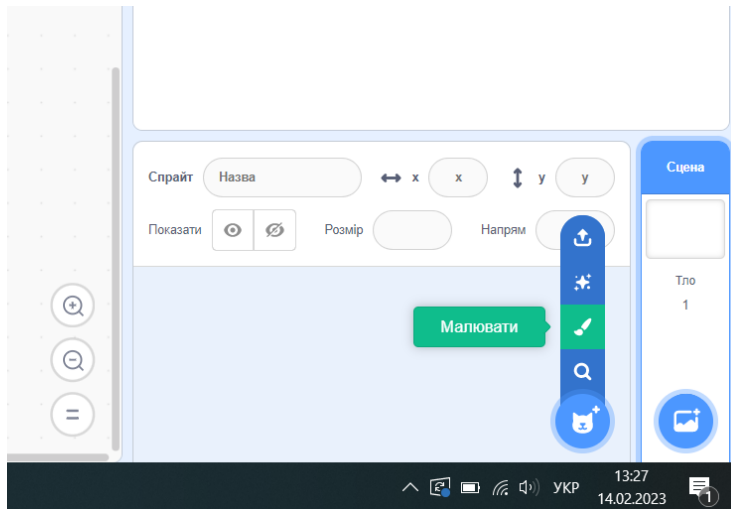
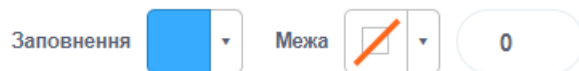


Проект Дощ

1. Котика видаляємо
2. Малюємо каплю

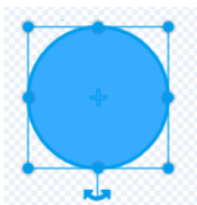


Вибрати інструмент Коло, заповнення голубий



колір, межі нема

Затиснути клавішу Shift та створити коло



Вибрати інструмент реформувати

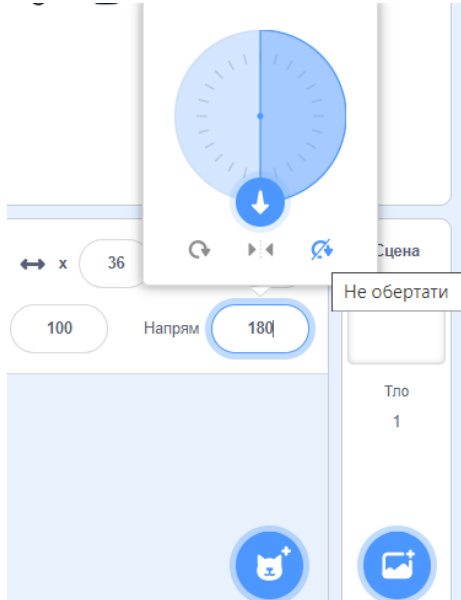
Та потягнути верхню точку на колі вгору



Вибрати зверху налаштування точки - кути

Наша капля перетвориться на 
Зменшуємо її до малого розміру.
Розміщуємо її трохи вище центру робочої зони.

3. Напрямок каплі донизу і вибрати не обертати



4. Перейти в вкладку Код.

5. Пишемо програму для каплі (клон створюємо з мене)

