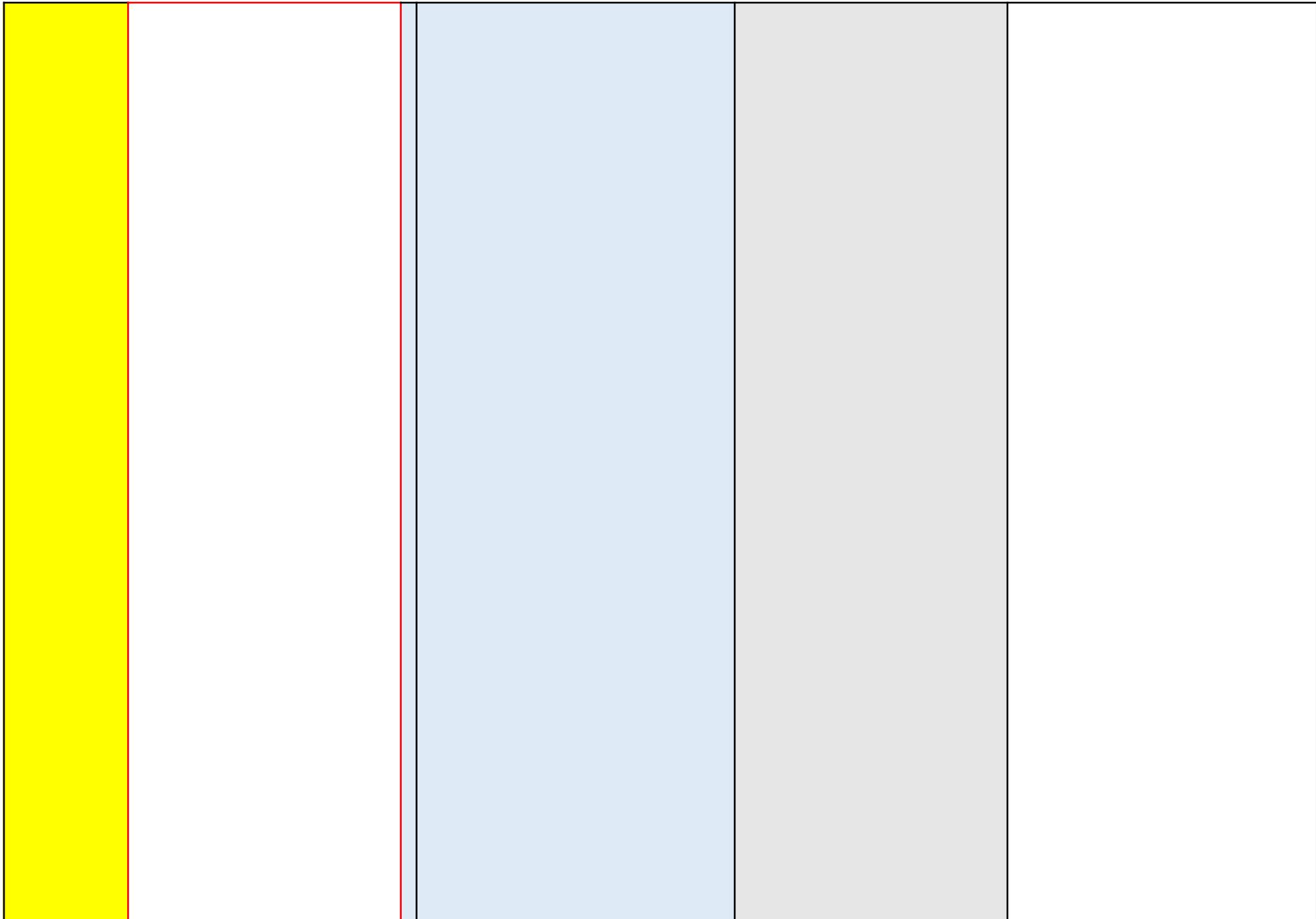
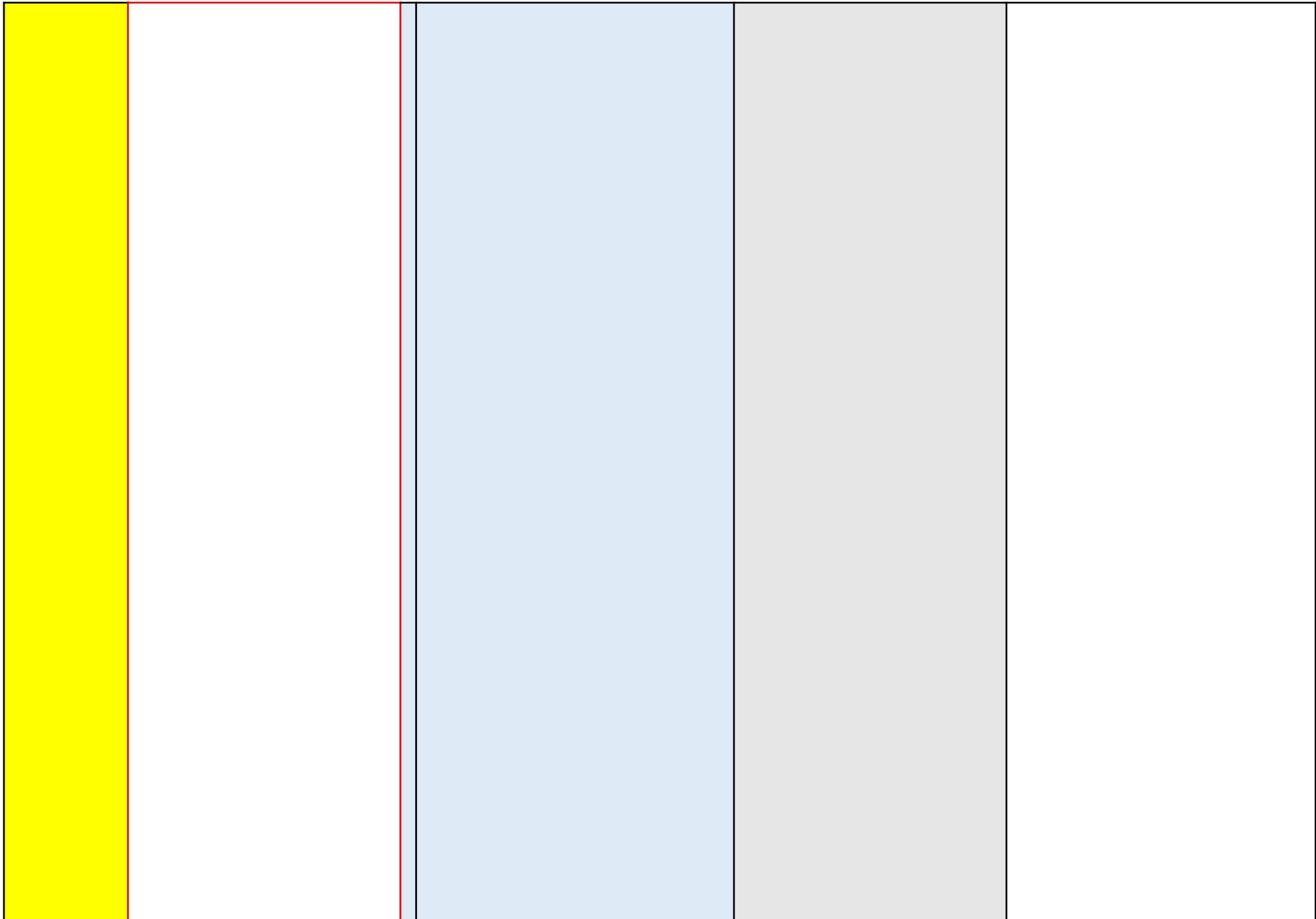


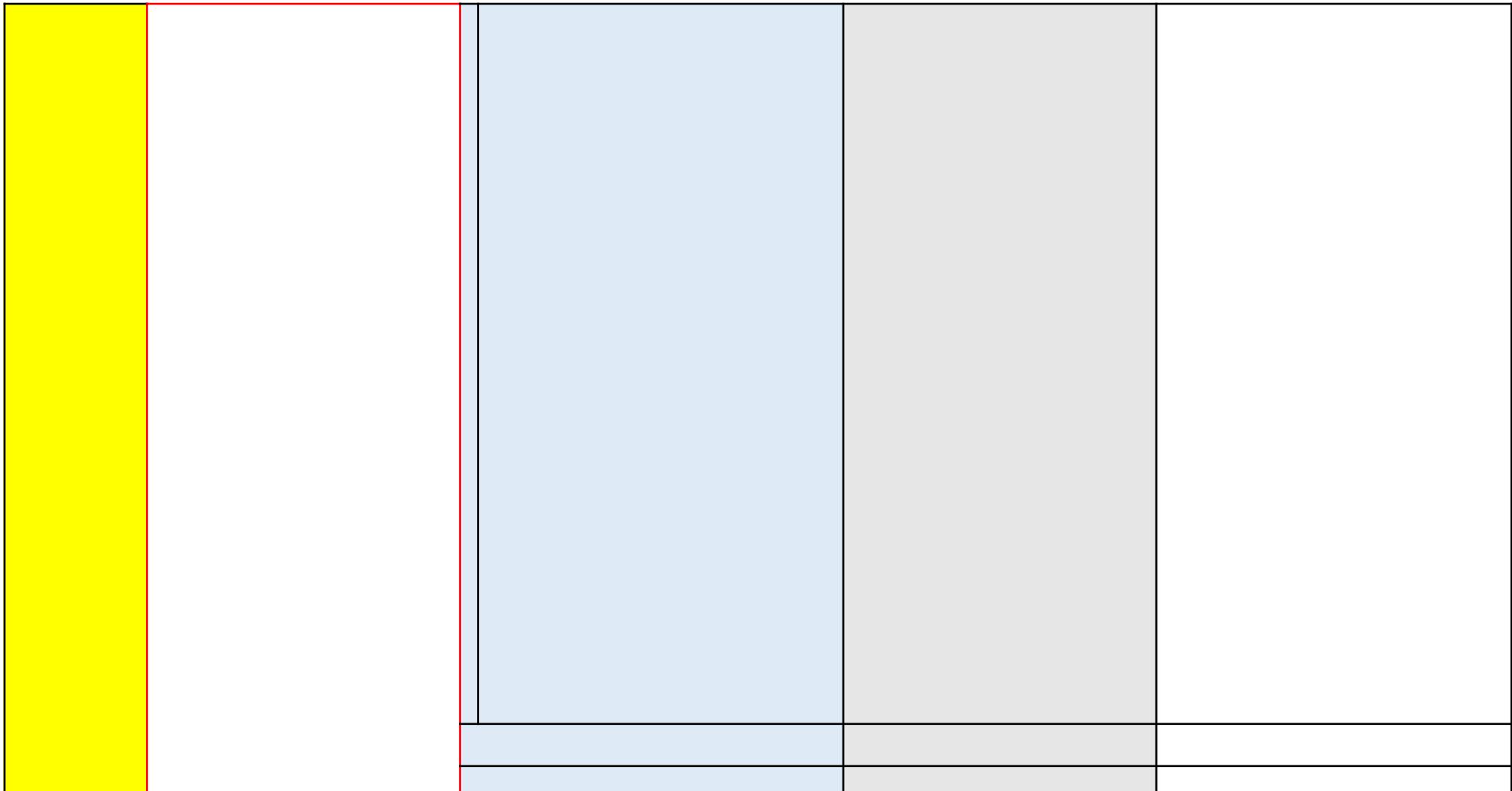
Contoh				
Sekolah	: SMK Negeri 9 Surakarta			
Konsentrasi Keahlian	: Kriya Kreatif Kayu dan Rotan			
Fase/Kelas	: E/X			
ELEMEN	CP	Tujuan Pembelajaran (TP) (Kompetensi + Materi) Kode Kelas, Semester, TP	KOMPETENSI DUNIA KERJA	KETERANGAN (Sesuai, Penyesuaian, Penambahan)
Ekonomi Bisnis dan Administrasi Umum	Pada akhir Fase F peserta didik mampu <b>mengidentifikasi</b> masalah-masalah ekonomi, <b>memahami</b> model dan pelaku ekonomi, perilaku konsumen dan produsen dalam kegiatan ekonomi, <b>menerapkan</b> ilmu ekonomi dalam kegiatan usaha, serta memahami administrasi dan fungsi-fungsi manajemen.			

	1. memahami model dan pelaku ekonomi, perilaku konsumen dan produsen dalam kegiatan ekonomi,		



	<ul style="list-style-type: none"><li>1. menerapkan ilmu ekonomi dalam kegiatan usaha, serta memahami administrasi dan fungsi-fungsi manajemen.</li></ul>	Mengoperasikan perangkat lunak desain	<b>Sesuai</b>



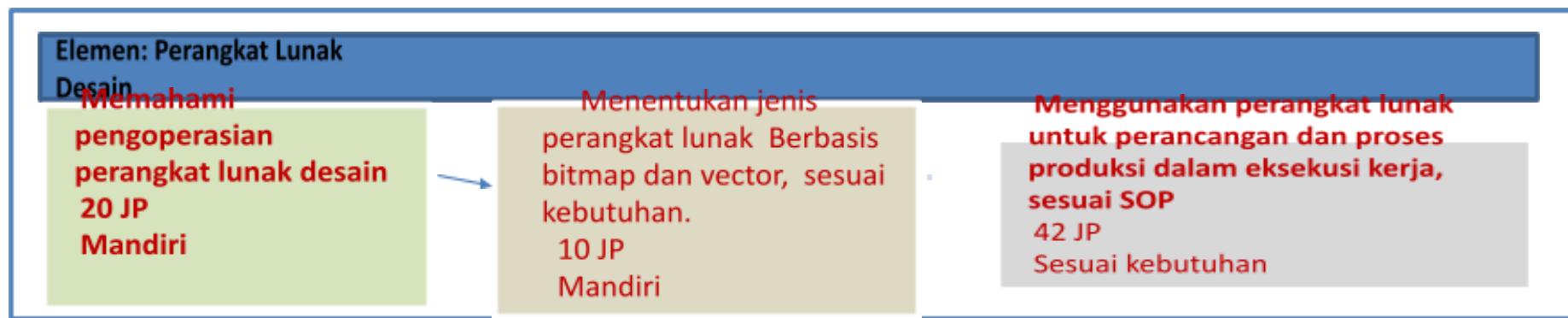


## LK. 2 : Peta Pembelajaran Per Semester

Susunlah peta pembelajaran berdasarkan susunan TP yang ada di LK 1.

Contoh

### FASE E KELAS X SEMESTER 1&2



Keterangan:

1. Jam Pembelajaran (JP) elemen Komputer Grafis dalam 1 tahun memerlukan 72 JP atau 1 semester 36JP atau 2 JP perminggu
2. Total Jam 432-72 jam utk 8 Elemen lainnya