

2학년 1학기: 전문 분야 심화 학습 (31주~45주)

이번 학기에 뭘 배울까요?

- 1학년에서 발견한 관심 분야를 전문적으로 심화 학습
 - 산업 현장 실습을 통한 실전 경험 쌓기
 - 고급 AI 기술을 활용한 창작과 분석
 - 전문가 수준의 프로젝트 기획과 실행
-

31주차: 전문 분야 선택과 심화 계획

월요일: 전문 분야 탐색과 선택

오전 (4시간):

- 예술 전문 분야 (시각예술, 공연예술, 디지털아트, 문화기획)
- 스포츠 전문 분야 (경기 스포츠, 스포츠 과학, 스포츠 마케팅)
- 여가 전문 분야 (게임개발, 이벤트기획, 미디어콘텐츠)
- 개인 적성과 미래 전망 분석

오후 (4시간):

-  개인별 전문 분야 상담 받기
- 각 분야 전문가와 멘토링 시간
- 전문 분야별 견학 프로그램 참여
- 심화 학습 계획서 작성하기

화요일: 전문가 수준의 목표 설정

오전 (4시간):

- 전문가가 되기 위한 역량 분석
- 단계별 학습 목표와 마일스톤
- 포트폴리오 구축 전략
- 자격증과 인증 과정 이해

오후 (4시간):

-  개인별 역량 진단 테스트
- 3년 로드맵 구체화하기
- 전문 포트폴리오 템플릿 설계

- 동기 부여와 목표 관리 시스템 구축

수요일: 전문 도구와 기술 마스터

오전 (4시간):

- 분야별 전문 소프트웨어와 장비
- 고급 기능과 전문 기법 학습
- 업계 표준과 베스트 프랙티스
- 최신 기술 트렌드와 혁신

오후 (4시간):

-  전문 소프트웨어 집중 훈련
- 고급 장비 조작법 익히기
- 전문가 수준의 작품 분석하기
- 기술 스킬 향상 계획 수립

목요일: 산업 현장 이해

오전 (4시간):

- 해당 분야 산업 구조와 생태계
- 주요 기업과 기관들의 역할
- 시장 동향과 미래 전망
- 취업과 창업 기회 분석

오후 (4시간):

-  전문 기업 현장 견학
- 업계 전문가 특강 듣기
- 현장 실무진과 Q&A 시간
- 인턴십 기회 탐색하기

금요일: AI 전문 기술 도입 + 31주차 평가

오전 (4시간): AI 체험 시간

- 분야별 전문 AI 도구 소개
- 고급 AI 기법과 응용 방법
- AI와 인간의 협업 모델 이해
- 전문가 수준의 AI 활용 전략

오후 (4시간): 31주차 재미있는 평가

- 전문 분야 선택 타당성 (25점)
- 심화 학습 계획의 구체성 (25점)
- 전문 도구 활용 능력 (25점)
- 산업 현장 이해도 (15점)

- AI 전문 기술 적용 가능성 (10점)

31주차 학습자료

- "전문 분야별 진로 가이드" (한국고용정보원) - 무료
 - "문화예술 산업 분석" 보고서 (한국문화관광연구원)
 - "스포츠 산업 전망" (국민체육진흥공단) - 무료
 - "게임 산업 백서" (한국콘텐츠진흥원) - 무료
 - "AI 전문 기술 동향" (과학기술정보통신부)
-

32주차: 시각예술 전문 과정

월요일: 고급 회화와 드로잉 기법

오전 (4시간):

- 전문가 수준의 데생과 스케치
- 유화, 아크릴, 수채화 고급 기법
- 추상화와 현대 미술 표현 방법
- 작품 기획에서 완성까지의 과정

오후 (4시간):

-  대형 캔버스 작업 도전하기
- 다양한 재료와 기법 실험하기
- 개인 스타일 개발하고 완성하기
- 작품 크리틱과 피드백 받기

화요일: 조소와 설치 미술

오전 (4시간):

- 입체 조형의 원리와 기법
- 다양한 재료를 활용한 조소 작업
- 설치 미술과 공간 활용법
- 공공 미술과 사회적 메시지

오후 (4시간):

-  점토로 인체 조소 제작하기
- 재활용품으로 설치 작품 만들기
- 학교 공간을 활용한 설치 미술 기획
- 작품 전시 계획 수립하기

수요일: 판화와 그래픽 아트

오전 (4시간):

- 목판화, 동판화, 석판화 기법
- 실크스크린과 디지털 프린팅
- 그래픽 디자인과 타이포그래피
- 포스터와 출판 디자인 전문 기법

오후 (4시간):

- 🖨️ 다양한 판화 기법 체험하기
- 포스터 시리즈 제작하기
- 아트북과 작품집 디자인하기
- 개인 전시 홍보물 제작하기

목요일: 미술사와 작품 분석

오전 (4시간):

- 서양 미술사와 주요 작가들
- 한국 미술의 전통과 현대
- 동시대 미술의 경향과 특징
- 작품 감상과 비평 방법

오후 (4시간):

- 🏛️ 미술관 큐레이터 체험하기
- 영화 분석하고 발표하기
- 작품 비평문 작성하기
- 미술사 타임라인 제작하기

금요일: AI 미술 고급 기법 + 32주차 평가

오전 (4시간): AI 체험 시간

- AI 협업 회화 기법 마스터하기
- 스타일 트랜스퍼와 이미지 합성
- AI 기반 3D 모델링과 조소
- 생성형 AI와 창작 과정 통합

오후 (4시간): 32주차 재미있는 평가

- 회화 작품 완성도와 기법 (30점)
- 조소 및 설치 작품 창의성 (25점)
- 판화 기술 숙련도 (20점)
- 미술사 이해와 작품 분석 (15점)
- AI 미술 기법 활용도 (10점)

32주차 학습자료 📚

- "현대 미술 기법" (국립현대미술관) - 무료
 - "서양 미술사" 온라인 강의 (한국방송통신대학교)
 - "판화 기법 가이드" (한국판화가협회) - 무료
 - "AI Art Techniques" 튜토리얼 (GitHub) - 무료
 - "미술 비평의 이해" (미술평론가협회)
-

33주차: 공연예술 전문 과정 🎭

월요일: 고급 연기와 연출 기법

오전 (4시간):

- 메소드 연기와 스타니슬랍스키 시스템
- 즉흥연기와 상황 대응 능력
- 연출의 기초와 무대 구성 원리
- 배우와 연출가의 협업 과정

오후 (4시간):

- 🎭 고전 희곡 장면 연기하기
- 현대극 대본 분석하고 연출하기
- 즉흥 연기 워크숍 참여하기
- 연출 노트 작성하고 공유하기

화요일: 전문 무용과 안무

오전 (4시간):

- 발레, 현대무용, 재즈댄스 고급 기법
- 안무 창작의 원리와 방법론
- 음악과 동작의 고도화된 결합
- 무용수의 신체 관리와 부상 예방

오후 (4시간):

- 🦸 전문 무용 기법 집중 훈련
- 창작 안무 제작하고 발표하기
- 다양한 장르 융합 안무 실험
- 무용수를 위한 체력 관리 프로그램

수요일: 성악과 오페라 기초

오전 (4시간):

- 전문적인 발성과 호흡법 마스터
- 클래식 성악과 뮤지컬 창법

- 오페라 아리아와 가곡 연주
- 합창과 앙상블의 고급 기법

오후 (4시간):

- 🎵 개인별 성악 레슨 받기
- 오페라 명곡 아리아 연습하기
- 소규모 오페라 장면 연출하기
- 합창단 구성하고 연주회 준비

목요일: 무대 기술과 제작

오전 (4시간):

- 무대 디자인과 세트 제작
- 조명과 음향 기술의 이해
- 의상과 분장의 전문 기법
- 무대 안전과 기술 스태프 역할

오후 (4시간):

- 🏰 무대 세트 디자인하고 제작하기
- 조명과 음향 시스템 조작하기
- 전문 분장과 의상 디자인 실습
- 종합 공연 기술 스태프 체험

금요일: AI 공연 기술 고급 + 33주차 평가

오전 (4시간): AI 체험 시간

- AI 기반 연기 분석과 피드백 시스템
- 모션 캡처와 AI 안무 생성
- AI 음성 분석과 발성 교정
- 가상 무대와 증강현실 공연 기술

오후 (4시간): 33주차 재미있는 평가

- 연기 실력과 표현력 (30점)
- 무용 기법과 안무 창작 (25점)
- 성악 기법과 연주 능력 (20점)
- 무대 기술 이해와 활용 (15점)
- AI 공연 기술 적용 (10점)

33주차 학습자료 📖

- "연기 메소드 연구" (한국연극협회) - 무료
- "무용 기법과 안무" 교육 동영상 (한국무용협회 유튜브)
- "성악 기초부터 고급까지" (한국성악가협회)
- "무대 기술 매뉴얼" (한국무대예술기술자협회) - 무료

- "AI 공연 기술 동향" (한국공연예술센터)
-

34주차: 디지털 미디어 전문 과정 📱

월요일: 고급 영상 제작 기법

오전 (4시간):

- 시네마틱 촬영 기법과 장비 활용
- 고급 편집 기법과 시각 효과
- 컬러 그레이딩과 화질 최적화
- 다큐멘터리와 내러티브 영상 제작

오후 (4시간):

- 🎬 전문 카메라로 단편영화 촬영하기
- 드론과 짐벌을 활용한 역동적 촬영
- Adobe Premiere Pro 고급 기능 마스터
- 영화제 출품작 수준의 작품 제작

화요일: 3D 애니메이션과 모션 그래픽

오전 (4시간):

- 3D 모델링과 텍스처링 전문 기법
- 캐릭터 애니메이션과 립싱크
- 모션 그래픽과 타이틀 디자인
- 렌더링 최적화와 후반 작업

오후 (4시간):

- 🎮 Blender로 캐릭터 모델링하기
- Maya로 리깅과 애니메이션 제작
- After Effects로 모션 그래픽 만들기
- 3D 애니메이션 단편 작품 완성

수요일: 웹과 앱 디자인 전문화

오전 (4시간):

- UX/UI 디자인 원리와 사용자 경험
- 반응형 웹 디자인과 모바일 최적화
- 프로토타이핑과 사용성 테스트
- 브랜딩과 일관된 디자인 시스템

오후 (4시간):

-  Figma로 앱 인터페이스 디자인하기
- 사용자 여정 지도 작성하기
- 인터랙티브 프로토타입 제작하기
- A/B 테스트를 통한 디자인 개선

목요일: 게임 개발과 인터랙티브 미디어

오전 (4시간):

- Unity를 활용한 2D/3D 게임 개발
- 게임 기획과 레벨 디자인
- 인터랙티브 설치 작품과 미디어 아트
- VR/AR 콘텐츠 제작 기초

오후 (4시간):

-  Unity로 플랫폼 게임 완성하기
- C# 스크립팅으로 게임 로직 구현
- VR 헤드셋으로 가상현실 체험 제작
- 인터랙티브 아트 설치 작품 기획

금요일: AI 디지털 미디어 혁신 + 34주차 평가

오전 (4시간): AI 체험 시간

- AI 기반 영상 자동 편집과 효과
- 생성형 AI로 3D 모델과 애니메이션 제작
- AI UX/UI 디자인 어시스턴트 활용
- 머신러닝을 활용한 게임 AI 구현

오후 (4시간): 34주차 재미있는 평가

- 영상 제작 기술과 완성도 (30점)
- 3D 애니메이션 품질 (25점)
- 웹/앱 디자인 사용성 (20점)
- 게임 개발 기술 수준 (15점)
- AI 기술 융합 정도 (10점)

34주차 학습자료 

- "전문 영상 제작" (영상위원회) - 무료
 - "3D 애니메이션 마스터" 온라인 강의 (Animation Mentor)
 - "UX/UI 디자인 가이드" (한국디자인진흥원) - 무료
 - Unity Learn Premium - 게임 개발 전문 교육
 - "AI 미디어 기술" 연구보고서 (한국콘텐츠진흥원)
-

35주차: 스포츠 과학 전문 과정

월요일: 운동 생리학과 생체역학

오전 (4시간):

- 근육과 심혈관계의 운동 적응
- 에너지 대사와 피로의 과학
- 생체역학적 동작 분석 방법
- 운동 능력 향상을 위한 과학적 접근

오후 (4시간):

-  체력 측정과 운동 능력 평가
- 심박수와 산소 소비량 측정 실습
- 동작 분석 소프트웨어 활용하기
- 개인별 운동 처방 계획 수립

화요일: 스포츠 영양학과 보충제

오전 (4시간):

- 운동선수를 위한 영양소 요구량
- 경기 전후 영양 전략과 타이밍
- 스포츠 보충제의 종류와 효과
- 체중 관리와 체성분 최적화

오후 (4시간):

-  운동선수용 식단 설계하기
- 체성분 분석기로 신체 구성 측정
- 스포츠 음료와 보충제 비교 분석
- 종목별 맞춤 영양 계획 수립

수요일: 스포츠 심리학과 멘탈 트레이닝

오전 (4시간):

- 경기력 향상을 위한 심리적 요인
- 스트레스 관리와 집중력 향상
- 팀워크와 리더십의 심리학
- 슬럼프 극복과 동기 부여 방법

오후 (4시간):

-  멘탈 트레이닝 기법 실습하기
- 명상과 이완 기법 배우기
- 시각화와 이미지 트레이닝 체험
- 스포츠 심리 상담 역할놀이

목요일: 부상 예방과 재활 치료

오전 (4시간):

- 스포츠 상해의 종류와 원인 분석
- 부상 예방을 위한 준비운동과 정리운동
- 테이핑과 보호 장비 사용법
- 재활 운동과 복귀 프로그램

오후 (4시간):

- 🏠 기초 응급처치와 RICE 요법 실습
- 근육과 관절 테이핑 기법 익히기
- 재활 운동 기구 사용법 배우기
- 부상 예방 프로그램 설계하기

금요일: AI 스포츠 과학 응용 + 35주차 평가

오전 (4시간): AI 체험 시간

- AI 기반 동작 분석과 교정 시스템
- 머신러닝을 활용한 경기력 예측
- 웨어러블 기기와 IoT 스포츠 과학
- AI 코치와 개인화 트레이닝 시스템

오후 (4시간): 35주차 재미있는 평가

- 운동 생리학 이해와 적용 (25점)
- 스포츠 영양학 실무 능력 (25점)
- 스포츠 심리학 활용도 (25점)
- 부상 예방과 응급처치 (15점)
- AI 스포츠 과학 기술 이해 (10점)

35주차 학습자료 📚

- "스포츠 과학 개론" (국민체육진흥공단) - 무료
- "운동 생리학" 교육 동영상 (한국체육대학교 유튜브)
- "스포츠 영양학 실무" (대한스포츠영양학회) - 무료
- "스포츠 심리학 적용" (한국스포츠심리학회)
- "AI 스포츠 기술 동향" (한국스포츠정책과학원)

36주차: 문화 기획 전문 과정 🏛️

월요일: 전시 기획과 큐레이팅

오전 (4시간):

- 전시 기획의 전문적 프로세스
- 작품 선정과 스토리텔링 구성
- 전시 공간 설계와 동선 계획
- 관람객 경험 디자인과 교육 프로그램

오후 (4시간):

-  테마 전시 기획서 작성하기
- 3D 전시 공간 모델링하기
- 전시 카탈로그와 도록 제작
- 전시 오프닝 이벤트 기획하기

화요일: 공연 제작과 프로듀싱

오전 (4시간):

- 공연 제작의 전체 프로세스 이해
- 프로듀서와 기획자의 역할 분담
- 예산 편성과 스폰서십 확보 전략
- 공연장 섭외와 기술적 요구사항

오후 (4시간):

-  소규모 공연 전체 제작 과정 체험
- 아티스트 캐스팅과 계약 실습
- 공연 마케팅과 티켓 판매 전략
- 공연 당일 운영 매뉴얼 작성

수요일: 문화 정책과 행정

오전 (4시간):

- 문화 정책의 이해와 예술 지원 제도
- 문화 예산과 공공 문화 기관 운영
- 지역 문화 발전과 도시 재생
- 국제 문화 교류와 협력 사업

오후 (4시간):

-  지역 문화 발전 계획서 작성하기
- 문화 예산 배분 시뮬레이션
- 국제 문화 교류 프로그램 기획
- 문화 정책 제안서 발표하기

목요일: 문화 마케팅과 홍보

오전 (4시간):

- 문화 상품의 특성과 마케팅 전략

- 관객 개발과 타겟 분석 방법
- 브랜딩과 아이덴티티 구축 전략
- 디지털 마케팅과 SNS 활용법

오후 (4시간):

- 📱 문화 행사 통합 마케팅 캠페인 기획
- 관객 데이터 분석과 세그멘테이션
- 문화 브랜드 아이덴티티 개발
- 바이럴 마케팅 전략 수립과 실행

금요일: AI 문화 기획 도구 + 36주차 평가

오전 (4시간): AI 체험 시간

- AI 큐레이션과 개인화 추천 시스템
- 관객 행동 예측과 분석 AI 도구
- AI 기반 문화 콘텐츠 생성과 기획
- 가상현실을 활용한 몰입형 문화 체험

오후 (4시간): 36주차 재미있는 평가

- 전시 기획 완성도와 창의성 (30점)
- 공연 제작 실무 능력 (25점)
- 문화 정책 이해와 제안력 (20점)
- 문화 마케팅 전략 수립 (15점)
- AI 문화 기획 도구 활용 (10점)

36주차 학습자료 📚

- "문화 기획 실무" (한국문화예술교육진흥원) - 무료
- "큐레이터 가이드북" (국립현대미술관) - 무료
- "공연 제작 매뉴얼" (한국공연예술센터)
- "문화 정책의 이해" (문화체육관광부) - 무료
- "AI 큐레이션 기술" 연구보고서 (한국문화관광연구원)

37주차: 산업 현장 실습 1주차 (현장 실무 체험) 🏢

월요일: 현장 실습 오리엔테이션

오전 (4시간):

- 실습 기관별 소개와 역할 이해
- 현장 실습 목표와 평가 기준
- 직장 예절과 실무 커뮤니케이션
- 안전 수칙과 비상 연락망 구축

오후 (4시간):

- 🏢 실습 기관 방문하고 업무 환경 파악
- 멘토와의 첫 만남 및 실습 계획 수립
- 기관 내 부서별 업무 소개 받기
- 실습 일지 작성 방법과 보고 체계 이해

화요일: 기초 업무 참관과 학습

오전 (4시간):

- 해당 분야 전문가의 일과 참관
- 실무 프로세스와 업무 흐름 이해
- 전문 장비와 시설 사용법 학습
- 고객 응대와 서비스 품질 기준

오후 (4시간):

- 👁️ 실무진 업무 도움하며 관찰 학습
- 간단한 보조 업무 수행해보기
- 현장에서 사용하는 전문 용어 습득
- 업계 내 암묵적 규칙과 문화 이해

수요일: 실무 프로젝트 참여

오전 (4시간):

- 진행 중인 프로젝트에 보조 역할 참여
- 회의 참석하고 의사결정 과정 관찰
- 고객이나 협력업체와의 소통 경험
- 품질 관리와 마감 일정 준수의 중요성

오후 (4시간):

- 📊 데이터 수집과 자료 정리 업무 수행
- 간단한 리서치와 분석 업무 담당
- 프레젠테이션 자료 제작 도움
- 프로젝트 진행 상황 모니터링

목요일: 독립적 업무 수행

오전 (4시간):

- 멘토의 지도하에 독립적 업무 수행
- 창의적 아이디어 제안하고 피드백 받기
- 문제 상황 발생 시 해결 방안 모색
- 업무 성과와 개선점 자가 평가

오후 (4시간):

- 🎯 할당받은 과제를 완전히 완성하기
- 동료들과 협업하며 팀워크 경험
- 고객 피드백 수집하고 분석하기
- 업무 효율성 향상 방안 제안하기

금요일: 실습 1주차 평가와 성찰

오전 (4시간):

- 실습 멘토와 1:1 피드백 세션
- 1주간의 성과와 성장 포인트 정리
- 부족한 부분과 개선 계획 수립
- 다음 주 실습 목표와 계획 설정

오후 (4시간): 37주차 재미있는 평가

- 현장 적응도와 업무 이해력 (30점)
- 실무 수행 능력과 정확성 (25점)
- 소통 능력과 협업 태도 (25점)
- 창의성과 문제 해결 능력 (15점)
- 전문성 향상 의지와 학습 태도 (5점)

37주차 학습자료 📚

- "현장 실습 가이드" (한국산업인력공단) - 무료
- "직장 생활 매뉴얼" (고용노동부) - 무료
- "실무 커뮤니케이션" 온라인 강의 (한국능률협회)
- "업무 효율성 향상법" 웹 세미나 (생산성본부)
- 각 실습 기관별 제공 실무 매뉴얼

38주차: 산업 현장 실습 2주차 (전문 업무 심화) 📁

월요일: 전문 프로젝트 리드 역할

오전 (4시간):

- 작은 규모 프로젝트의 리더 역할 맡기
- 프로젝트 일정 관리와 진행 상황 체크
- 팀원들과의 업무 분담과 조율
- 클라이언트와의 직접적 소통 경험

오후 (4시간):

- 📝 프로젝트 계획서 작성하고 발표하기
- 예산 관리와 자원 배분 실습
- 위험 요소 식별하고 대응 방안 수립

- 프로젝트 성과 지표 설정하고 모니터링

화요일: 고객 관계 관리와 서비스

오전 (4시간):

- 고객 니즈 파악과 맞춤 서비스 제공
- 클레임 처리와 문제 해결 과정
- 고객 만족도 조사와 피드백 관리
- 장기적 고객 관계 구축 전략

오후 (4시간):

-  고객 상담과 서비스 직접 제공하기
- 어려운 고객 상황 대처법 실습
- 고객 데이터베이스 관리하기
- 고객 만족도 향상 아이디어 제안

수요일: 마케팅과 홍보 실무

오전 (4시간):

- 마케팅 캠페인 기획부터 실행까지
- SNS 마케팅과 콘텐츠 제작 실무
- 이벤트 기획과 현장 운영 경험
- 성과 측정과 ROI 분석 방법

오후 (4시간):

-  소셜미디어 콘텐츠 제작하고 게시하기
- 마케팅 이벤트 기획하고 실행하기
- 홍보 효과 측정하고 분석하기
- 마케팅 전략 개선 방안 제시하기

목요일: 품질 관리와 개선 업무

오전 (4시간):

- 품질 기준 설정과 관리 프로세스
- 지속적 개선(CI) 활동 참여
- 고객 피드백 분석과 개선 과제 도출
- 업무 효율성 향상을 위한 혁신 아이디어

오후 (4시간):

-  품질 점검과 개선 과제 수행하기
- 업무 프로세스 분석하고 최적화하기
- 동료들과 브레인스토밍 세션 진행
- 개선 아이디어 실제 적용해보기

금요일: 실습 2주차 평가와 발표

오전 (4시간):

- 2주간의 실습 성과 정리하고 발표 준비
- 실무진과 최종 평가 미팅
- 실습 기관에 대한 개선 제안서 작성
- 향후 협력 방안과 인턴십 기회 논의

오후 (4시간): 38주차 재미있는 평가

- 프로젝트 리더십과 관리 능력 (30점)
- 고객 서비스와 관계 관리 (25점)
- 마케팅과 홍보 실무 수행 (20점)
- 품질 개선과 혁신 기여도 (15점)
- 전문성 발전과 성장 가능성 (10점)

38주차 학습자료

- "프로젝트 관리 실무" (한국프로젝트경영협회) - 무료
- "고객 관계 관리 가이드" (한국서비스품질학회)
- "마케팅 실무 매뉴얼" (한국마케팅협회) - 무료
- "품질 관리와 개선" (한국품질재단)
- 각 실습 기관별 맞춤 실무 교육 자료

39주차: AI 전문 프로젝트

월요일: AI 프로젝트 기획과 설계

오전 (4시간):

- 분야별 AI 활용 사례 심화 연구
- AI 프로젝트 목표 설정과 성공 지표
- 데이터 수집과 전처리 계획 수립
- AI 모델 선택과 개발 방법론

오후 (4시간):

-  개인별 AI 프로젝트 주제 선정하기
- 프로젝트 제안서 작성하고 발표하기
- 팀 구성하고 역할 분담하기
- 프로젝트 일정과 마일스톤 설정하기

화요일: 데이터 수집과 분석

오전 (4시간):

- 양질의 데이터 수집 방법과 도구
- 데이터 클리닝과 전처리 기법
- 탐색적 데이터 분석(EDA) 수행
- 데이터 시각화와 인사이트 도출

오후 (4시간):

-  Python과 R을 활용한 데이터 분석
- 웹 스크래핑으로 데이터 수집하기
- 데이터 품질 평가하고 개선하기
- 분석 결과를 효과적으로 시각화하기

수요일: **AI** 모델 개발과 훈련

오전 (4시간):

- 머신러닝과 딥러닝 알고리즘 선택
- 모델 훈련과 하이퍼파라미터 튜닝
- 과적합 방지와 모델 최적화 기법
- 모델 성능 평가와 검증 방법

오후 (4시간):

-  TensorFlow/PyTorch로 모델 구현하기
- 훈련 데이터와 검증 데이터로 모델 학습
- 모델 성능 지표 분석하고 개선하기
- 최적화된 모델 저장하고 버전 관리

목요일: **AI** 서비스 구현과 배포

오전 (4시간):

- AI 모델을 서비스로 구현하는 방법
- 웹 애플리케이션과 API 개발
- 클라우드 플랫폼 활용한 배포 전략
- 사용자 인터페이스와 경험 설계

오후 (4시간):

-  Flask/Django로 웹 서비스 개발하기
- AI 모델을 API로 서비스화하기
- AWS/Google Cloud에 서비스 배포하기
- 사용자 피드백 수집 시스템 구축하기

금요일: **AI** 프로젝트 발표와 평가

오전 (4시간):

- AI 프로젝트 최종 결과 정리

- 프로젝트 성과와 한계점 분석
- 향후 개선 방안과 확장 가능성 검토
- AI 윤리와 사회적 영향 고려사항

오후 (4시간): 39주차 재미있는 평가

- AI 프로젝트 기획의 창의성 (25점)
- 데이터 분석과 모델 구현 기술 (30점)
- 서비스 완성도와 사용성 (25점)
- 발표력과 전문성 (15점)
- AI 윤리 의식과 사회적 책임감 (5점)

39주차 학습자료

- "AI 프로젝트 가이드" (과학기술정보통신부) - 무료
- "머신러닝 실무" 온라인 강의 (Coursera) - 일부 무료
- "데이터 사이언스 입문" (한국데이터산업진흥원) - 무료
- TensorFlow 공식 튜토리얼 - 무료
- "AI 윤리 가이드라인" (국가과학기술자문회의) - 무료

40주차: 창의적 융합 프로젝트

월요일: 융합 프로젝트 아이디어 발굴

오전 (4시간):

- 예술×기술, 스포츠×미디어 등 융합 사례 연구
- 서로 다른 분야 간의 시너지 효과 분석
- 창의적 문제 해결과 혁신적 사고 기법
- 융합 프로젝트의 기획과 실행 전략

오후 (4시간):

- 💡 분야 간 융합 아이디어 브레인스토밍
- 혁신적인 융합 프로젝트 주제 선정
- 다학제적 팀 구성하고 역할 정의
- 융합 프로젝트 로드맵 작성하기

화요일: 기술과 예술의 융합

오전 (4시간):

- 디지털 아트와 인터랙티브 미디어
- 사운드 아트와 음향 기술 융합
- 퍼포먼스와 기술의 결합 사례
- 미디어 파사드와 공공 예술

오후 (4시간):

- 🎨 아두이노/라즈베리파이로 인터랙티브 작품 제작
- 센서를 활용한 반응형 설치 미술 만들기
- 프로젝션 매핑으로 공간 연출하기
- 기술과 예술이 융합된 퍼포먼스 기획

수요일: 스포츠와 기술의 융합

오전 (4시간):

- 스마트 스포츠와 웨어러블 기술
- VR/AR을 활용한 스포츠 훈련과 관람
- e-스포츠와 전통 스포츠의 융합
- 스포츠 데이터 분석과 시각화

오후 (4시간):

- 📱 스포츠 앱 개발하고 테스트하기
- VR 스포츠 게임 제작하기
- 웨어러블 기기로 운동 데이터 수집 분석
- 스포츠 경기 실시간 분석 시스템 구축

목요일: 문화와 비즈니스의 융합

오전 (4시간):

- 문화 콘텐츠의 상업적 활용 방안
- 소셜 임팩트와 수익성의 균형
- 크라우드펀딩과 커뮤니티 기반 사업
- 플랫폼 비즈니스와 문화 생태계

오후 (4시간):

- 💼 문화 기반 소셜 벤처 모델 설계하기
- 크라우드펀딩 캠페인 기획하고 실행
- 문화 플랫폼 서비스 프로토타입 제작
- 사회적 가치와 경제적 가치 창출 전략

금요일: 융합 프로젝트 성과 발표

오전 (4시간):

- 융합 프로젝트 최종 결과물 완성
- 프로젝트 성과와 혁신성 평가
- 상용화 가능성과 확장 방안 검토
- 융합 프로젝트의 사회적 기여도 분석

오후 (4시간): 40주차 재미있는 평가

- 융합 아이디어의 창의성과 혁신성 (30점)
- 기술 구현 능력과 완성도 (25점)
- 상업적 가능성과 지속가능성 (20점)
- 팀워크와 프로젝트 관리 (15점)
- 사회적 가치와 영향력 (10점)

40주차 학습자료

- "융합 기술과 혁신" (과학기술정책연구원) - 무료
- "디지털 아트와 기술" (한국디지털아트학회)
- "스포츠 테크놀로지" (국민체육진흥공단) - 무료
- "소셜 벤처 가이드" (한국사회적기업진흥원) - 무료
- "창의적 사고와 혁신" 온라인 강의 (KAIST)

41주차: 국제 교류와 글로벌 프로젝트

월요일: 국제 문화 교류 프로그램

오전 (4시간):

- 해외 자매 학교와의 화상 교류 세션
- 각국 문화예술 교육 시스템 비교 연구
- 글로벌 협업 프로젝트 기획과 실행
- 문화 간 소통과 이해의 중요성

오후 (4시간):

-  해외 학생들과 공동 프로젝트 진행
- 언어 장벽 극복하고 협업하기
- 문화 차이를 활용한 창작 활동
- 국제 청소년 문화 축제 기획하기

화요일: 글로벌 스포츠 교류

오전 (4시간):

- 국제 스포츠 교류의 역사와 의미
- 올림픽과 월드컵을 통한 국가 간 우정
- 해외 스포츠 강국의 훈련 시스템 연구
- 스포츠 외교와 평화 구축 사례

오후 (4시간):

-  해외 학교와 온라인 스포츠 경기 개최
- 각국 전통 스포츠 배우고 가르치기
- 국제 스포츠 규칙과 심판법 익히기

- 글로벌 스포츠 이벤트 기획하기

수요일: 디지털 노마드와 원격 협업

오전 (4시간):

- 디지털 시대의 새로운 일하는 방식
- 원격 협업 도구와 플랫폼 활용법
- 시차를 고려한 글로벌 프로젝트 관리
- 문화적 맥락을 고려한 의사소통

오후 (4시간):

-  해외 팀과 실시간 협업 프로젝트 수행
- 클라우드 기반 협업 환경 구축하기
- 다국어 콘텐츠 제작과 현지화 작업
- 글로벌 시장을 대상으로 한 서비스 기획

목요일: 해외 인턴십과 진출 준비

오전 (4시간):

- 해외 인턴십 기회와 지원 방법
- 글로벌 기업의 채용 트렌드와 요구 역량
- 국제 자격증과 인증의 중요성
- 해외 창업과 글로벌 진출 전략

오후 (4시간):

-  영문 이력서와 자기소개서 작성하기
- 화상 면접과 국제 커뮤니케이션 연습
- 해외 진출 사업 계획서 작성하기
- 글로벌 네트워킹과 관계 구축 방법

금요일: 글로벌 프레젠테이션 대회

오전 (4시간):

- 해외 심사위원과 함께하는 프레젠테이션
- 글로벌 관점에서의 문제 해결 방안 제시
- 다문화 팀워크와 리더십 경험
- 국제적 감각과 글로벌 마인드 평가

오후 (4시간): 41주차 재미있는 평가

- 국제 교류 참여도와 기여도 (25점)
- 글로벌 협업과 소통 능력 (25점)
- 문화적 감수성과 적응력 (25점)
- 해외 진출 준비도와 계획 (15점)

- 글로벌 프레젠테이션 역량 (10점)

41주차 학습자료

- "국제 문화 교류" (한국국제교류재단) - 무료
 - "글로벌 커뮤니케이션" 온라인 강의 (한국외국어대학교)
 - "해외 인턴십 가이드" (KOTRA) - 무료
 - "디지털 노마드 라이프스타일" 가이드북
 - "다문화 이해와 소통" (다문화가족지원센터) - 무료
-

42주차: 창업 실전 프로젝트

월요일: 창업 아이템 발굴과 검증

오전 (4시간):

- 시장 기회 분석과 아이디어 발굴 방법
- 고객 문제 정의와 솔루션 설계
- 린 스타트업과 MVP(최소기능제품) 개념
- 고객 인터뷰와 시장 검증 기법

오후 (4시간):

- 💡 창업 아이템 아이디어 피칭 대회
- 고객 세그먼트 분석하고 페르소나 설정
- MVP 설계하고 프로토타입 제작 계획
- 시장 검증을 위한 실험 설계하기

화요일: 사업 모델 설계와 수익화

오전 (4시간):

- 비즈니스 모델 캔버스 심화 활용
- 다양한 수익 모델과 가격 전략
- 경쟁 우위 확보와 차별화 전략
- 확장 가능한 비즈니스 구조 설계

오후 (4시간):

- 📊 비즈니스 모델 상세 설계하기
- 재무 계획과 손익 시뮬레이션
- 경쟁사 분석과 포지셔닝 전략 수립
- 투자 유치를 위한 사업 계획서 작성

수요일: 팀 빌딩과 조직 구성

오전 (4시간):

- 창업 팀의 구성 원칙과 역할 분담
- 공동 창업자 선택과 지분 구조
- 팀 문화 구축과 비전 공유
- 갈등 관리와 의사결정 프로세스

오후 (4시간):

- 👥 창업 팀 구성하고 계약서 작성하기
- 팀 미션과 핵심 가치 정의하기
- 역할과 책임 명확히 하고 KPI 설정
- 팀 워크숍과 아이스브레이킹 활동

목요일: 자금 조달과 투자 유치

오전 (4시간):

- 창업 자금의 종류와 조달 방법
- 엔젤 투자와 벤처캐피탈의 이해
- 크라우드펀딩과 정부 지원 사업
- 투자 제안서와 피칭 준비 방법

오후 (4시간):

- 💰 투자 피칭 데크 제작하고 연습하기
- 모의 투자 심사 과정 체험하기
- 크라우드펀딩 캠페인 기획하기
- 정부 창업 지원 사업 지원서 작성

금요일: 창업 피칭 대회

오전 (4시간):

- 최종 창업 아이템 완성하고 검토
- 피칭 발표 자료 최종 점검과 연습
- 질의응답 예상 질문과 답변 준비
- 창업 팀별 최종 리허설

오후 (4시간): 42주차 재미있는 평가

- 창업 아이템의 혁신성과 시장성 (30점)
- 사업 모델의 완성도와 실현가능성 (25점)
- 팀워크와 역할 분담의 효율성 (20점)
- 피칭 발표력과 설득력 (15점)
- 창업가 정신과 추진력 (10점)

42주차 학습자료

- "청소년 창업 교육" (창업진흥원) - 무료
 - "린 스타트업 방법론" 온라인 강의 (K-Startup)
 - "투자 유치 가이드" (한국벤처캐피탈협회) - 무료
 - "크라우드펀딩 성공 전략" (한국크라우드펀딩협회)
 - "창업 법무와 세무" 기초 가이드 (중소벤처기업부) - 무료
-

43주차: 포트폴리오 완성과 경력 관리

월요일: 전문 포트폴리오 기획과 설계

오전 (4시간):

- 분야별 포트폴리오 필수 요소와 구성
- 타겟 오디언스별 맞춤 포트폴리오 전략
- 스토리텔링을 통한 경력 내러티브 구성
- 온라인과 오프라인 포트폴리오의 차이점

오후 (4시간):

-  개인 브랜드 전략 수립하기
- 포트폴리오 목차와 구성 계획 세우기
- 작품 선별과 우선순위 정하기
- 포트폴리오 디자인 컨셉 설정하기

화요일: 디지털 포트폴리오 제작

오전 (4시간):

- 웹사이트 기반 포트폴리오 제작 기법
- 반응형 디자인과 사용자 경험 최적화
- SEO와 검색 노출 최적화 방법
- 소셜미디어 연동과 공유 기능

오후 (4시간):

-  개인 포트폴리오 웹사이트 제작하기
- 모바일 최적화와 로딩 속도 개선
- 구글 애널리틱스 설정하고 분석하기
- 소셜미디어 포트폴리오 계정 연동하기

수요일: 작품 문서화와 프레젠테이션

오전 (4시간):

- 작품별 상세 설명과 제작 과정 기록
- 프로젝트 배경과 문제 해결 과정 서술

- 성과와 학습 내용 정리 방법
- 비주얼 스토리텔링과 레이아웃 디자인

오후 (4시간):

-  작품별 케이스 스터디 작성하기
- 프로젝트 프로세스 다이어그램 제작
- 성과 지표와 피드백 정리하기
- 작품 사진과 영상 편집하기

목요일: 네트워킹과 퍼스널 브랜딩

오전 (4시간):

- 업계 전문가와의 네트워킹 전략
- LinkedIn과 전문가 플랫폼 활용법
- 개인 브랜드 구축과 온라인 평판 관리
- 멘토 찾기와 관계 유지 방법

오후 (4시간):

-  업계 전문가와 네트워킹 세션 참여
- 개인 브랜드 메시지와 엘리베이터 피치 준비
- 온라인 프로필 최적화하기
- 전문가 커뮤니티 활동 계획 수립

금요일: 포트폴리오 발표와 피드백

오전 (4시간):

- 완성된 포트폴리오 최종 점검
- 업계 전문가 앞에서 포트폴리오 발표
- 전문가 피드백과 개선 방향 논의
- 동료 간 상호 피드백과 벤치마킹

오후 (4시간): 43주차 재미있는 평가

- 포트폴리오 완성도와 전문성 (35점)
- 개인 브랜드 전략과 일관성 (25점)
- 작품 문서화와 프레젠테이션 (20점)
- 네트워킹과 관계 구축 능력 (15점)
- 온라인 프레즌스와 활용도 (5점)

43주차 학습자료 

- "포트폴리오 제작 가이드" (한국디자인진흥원) - 무료
- "개인 브랜딩 전략" 온라인 강의 (LinkedIn Learning)
- "네트워킹과 관계 구축" (한국능률협회) - 무료
- "디지털 마케팅 포트폴리오" 사례집

- "창작자를 위한 법률 가이드" (한국저작권위원회) - 무료
-

44주차: 미래 트렌드와 혁신 전략 🌟

월요일: 미래 기술과 산업 전망

오전 (4시간):

- 메타버스와 가상현실의 미래
- 블록체인과 NFT의 창작 분야 활용
- 인공지능과 인간의 협업 모델 진화
- 지속가능성과 ESG 경영의 확산

오후 (4시간):

- 🌟 미래 기술 시나리오 워크숍 참여
- 새로운 기술의 창작 분야 적용 방안 연구
- 미래 일자리와 역량 변화 예측하기
- 개인 발전 계획과 미래 전략 수립

화요일: 창의성과 혁신 방법론

오전 (4시간):

- 디자인 씽킹과 창의적 문제 해결
- 아이디어 발상과 브레인스토밍 고급 기법
- 혁신의 확산과 변화 관리 이론
- 실패에서 배우고 성장하는 마인드셋

오후 (4시간):

- 💡 창의성 향상 워크숍 참여하기
- 혁신적 아이디어 도출과 검증 실습
- 변화 적응력과 회복탄력성 키우기
- 지속적 학습과 자기계발 계획 수립

수요일: 사회적 영향과 가치 창출

오전 (4시간):

- 사회적 기업과 임팩트 비즈니스 모델
- 문화예술의 사회적 가치와 영향 측정
- 지역 사회와 상생하는 사업 모델
- 글로벌 이슈와 지속가능한 발전 목표

오후 (4시간):

-  사회적 가치 창출 프로젝트 기획하기
- 지역 사회 문제 해결 솔루션 개발
- 임팩트 측정과 평가 지표 설정
- 소셜 임팩트 투자와 펀딩 전략 연구

목요일: 평생 학습과 경력 개발

오전 (4시간):

- 급변하는 시대의 평생 학습 필요성
- 자기주도적 학습 능력과 메타 인지
- 경력 개발과 전환을 위한 전략
- 멘토링과 코칭의 중요성

오후 (4시간):

-  개인 학습 플랜 2.0 버전 수립하기
- 온라인 학습 플랫폼과 자원 활용법
- 경력 로드맵 업데이트하고 목표 재설정
- 멘토 관계 구축과 성장 네트워크 확장

금요일: 미래 비전 발표회

오전 (4시간):

- 개인별 미래 비전과 전략 발표
- 10년 후의 나와 사회에 기여할 방법
- 혁신적 아이디어와 실행 계획 공유
- 동료들과 미래 협력 방안 논의

오후 (4시간): 44주차 재미있는 평가

- 미래 트렌드 이해와 적응 전략 (25점)
- 창의성과 혁신 사고 능력 (25점)
- 사회적 가치 창출 의지와 계획 (25점)
- 평생 학습 계획의 체계성 (15점)
- 미래 비전의 구체성과 실현가능성 (10점)

44주차 학습자료

- "미래 기술과 사회 변화" (과학기술정책연구원) - 무료
 - "창의성과 혁신" 온라인 강의 (스탠포드 대학교)
 - "사회적 기업가정신" (한국사회적기업진흥원) - 무료
 - "평생 학습 가이드" (국가평생교육진흥원) - 무료
 - "미래 일자리 전망" (한국고용정보원) 리포트
-

45주차: 2학년 1학기 마무리와 성과 발표회 🎉

월요일: 종합 역량 평가와 성찰

오전 (4시간):

- 2학년 1학기 학습 성과 종합 정리
- 전문 분야별 역량 발전 정도 평가
- 산업 현장 실습 경험과 성장 포인트
- 개인별 강점과 보완할 점 분석

오후 (4시간):

- 📊 학습 성과 데이터 분석하고 시각화
- 동료 평가와 자기 평가 비교 분석
- 성장 과정 다큐멘터리 제작하기
- 2학년 2학기 목표와 계획 수립

화요일: 최종 프로젝트 준비

오전 (4시간):

- 1학기 학습 성과를 종합한 최종 프로젝트 기획
- 전문 분야별 특성을 살린 작품 제작
- 기술적 완성도와 창의적 가치 동시 추구
- 사회적 메시지와 개인 철학 반영

오후 (4시간):

- 🎯 최종 프로젝트 제작 작업 시작
- 전문가 수준의 품질 기준 설정
- 중간 점검과 동료 피드백 받기
- 프로젝트 완성도 높이기 위한 집중 작업

수요일: AI 활용 역량 최종 평가

오전 (4시간):

- 2학년 1학기 AI 학습 성과 종합 정리
- 전문 분야별 AI 활용 사례 완성하기
- AI 윤리와 책임감 있는 사용 실천 사례
- 미래 AI 기술 발전 방향과 개인 비전

오후 (4시간):

- 🤖 AI 활용 최고 수준 프로젝트 완성
- AI와 인간의 창의적 협업 사례 발표
- AI 기술의 사회적 영향 분석 보고서 작성
- AI 전문가로서의 성장 계획 수립

목요일: 종합 평가 및 면담

오전 (4시간):

- 📝 2학년 1학기 종합 이론 시험
- 전문 분야별 심화 지식 평가
- 실무 적용 능력과 문제 해결 역량 평가
- 창의성과 혁신 사고 평가

오후 (4시간):

- 🍷 전문 분야별 실기 종합 평가
- 최고 수준의 작품 제작 능력 평가
- 프로젝트 기획과 실행 능력 평가
- 개별 성장 상담과 진로 지도

금요일: 2학년 1학기 성과 발표회 및 전시회

오전 (4시간): 최종 발표 및 전시

- 🎤 개인별 최종 프로젝트 발표
- 전문가 심사위원과 함께하는 평가
- 우수 작품 선정과 시상식
- 산업체 관계자와의 네트워킹 시간

오후 (4시간): 성과 나눔 및 미래 계획

- 🌟 1년간의 성장 스토리 공유
- 동료들과 상호 격려 및 축하
- 2학년 2학기 창업 과정 준비 사항 안내
- 방학 중 인턴십과 자기계발 계획 수립

최종 평가 비중

- 전문 분야 이론 및 실기 (40%)
- 현장 실습 성과 (25%)
- 프로젝트 완성도 (20%)
- AI 활용 역량 (10%)
- 성장 과정 및 미래 계획 (5%)

45주차 학습자료 📚

- "전문가 수준 역량 평가" 가이드 (한국직업능력개발원)
 - "포트폴리오 평가 기준" (각 분야별 전문기관)
 - "청소년 성장 진단 도구" (한국청소년정책연구원) - 무료
 - "창의적 역량 측정" 방법론 (한국창의성학회)
 - "미래 인재 핵심 역량" 보고서 (교육부) - 무료
-

2학년 1학기 성과 목표

전문성 완성

- 선택 분야 전문 기술 숙련도 **95%** 이상
- 업계 표준 수준의 작품 제작 능력 달성
- 전문가와 동등한 수준의 소통과 협업 가능
- 해당 분야 취업 또는 창업 준비 완료

실무 역량 강화

- 산업 현장 적응력과 실무 수행 능력 완성
- 프로젝트 리더십과 팀 관리 능력 보유
- 고객 서비스와 품질 관리 전문성 확보
- 비즈니스 마인드와 창업가 정신 함양

AI 전문가 수준 도달

- 해당 분야 **AI** 기술 최고 수준 활용 능력
- **AI** 윤리와 사회적 책임 의식 완전 내재화
- **AI**와 인간의 창의적 협업 모델 구축
- 미래 **AI** 기술 발전 방향 예측과 적응 준비

글로벌 역량 및 혁신 마인드

- 국제적 감각과 다문화 소통 능력 보유
- 지속적 학습과 변화 적응 능력 완성
- 사회적 가치 창출과 혁신 리더십 발휘
- 평생 성장하는 전문가로서의 기반 완성