

**UJI KOMPETENSI KEAHLIAN
TAHUN PELAJARAN 2024/2025**

SOAL PRAKTIK KEJURUAN

Satuan Pendidikan : Sekolah Menengah Kejuruan
Kompetensi Keahlian : ANIMASI
Kode :
Alokasi Waktu : 8 jam
Bentuk Soal : Penugasan Perorangan
Judul Tugas : Produksi Pembuatan Aset 2D

■

I. PETUNJUK UMUM

1. Periksalah dengan teliti dokumen soal ujian praktik, yang terdiri dari 4 halaman
2. Periksalah peralatan dan bahan yang dibutuhkan
3. Gunakan peralatan utama dan peralatan keselamatan kerja yang telah disediakan
4. Gunakan peralatan sesuai dengan SOP (*Standard Operating Procedure*)
5. Bekerjalah dengan memperhatikan petunjuk Pembimbing/Penguji

II. DAFTAR PERALATAN

No.	Nama Alat dan Bahan	Spesifikasi Minimal	Jumlah	Keterangan
1	2	3	4	5
	<u>Alat</u>			
1.	Scanner	Flatbed A4	1 unit/siswa	Baik, sesuai standar dan lengkap

No.	Nama Alat dan Bahan	Spesifikasi Minimal	Jumlah	Keterangan
1	2	3	4	5
2.	Komputer/ Laptop	Minimal Pentium Core i3, HD 500 GB, Memori 4 GB, DVD-RW	1 unit/siswa	Baik, sesuai standar dan lengkap
3.	<i>Headset</i>	Standar animasi	1 unit/siswa	Baik, sesuai standar dan lengkap
4.	<i>Pen tablet</i>	Standar	1 unit/siswa	Baik
	<u>Komponen</u>			
1.	Sistem Operasi	<i>Windows 7/8/10</i> , Linux Ubuntu, MacOS	1 unit/siswa	Dapat beroperasi dengan baik
2.	Aplikasi pengolah grafis <i>bitmap</i>	Aplikasi pengolah grafis <i>bitmap</i> yang relevan	1 unit/siswa	Dapat beroperasi dengan baik
3.	Aplikasi pengolah grafis <i>vektor</i>	Aplikasi pengolah grafis <i>vektor</i> yang relevan	1 unit/siswa	Dapat beroperasi dengan baik
4.	Aplikasi pengolah animasi 2D	Aplikasi pengolah animasi 2D yang relevan	1 unit/siswa	Bisa beroperasi dengan baik
5.	Aplikasi pengolah <i>audio</i>	Aplikasi pengolah <i>audio</i> yang relevan	1 unit/siswa	Dapat beroperasi dengan baik
6.	Aplikasi pengolah <i>video</i>	Aplikasi pengolah <i>video</i> yang relevan	1 unit/siswa	Dapat beroperasi dengan baik
	<u>Bahan</u>			

No.	Nama Alat dan Bahan	Spesifikasi Minimal	Jumlah	Keterangan
1	2	3	4	5
1.	Kertas HVS	70 gram	Minimal 2 Lembar	
2.	<i>Flashdisk</i>	Minimal 1GB	1	
3.	Pensil 2b	Kayu	1	
4.	Penghapus	Standar	1	
5.	Spidol hitam	permanen	1	
6.	Kertas Inkjet	100 gram	1	
7.	Map Plastik	kancing	1	

III. SOAL/TUGAS

Judul Tugas : Produksi Pembuatan Aset 2D

Sebagai seorang Produksi Pembuatan Aset 2D, pada industri studio animasi, Anda ditugaskan untuk Memproduksi Pembuatan Aset 2D, anda diminta untuk membuat animasi karakter 2D berjumlah 1 dengan Langkah-langkah dibawah ini:

Langkah Kerja :

1. Pastikan jenis perangkat kerja yang digunakan dalam kondisi siap digunakan.
2. Laksanakan Prosedur Keselamatan dan Kesehatan Kerja, Gunakan peralatan sesuai panduan keamanan untuk menghindari risiko cedera atau kerusakan perangkat.
3. Laksanakan Pembuatan komponen puppeteer karakter 2D sesuai dengan elemen pisahan dari ilustrasi 2D karakter yang telah disiapkan (*Character sheet*).
4. Siapkan artikulasi (bagian-bagian objek atau karakter yang akan memiliki pergerakan) dan Struktur Topology Objek dari objek 3 Dimensi sesuai dengan *Character sheet* yang telah disiapkan .
5. Laksanakan pembuatan teknik sambungan antara model 3D dengan rigging sistem sesuai dengan *Rig Brief* yang telah disiapkan.
6. Laksanakan Evaluasi dan Pelaporan hasil kerja berdasarkan Kerapian artikulasi *rig* maupun kerapian sambungan antar part dan kesesuaian dengan *brief*.

Hasil : Hasil dari pekerjaan tersebut menghasilkan Produksi Pembuatan Aset 2D yang disesuaikan dengan Standar Industri (Studio Animasi).

IV. GAMBAR KERJA

-

“SELAMAT & SUKSES”