



ENDURANCE CUP – SBIELLOPARK 2022

CAMPIONATO ASI

10/08/2021 new

Regolamento

1. DESCRIZIONE

- 1.1. Il Campionato avrà luogo presso il circuito SBIELLOPARK di MILANO nelle date stabilite dall'organizzatore. L'iscrizione occorre farla almeno 2gg prima dell'evento.
- 1.2. Le gare verranno svolte su due configurazioni diverse del tracciato: in senso **orario o antiorario** alternativamente da una gara a quella successiva.
- 1.3. **Le gare saranno valide per la classifica della SODI WORLD SERIES** info e regolamento su www.sodiwservices.com e saranno assegnati i punteggi sia ai singoli piloti che parteciperanno alle gare SPRINT (valvoli per il ranking SPRINT CUP SWS) che alla squadra (i punti relativi alla Endurance valvoli per il ranking ENDURANCE CUP SWS)
- 1.4. La gara sarà composta da una sessione di qualifica di 10 minuti e una gara di 100 giri

2. PARTECIPANTI

- 2.1. Potranno partecipare un **MINIMO di 6** fino ad un massimo di 9 Team. Nel caso in cui non si dovesse raggiungere il numero minimo di squadre partecipanti l'Organizzazione si riserva la facoltà di annullare la gara o di riprogrammarla ad altra data.
- 2.2. I piloti per accedere alle attività in pista devono accettare il regolamento di Sbiellopark, vedi sito.
- 2.3. Per l'acquisizione del punteggio SWS vedi iscrizione sul sito www.sodiwservices.com
- 2.4. I Team dovranno essere composti da un minimo di 2 piloti ad un massimo di 4..
- 2.5. Potranno partecipare tutti i piloti a **partire dai 16 anni** in su con liberatoria firmata dai genitori che si troverà presso il circuito (eccetto deroghe approvate da organizzatore e titolare del circuito).

3. PESI E ZAVORRE

- 3.1. Ogni pilota verrà pesato durante le verifiche sportive e gli verrà assegnato un peso di gara, il pilota dovrà raggiungere un peso minimo di 85kg e le zavorre verranno assegnate dai commissari.
- 3.2. Il pilota che entrerà in pista, dovrà presentarsi nell'area cambio, una volta che il commissario di gara avrà preso visione del pilota e riverificato il peso, potrà avvicinarsi alla zona cambio kart.
- 3.3. Sarà severamente vietato uscire dall'area cambio una volta che il commissario ha preso visione del pilota entrante.

8. FORMATO DELLE GARE

8.1. Ogni squadra dovrà scegliere uno dei componenti dell'equipaggio per disputare le qualifiche.

8.2. Il pilota che effettua le qualifiche dovrà rimanere a bordo del Kart al termine delle stesse perché il pilota che effettua le qualifiche dovrà partire per primo in gara endurance.

La griglia di partenza è determinata dal risultato delle qualifiche.

8.3. Ogni squadra potrà decidere il momento in cui effettuare la sosta ai box per il cambio di pilota senza nessuna limitazione di tempo massimo o minimo di guida

8.4. Non si potranno effettuare i cosiddetti IN-OUT, cioè 2 soste ai box effettuate consecutivamente senza transitare sulla linea del traguardo. Cioè non si può uscire dai box e rientrare immediatamente ai Box senza aver effettuato almeno un giro completo di pista (cioè senza essere transitati sulla linea del traguardo almeno una volta)

8.5. Il tempo di permanenza ai box verrà gestito da un semaforo. Il pilota che rientra ai Box dovrà premere un pulsante che attiva una luce rossa. Allo spegnimento della luce rossa il pilota potrà ripartire.

9. CAMBIO PILOTA

9.1. Il cambio pilota potrà essere effettuato ogni 15 minuti e comunque il pilota che dovrà entrare, dovrà presentarsi davanti al commissario il quale rileverà il nome e il peso del pilota.

9.2. Solo il Pilota che dovrà effettuare il cambio, **potrà avvicinarsi** all'area destinata al cambio Pilota, comunicare al commissario il nominativo, pesarsi e non uscire dall'area cambio fino al rientro del team di appartenenza.

9.3. Una volta che il kart si fermerà ai box, partirà un tempo minimo di permanenza, **60 secondi**, per consentire ai commissari di effettuare il **cambio kart** e zavorre.

9.4. Il tempo di permanenza ai box verrà gestito dal timer situato sulla torretta dedicata sul pit stop e azionato dalla pressione del fungo rosso sulla torretta stessa da parte del pilota che entra ai Box.

9.5. Le segnalazioni ai Piloti potranno avvenire con lavagnetta bianca, radio o supporti visivi non forniti dall'organizzazione..

10. PENALITA

10.1. Le penalità inflitte durante la gara, saranno degli "STOP and go" da 10" o 20" o 30" o più, da scontare in un'area stabilita ed illustrata al briefing.

10.2. La segnalazione al conduttore in pista avverrà attraverso il cartello PENALTY esposto dal Direttore di Gara sul traguardo.

10.3. Il Conduttore che riceverà tale comunicazione dovrà scontare la penalità entro 3 giri dall'esposizione del cartello.

10.4. Qualora a un pilota gli venisse data la penalità poco prima che gli scada il tempo massimo di permanenza in pista, la penalità verrà scontata dal pilota entrante subito al primo giro di ingresso in pista.

10.5. La Direzione Gara ha facoltà, nei casi di recidivi e/o fatti gravi, di impartire "STOP and GO" di durata superiore ai 30".

10.6. In casi di comportamenti **ANTISPORTIVI**, la direzione gara potrà decidere di squalificare il pilota o eventualmente tutto il team che si è comportato in maniera scorretta. Durante la gara se i giudici dovessero vedere comportamenti al limite della correttezza, potranno ammonire il team che sarà penalizzato qualora commettesse un'altra azione reputata al limite.

Il mancato rispetto **del tempo minimo o massimo del turno** di guida prevede una penalità così composta:

- se si sfora da 1 a 30 secondi, verrà data una penalità di 40" (sia per tempo minimo e sia per tempo massimo di guida)
- se si sfora da 31 a 60 secondi, verrà data una penalità di 70" (sia per tempo minimo e sia per tempo massimo di guida)
- se si sfora oltre il minuto, verrà calcolata una penalità di 70" più il tempo che il pilota ha sfiorato. Es: se ha sfiorato con un tempo di 41 minuti e 10 secondi, scontrerà una penalità di 70" più 10" di sfioro.

- Se un team esce dall'area box prima del tempo stabilito, gli verrà inflitta una penalità di 15" se uscirà da 0,1 a 5 secondi prima, di 25" se uscirà dai 5,1 a 10 secondi prima di 40" se uscirà dai 10,1 ai 15 secondi prima di 50 secondi se uscirà dai 15,1 ai 20 secondi prima.....
 - Se un team a fine gara sfiora il turno di guida, gli verrà applicata una penalità, da 1 secondo a 30 secondi di sfioro 1 giro, da 31 a 60 secondi 2 giri e così via
 - Se un pilota esce dall'area cambio piloti una volta pesato, gli verrà inflitta una penalità di 5 secondi, se il team è recidivo la penalità sarà di 10 secondi e aumenterà ogni qualvolta commettesse lo stesso errore.
- 14.7. Per comportamento scorretto o antisportivo in pista, verranno inflitte penalità da 10" – 20" – 30" o più, a decisione del direttore di gara o per casi gravi, esclusione del pilota o di tutto il team.
- 14.8. I team che non effettueranno il peso del pilota, prima della chiusura della pesa, riceveranno una penalità pari a 5 secondi sul tempo della pole position. Entro la chiusura della pesa, si dovrà presentare almeno il 50% del team, il restante dovrà essere presente entro l'inizio della gara, in caso contrario verrà inflitta una penalità di 10 secondi sul tempo della pole position.
- 14.9. Se un pilota rientra ai box ad una velocità ritenuta pericolosa per chi opera all'interno dell'area box, verrà inflitta una penalità che potrà variare di 15 secondi e aumenterà in caso di recidiva.
- 14.10. Le penalità comminate per comportamenti non conformi al regolamento, rilevate negli ultimi giri di gara, dove non fosse possibile impartirle con uno "STOP and GO", verranno assegnate con penalità in tempo o in giri sulla classifica finale.
- 14.11. Le decisioni del direttore di gara saranno inamovibili.

POTRANNO ESSERE INFLITTE PENALITÀ ANCHE NON DESCRITTE NEL SEGUENTE REGOLAMENTO MA DECISE SULLA BASE DELLA GRAVITÀ DELL'INFRAZIONE COMMESSA DA UN PILOTA O DA UNA SQUADRA. TALE EVENTUALE PENALITÀ VERRÀ STABILITA DAL DIRETTORE DI GARA A SUO INSINDACABILE GIUDIZIO.

RECLAMI - Non saranno tollerati commenti di nessun tipo sulla Direzione di Gara o sulle prestazioni dei mezzi in gara all'interno della struttura e sul web. Qualsiasi rimostranza dovrà essere riferita alla direzione mantenendo un comportamento adeguato e la massima correttezza. I Piloti che avranno un comportamento inappropriato, potranno essere esclusi dall'evento successivo o dall'intero Campionato.

11. **BANDIERE**

- 11.1. **Bandiera Gialla**: situazione di pericolo, prestare attenzione, vietato sorpassare;
- 11.2. **Bandiera Blu**: indica ad un pilota che sta per essere sorpassato e deve permettere al kart che lo segue di passare alla prima occasione.
- 11.3. **Bandiera Rossa**: termine o sospensione dell'attività di pista, vietato sorpassare;
- 11.4. **Bandiera Nera**: penalità squalifica del pilota o del team
- 11.5. Cartello PENALTY accostare nell'apposita area

25/01/2021 **SUPERATO**

Regolamento

1. DESCRIZIONE

- 1.1. Il Campionato avrà luogo presso il circuito SBIELLOPARK di MILANO, e il formato delle gare sarà di 3 tipologie differenti: le prime due gare saranno delle Endurance “classiche” con una sessione di qualifiche seguite da una gara della durata di 2 e 4 ore; mentre le successive 4 gare saranno delle vere e proprie gare a squadre con una sessione di qualifiche seguita da due gare Sprint e da una mini-Endurance della durata di 1H. Ogni pilota che disputerà le qualifiche e le gare Sprint porterà dei punti alla propria squadra.
- 1.2. Le gare verranno svolte su due configurazioni diverse del tracciato: in senso **orario o antiorario**.
- 1.3. **Le gare saranno valide per la classifica della SODI WORLD SERIES** info e regolamento su www.sodiworldseries.com e saranno assegnati i punteggi sia ai singoli piloti che parteciperanno alle gare SPRINT (valide per il ranking SPRINT CUP SWS) che alla squadra (i punti relativi alla Endurance valide per il ranking ENDURANCE CUP SWS)

2. PARTECIPANTI

- 2.1. Potranno partecipare un **MINIMO di 6** fino ad un massimo di 9 Team. Nel caso in cui non si dovesse raggiungere il numero minimo di squadre partecipanti l'Organizzazione si riserva la facoltà di annullare la gara o di riprogrammarla ad altra data.
- 2.2. I piloti per accedere alle attività in pista devono accettare il regolamento di Sbiellopark, vedi sito.
- 2.3. Per l'acquisizione del punteggio SWS vedi iscrizione sul sito www.sodiworldseries.com
- 2.4. I Team dovranno essere composti da un minimo di 2 piloti ad un massimo di 4..
- 2.5. Potranno partecipare tutti i piloti a **partire dai 16 anni** in su con liberatoria firmata dai genitori che si troverà presso il circuito (eccetto deroghe approvate da organizzatore e titolare del circuito).

3. CALENDARIO UFFICIALE

- 3.1. ROUND 1 = Qualifiche + Endurance di 2H (tracciato percorso in senso antiorario)
- 3.2. ROUND 2 = Qualifiche + Endurance di 4H (tracciato percorso in senso orario)
- 3.3. ROUND 3 = Qualifiche + Sprint A + Sprint B + Endurance di 1H (tracciato percorso in senso antiorario)
- 3.4. ROUND 4 = Qualifiche + Sprint A + Sprint B + Endurance di 1H (tracciato percorso in senso orario)
- 3.5. ROUND 5 = Qualifiche + Sprint A + Sprint B + Endurance di 1H (tracciato percorso in senso antiorario)
- 3.6. ROUND 6 = Qualifiche + Sprint A + Sprint B + Endurance di 1H (tracciato percorso in senso orario)

4. PESI E ZAVORRE

- 4.1. Ogni pilota verrà pesato durante le verifiche sportive e gli verrà assegnato un peso di gara, il pilota dovrà raggiungere un peso minimo di 85kg e le zavorre verranno assegnate dai commissari.
- 4.2. Il pilota che entrerà in pista, dovrà presentarsi nell'area cambio, una volta che il commissario di gara avrà preso visione del pilota e riverificato il peso, potrà avvicinarsi alla zona cambio kart.
- 4.3. Sarà severamente vietato uscire dall'area cambio una volta che il commissario ha preso visione del pilota entrante.

5. ASSEGNAZIONE E SOSTITUZIONE KART

- 5.1. Nelle Endurance da 2H e 4H i kart saranno assegnati durante il Briefing e verranno sostituiti ad ogni cambio pilota solo durante la gara. Il kart della qualifica sarà quello che ogni squadra dovrà utilizzare nel primo turno della gara Endurance.
- 5.2. L'Eventuale sostituzione del kart assegnato mediante sorteggio, sarà possibile effettuarlo SOLO per effettiva rottura del mezzo qualora il gestore dell'impianto, possa ritenere pericoloso correre con quel mezzo.
- 5.3. Nelle gare strutturate con il formato Qualifiche + Sprint A + Sprint B + Endurance di 1H, le squadre utilizzeranno il kart saranno assegnato durante il Briefing per disputare qualifiche e SPRINT A, dovranno poi utilizzare un altro Kart nella SPRINT B (assegnato mediante sorteggio) e un terzo Kart ancora per disputare la mini-Endurance di 1H (nel corso della quale non avverrà il cambio di Kart)

6.RIFORNIMENTI NEL CORSO DELLA GARA DI 4 ORE

6.1.Saranno previste nr 2 soste per effettuare il rifornimento di Carburante nel corso della gara di 4 ore

6.2.L'Organizzazione comunicherà alle squadre le "finestre" temporali in cui dovrà essere effettuato il rifornimento di carburante. Tutti i Team saranno obbligati a rientrare in zona rifornimento nel periodo di tempo in cui la stessa è aperta, anche dovessero avere un kart con il serbatoio pieno. I Team che non si fermeranno per la sosta rifornimento, dovranno scontare una **penalità di 2 minuti.**

6.3.Il rifornimento verrà effettuato in un'apposita area che verrà indicata durante il briefing.

6.4.Non potranno accedere all'area rifornimento più di 2 kart per volta.

6.5.Il tempo di sosta di 60 secondi per effettuare il rifornimento di Carburante sarà tenuto da un Commissario della pista. Il pilota entrante dovrà scendere dal kart attendere che gli addetti facciano rifornimento, risalire sul kart e attendere il via libera del commissario.

7.TURNI DI GUIDA nelle gare da 2H e 4H

7.1.Nelle Endurance da 2H e 4H ogni componente del Team dovrà guidare **un minimo di 5 minuti consecutivi per ogni volta che entrerà in pista** fino ad **un massimo di 25 minuti consecutivi** per ogni turno di guida

2 ore	4 ore
15 minuti di qualifiche	18 minuti di qualifiche
● 5 soste i Box obbligatorie ● 6 turni di gara obbligatori ● per squadre da 2 piloti, ognuno di essi dovrà fare 3 turni di guida ● per squadre da 3 piloti, ognuno di essi dovrà fare 2 turni di guida ● per squadre da 4 piloti, due di essi dovranno fare 2 turni di guida e gli altri due uno	● 11 soste i Box obbligatorie ● 12 turni di gara obbligatori ● per squadre da 2 piloti, ognuno di essi dovrà fare 6 turni di guida ● per squadre da 3 piloti, ognuno di essi dovrà fare 4 turni di guida ● per squadre da 4 piloti, due di essi dovranno fare 3 turni

7.2. Il pilota che è a bordo del Kart al momento della fine delle qualifiche dovrà effettuare la partenza della Endurance e il primo turno di guida della stessa.

8.FORMATO DELLE GARE COMPOSTE DA GARE SPRINT + UNA ENDURANCE DI 1H

8.1.Ogni squadra dovrà scegliere uno dei componenti dell'equipaggio per disputare le qualifiche. La posizione conquistata nel corso delle qualifiche assegnerà dei punti alla squadra di appartenenza del pilota.

8.2.Il pilota che effettua le qualifiche dovrà rimanere a bordo del Kart al termine delle stesse perché il pilota che effettua le qualifiche dovrà disputare obbligatoriamente la prima delle due gare SPRINT della giornata di gara.

La griglia di partenza della Sprint A è determinata dal risultato delle qualifiche. Il risultato della Sprint A assegnerà dei punti alla squadra di appartenenza di ogni pilota (che si vedrà assegnato anche i punti SWS valevoli per la SPRINT CUP SWS) e determinerà la griglia di partenza della successiva Sprint B

- 8.3. Prima della Sprint B verrà effettuato un sorteggio per riassegnare i Kart ad ogni squadra che dovrà obbligatoriamente schierare un pilota diverso da quello che ha fatto la gara Sprint A. La griglia di partenza della Sprint B è determinata dal risultato della Sprint A. Il risultato della Sprint B assegnerà dei punti alla squadra di appartenenza di ogni pilota (che si vedrà assegnato anche i punti SWS valevoli per la SPRINT CUP SWS) e determinerà la griglia di partenza della successiva Endurance di 1 ora.
- 8.4. Prima della Endurance di 1H verrà effettuato un sorteggio per riassegnare i Kart ad ogni squadra. La griglia di partenza della gara Endurance è determinata dal risultato della Sprint B.
- 8.5. Il pilota che ha disputato la gara Sprint B non potrà effettuare lo start della gara Endurance di 1 ora e conseguentemente il primo turno di guida.
- 8.6. Al termine della Sprint B, a discrezione dell'Organizzatore i Kart potranno essere riforniti con uno stesso quantitativo di benzina
- 8.7. Nel corso della Endurance di 1 ora ogni squadra dovrà effettuare obbligatoriamente almeno 3 soste ai box per il cambio di pilota (cioè 4 turni di guida). Nel corso della sosta per il cambio di pilota non avverrà il Cambio di kart.
- 8.8. Ogni squadra potrà decidere il momento in cui effettuare la sosta ai box per il cambio di pilota senza nessuna limitazione di tempo massimo o minimo di guida
- 8.9. Non si potranno effettuare i cosiddetti IN-OUT, cioè 2 soste ai box effettuate consecutivamente senza transitare sulla linea del traguardo. Cioè non si può uscire dai box e rientrare immediatamente ai Box senza aver effettuato almeno un giro completo di pista (cioè senza essere transitati sulla linea del traguardo almeno una volta)
- 8.10. Il tempo di permanenza ai box verrà gestito da un semaforo. Il pilota che rientra ai Box dovrà premere un pulsante che attiva una luce rossa. Allo spegnimento della luce rossa il pilota potrà ripartire.

Qualifiche	8 minuti
Le qualifiche assegnano dei punti alla squadra di appartenenza di ogni pilota	
Sprint A	10 minuti
Il pilota che effettua le qualifiche deve essere lo stesso del pilota che effettua la Sprint A	
La Sprint A assegna dei punti alla squadra di appartenenza di ogni pilota	
La Sprint A assegna dei punti validi per il ranking SWS al pilota scelto dalla propria squadra per disputare la stessa	
Sprint B	10 minuti
Il pilota che effettua la Sprint B deve essere diverso dal pilota che ha disputato la Sprint B	
La Sprint B assegna dei punti alla squadra di appartenenza di ogni pilota	

Racing Team Sbiellati A.S.D. C.F. e P.I. 08455860968

ASI LOM-MI0669 - CONI220479

Via E.Mattei snc, 20010, Marcallo Mesero (MI)

Email: TeamSbiellati@gmail.com - Teamsbiellati@pec.it

www.sbiellopark.it



ENDURANCE	1 ora
Il pilota che effettua la Sprint B non potrà effettuare lo start della gara Endurance	
Regolamentazione della Endurance	3 soste ai box per il cambio di pilota
	4 turni di guida
	Nessun tempo massimo o minimo dei turni di guida
	60 secondi minimi da rispettare per ogni sosta ai box per il cambio di pilota

9.CAMBIO PILOTA

- 9.1. Il pilota che dovrà entrare, dovrà presentarsi davanti al commissario il quale rileverà il nome e il peso del pilota.
- 9.2. Solo il Pilota che dovrà effettuare il cambio, **potrà avvicinarsi** all'area destinata al cambio Pilota, comunicare al commissario il nominativo, pesarsi e non uscire dall'area cambio fino al rientro del team di appartenenza.
- 9.3. Una volta che il kart si fermerà ai box, partirà un tempo minimo di permanenza, **60 secondi**, per consentire ai commissari di effettuare il **cambio kart e zavorre** nelle gare da 2H e 4H o per consentire il solo cambio di pilota e relative zavorre.
- 9.4. Il tempo di permanenza ai box verrà gestito dal timer situato sulla torretta dedicata sul pit stop e azionato dalla pressione del fungo rosso sulla torretta stessa da parte del pilota che entra ai Box.
- 9.5. Le segnalazioni ai Piloti potranno avvenire con lavagnetta bianca, radio o supporti visivi non forniti dall'organizzazione..

10.PENALITA

- 10.1. Le penalità inflitte durante la gara, saranno degli "STOP and go" da 10" o 20" o 30" o più, da scontare in un'area stabilita ed illustrata al briefing.
- 10.2. La segnalazione al conduttore in pista avverrà attraverso il cartello PENALTY esposto dal Direttore di Gara sul traguardo.
- 10.3. Il Conduttore che riceverà tale comunicazione dovrà scontare la penalità entro 3 giri dall'esposizione del cartello.
- 10.4. Qualora a un pilota gli venisse data la penalità poco prima che gli scada il tempo massimo di permanenza in pista, la penalità verrà scontata dal pilota entrante subito al primo giro di ingresso in pista.
- 10.5. La Direzione Gara ha facoltà, nei casi di recidivi e/o fatti gravi, di impartire "STOP and GO" di durata superiore ai 30".
- 10.6. In casi di comportamenti **ANTISPORTIVI**, la direzione gara potrà decidere di squalificare il pilota o eventualmente tutto il team che si è comportato in maniera scorretta. Durante la gara se i giudici dovessero vedere comportamenti al limite della correttezza, potranno ammonire il team che sarà penalizzato qualora commettesse un'altra azione reputata al limite.

Il mancato rispetto **del tempo minimo o massimo del turno** di guida prevede una penalità così composta:

Racing Team Sbiellati A.S.D. C.F. e P.I. 08455860968

ASI LOM-MIO669 - CONI220479

Via E.Mattei snc, 20010, Marcallo Mesero (MI)

Email: TeamSbiellati@gmail.com - Teamsbiellati@pec.it

www.sbiellopark.it



- se si sfiora da 1 a 30 secondi, verrà data una penalità di 40" (sia per tempo minimo e sia per tempo massimo di guida)
 - se si sfiora da 31 a 60 secondi, verrà data una penalità di 70" (sia per tempo minimo e sia per tempo massimo di guida)
 - se si sfiora oltre il minuto, verrà calcolata una penalità di 70" più il tempo che il pilota ha sfiorato. Es: se ha sfiorato con un tempo di 41 minuti e 10 secondi, scontrerà una penalità di 70" più 10" di sfioro.
 - Se un team esce dall'area box prima del tempo stabilito, gli verrà inflitta una penalità di 15" se uscirà da 0,1 a 5 secondi prima ,di 25" se uscirà dai 5,1 a 10 secondi prima di 40" se uscirà dai 10,1 ai 15 secondi prima di 50 secondi se uscirà dai 15,1 ai 20 secondi prima.....
 - Se un team a fine gara sfiora il turno di guida, gli verrà applicata una penalità, da 1 secondo a 30 secondi di sfioro 1 giro, da 31 a 60 secondi 2 giri e così via
 - Se un pilota esce dall'area cambio piloti una volta pesato, gli verrà inflitta una penalità di 5 secondi, se il team è recidivo la penalità sarà di 10 secondi e aumenterà ogni qualvolta commettesse lo stesso errore.
- 10.7.Per comportamento scorretto o antisportivo in pista, verranno inflitte penalità da 10" – 20" – 30" o più, a decisione del direttore di gara o per casi gravi, esclusione del pilota o di tutto il team.
- 10.8.I team che non effettueranno il peso del pilota, prima della chiusura della pesa, riceveranno una penalità pari a 5 secondi sul tempo della pole position. Entro la chiusura della pesa, si dovrà presentare almeno il 50% del team, il restante dovrà essere presente entro l'inizio della gara, in caso contrario verrà inflitta una penalità di 10 secondi sul tempo della pole position.
- 10.9.Se un pilota rientra ai box ad una velocità ritenuta pericolosa per chi opera all'interno dell'area box, verrà inflitta una penalità che potrà variare di 15 secondi e aumenterà in caso di recidiva.
- 10.10.Le penalità comminate per comportamenti non conformi al regolamento, rilevate negli ultimi giri di gara, dove non fosse possibile impartirle con uno "STOP and GO", verranno assegnate con penalità in tempo o in giri sulla classifica finale.
- 10.11.Le decisioni del direttore di gara saranno inamovibili.

POTRANNO ESSERE INFLITTE PENALITÀ ANCHE NON DESCRITTE NEL SEGUENTE REGOLAMENTO MA DECISE SULLA BASE DELLA GRAVITÀ DELL'INFRAZIONE COMMESSA DA UN PILOTA O DA UNA SQUADRA. TALE EVENTUALE PENALITÀ VERRÀ STABILITA DAL DIRETTORE DI GARA A SUO INSINDACABILE GIUDIZIO.

RECLAMI - Non saranno tollerati commenti di nessun tipo sulla Direzione di Gara o sulle prestazioni dei mezzi in gara all'interno della struttura e sul web. Qualsiasi rimostranza dovrà essere riferita alla direzione mantenendo un comportamento adeguato e la massima correttezza. I Piloti che avranno un comportamento inappropriato, potranno essere esclusi dall'evento successivo o dall'intero Campionato.

11. **BANDIERE**

- 11.1. **Bandiera Gialla**: situazione di pericolo, prestare attenzione, vietato sorpassare;
- 11.2. **Bandiera Blu**: indica ad un pilota che sta per essere sorpassato e deve permettere al kart che lo segue di passare alla prima occasione.
- 11.3. **Bandiera Rossa**: termine o sospensione dell'attività di pista, vietato sorpassare;
- 11.4. **Bandiera Nera**: penalità squalifica del pilota o del team
- 11.5. Cartello PENALTY accostare nell'apposita area

12.TIMING

2 ore	4 ore
18.45 Ritrovo e verifiche sportive Piloti 19.15 Briefing e chiusura pesatura Piloti 19.40 Qualifiche 15 minuti 20.00 Start gara 22.00 fine gara 22.15 premiazioni	08.00 Ritrovo e verifiche sportive Piloti 08.45 Briefing e chiusura pesatura Piloti 09.00 Qualifiche 18 minuti 09.45 Start gara 13.45 fine gara 14.00 premiazioni

eccezionali non prevedibili o per emergenza sanitaria.

Mini Endurance di 1H in orario serale	Mini Endurance di 1H in orario mattinale
09.00 Ritrovo e verifiche sportive Piloti 09.30 Briefing e chiusura pesatura Piloti 10.00 Qualifiche - 8 minuti 10.15 Sprint A – 10 minuti 10.30 Sprint B – 10 minuti 11.00 Start gara Endurance 13.00 fine gara Endurance 13.15 premiazioni	18.30 Ritrovo e verifiche sportive Piloti 19.00 Briefing e chiusura pesatura Piloti 19.30 Qualifiche - 8 minuti 19.45 Sprint A – 10 minuti 20.00 Sprint B – 10 minuti 20.30 Start gara Endurance 21.30 fine gara Endurance 21.45 premiazioni

ATTENZIONE: gli orari e le date sono suscettibili a variazioni subordinate al numero di partecipanti, oppure da eventi eccezionali non prevedibili o per emergenza sanitaria.

13.QUOTA DI ISCRIZIONE

- 13.1. Attraverso il sito nella sezione PRENOTA ENDURANCE CUP seguire la guida per effettuare il pagamento, ogni team dovrà SALDARE entro 5 giorni dalla gara, la quota relativa alla gara in cui dovrà partecipare.
- 13.2. Saranno regolarmente iscritti solo i team che avranno inviato via mail, entro la suddetta data, la ricevuta di versamento a teamsbiellat@gmail.com, indicando il proprio nome del team

14.IN CASO DI PIOGGIA

- 14.1. In caso di pioggia la gara sarà regolarmente svolta, verrà interrotta o non fatta partire, solamente qualora dovesse venire meno il fattore sicurezza ovvero se dovesse presentarsi una forte precipitazione piovosa di carattere temporalesca. Ovviamente la gara verrà interrotta solo per attendere che la pioggia riduca la sua intensità dopo di che si riprenderà con una nuova partenza in griglia in base alle posizioni di quando la gara è stata interrotta. Qualora questo dovesse succedere superato il 75% di gara, verrà data la bandiera a scacchi

Racing Team Sbiellati A.S.D. C.F. e P.I. 08455860968

ASI LOM-MI0669 - CONI220479

Via E.Mattei snc, 20010, Marcallo Mesero (MI)

Email: TeamSbiellati@gmail.com - Teamsbiellati@pec.it

www.sbiellopark.it



15.PUNTEGGI

15.1 Risulterà vincitrice del Campionato Sbiello Endurance CUP 2022 la squadra che avrà totalizzato nei 6 Round programmati il maggior numero di punti.

15.2 Il punteggio più basso ottenuto in uno dei 6 Round programmati dovrà essere SCARTATO

15.3 In caso di parità di punteggio tra due o più squadre, la posizione migliore verrà assegnata secondo i seguenti criteri in successione

- Alla squadra che ha vinto il maggior numero di Endurance
- Alla squadra che ha vinto il maggior numero di gare Sprint
- Alla squadra che ha ottenuto il maggior numero di secondi posti nelle Endurance
- Alla squadra che ha ottenuto il maggior numero di terzi posti nelle Endurance
- Alla squadra che ha ottenuto il maggior numero di secondi posti nelle Sprint
- Alla squadra che ha ottenuto il maggior numero di terzi posti nelle Sprint
- Alla squadra che ha ottenuto il maggior numero di Pole Position
- Alla squadra che ha ottenuto il maggior numero di quarti, poi quinti, poi sestimi, poi settimi, poi ottavi posti nelle Endurance
- Alla squadra che ha ottenuto il maggior numero di quarti, poi quinti, poi sestimi, poi settimi, poi ottavi posti nelle Sprint

16.PREMI DEL CAMPIONATO

16.1.Le prime tre squadre del campionato verranno premiate con Trofei

INFO 351.6852023

Racing Team Sbiellati A.S.D. C.F. e P.I. 08455860968

ASI LOM-MI0669 - CONI220479

Via E.Mattei snc, 20010, Marcallo Mesero (MI)

Email: TeamSbiellati@gmail.com - Teamsbiellati@pec.it

www.sbiellopark.it

