

**График работы муниципальных пляжей на территории
Кыштымского городского округа**

ПЛЯЖ	ВРЕМЯ РАБОТЫ
Верхне-Кыштымский пруд ул. Фабричная (детский пляж)	с 12 до 20 часов – вторник – воскресенье, понедельник – выходной
Верхне-Кыштымский пруд ул. 2-я Южная (район Калачевки)	
Озеро Анбаш (район Каолинового)	
Верхне-Кыштымский пруд ул. Красноармейская	
Озеро Светленькое	с 12 до 20 часов – пятница, суббота, воскресенье, понедельник-четверг - выходные
Озеро Б.Акуля (со стороны пос. Тайгинка)	

В данное время на пляжах будут дежурить матросы-спасатели. В остальное время спасение на муниципальных пляжах не осуществляется.

Просим граждан соблюдать правила безопасности на воде.

Статья 15. Нарушение правил охраны жизни людей на водных объектах, установленных нормативным правовым актом Челябинской области (в ред. Закона Челябинской области от 03.07.2018 N 744-ЗО)

Купание в местах, НЕ оборудованных для этих целей, и местах, обозначенных запрещающими информационными знаками, заплывание за буи, обозначающие зону заплывания, прыжки в воду с не приспособленных для этих целей сооружений и природных образований (скал, утесов, валунов, парапетов, ограждений и др.), плавание на досках, бревнах, лежаках, автомобильных камерах и других не приспособленных для этого предметах, подача криков ложной тревоги, нахождение в воде на надувном матрасе или ином плавательном средстве без надетых индивидуальных средств спасения (спасательных жилетов, кругов, нагрудников) - (в ред. Закона Челябинской области от 24.10.2023 N 944-ЗО) влекут наложение административного штрафа на граждан в размере от 500 до 2000 рублей.

Примечание. Для целей настоящей части под иным плавательным средством понимается серфборд или виндсерф.

Уважаемые родители! Не отпускайте детей купаться одних. Напомните детям правила безопасного поведения на воде. Следите за досугом детей в дни школьных каникул.

Единый телефон спасения – 112.

Исполняющий обязанности начальника
МУ «Управление гражданской защиты
Кыштымского городского округа»
16.06.2026 г.

Ф.Ф. Дмитриев