



V T U B E R R A L L Y

# Official Critical Rules

---

**Created By:**

**Vtuber Rally Organizer**

# VTUBER RALLY

## Official Critical Rules

### 1. RINGKASAN

*Vtuber Rally ("Vrally") Apex Legends Edition* merupakan sebuah turnamen yang diselenggarakan oleh komunitas Vtuber yang berada di Indonesia. Acara ini juga tidak disponsori oleh *Electronic Arts Inc, ("EA")*.

Vrally diciptakan untuk mengadakan serangkaian kompetisi sebuah *video game* bernama *Apex Legends ("Game")* untuk platform *PC (Personal Computer), Playstation 4, Playstation 5, Xbox One*, serta *Xbox Series X/S* yang diselenggarakan oleh Komunitas Vrally itu sendiri ("Host").

Vrally *Apex Legends Edition* merupakan sebuah turnamen yang dimainkan oleh sebuah tim dalam mode *Battle Royale* yang bertujuan untuk mendapatkan *point* sebanyak-banyaknya dalam turnamen, dan siapapun yang memiliki *point* tertinggi maka akan memenangkan turnamen tersebut. Pada pemilihan tim, diterapkan aturan khusus untuk membuat permainan lebih seimbang diantara dua puluh (20) tim yang bermain yang terdiri dari tiga (3) orang pada masing – masing tim. Seluruh tim akan bermain pada semua pertandingan yang telah disiapkan oleh panitia selama turnamen.

Selama turnamen berlangsung, setiap tim wajib untuk menyiarkan (*livestream*) permainan mereka masing-masing dalam bentuk *Point of View ("POV")* melalui platform YouTube ataupun Twitch. Setidaknya 1 peserta dalam setiap tim harus menampilkan POV mereka secara *livestream*. Bagi peserta yang melakukan *streaming*, diharuskan untuk melakukan *delay streaming* selama 180 detik. Hal ini dilakukan untuk menghindari kecurangan selama permainan berlangsung.

Tanggal, waktu, periode pendaftaran, dan detail lainnya untuk Vrally akan kami umumkan melalui sosial media Vrally diantaranya [Twitter](#), [Facebook](#), [Instagram](#), dan [Discord Server](#) saat *event* tersebut telah dibuka.

## 2. PERSYARATAN DAN PENDAFTARAN

### 2.1. KETENTUAN PESERTA

Para pendaftar diwajibkan untuk memenuhi persyaratan yang telah dibuat oleh panitia untuk menjadi peserta, diantaranya:

- Seorang *Content Creator* (Vtuber, Vtuber Hybrid, PNGtuber, Utaite, dll.) yang sudah aktif minimal 1 (satu) bulan dengan memakai png/live2d dalam aktivitas pembuatan konten;
- Sudah pernah aktif melakukan konten minimal 1 (satu) bulan;
- Akun *Apex Legends* yang digunakan merupakan akun sendiri, bukan akun pinjaman;
- Memiliki atau mempunyai akses ke dalam *game* dalam *platform* yang mendukung dan telah tersambung ke akun EA yang mereka miliki;
- Menyetujui *EA's Privacy and Cookie Policy* pada [privacy.ea.com](https://privacy.ea.com) ("*Privacy and Cookie Policy*") dan juga *User Agreement* pada [terms.ea.com](https://terms.ea.com) ("*User Agreement*");
- Peserta wajib mendaftarkan akun EA mereka untuk mengecek kelayakan dan menyetujui *Official Rules VRally*;
- Memiliki akun Discord yang valid dan wajib untuk bergabung pada discord VRally (<https://discord.gg/NxXjnW9CZw>)

### 2.2 KOMPOSISI TIM, KELAYAKAN, DAN PERSYARATAN

- Peserta dua, tiga, dan empat diperbolehkan gabungan dari content creator
- Peserta membentuk tim yang terdiri dari empat (4) peserta, yaitu 3 peserta utama dan 1 peserta cadangan (*optional*). Syarat untuk menjadi peserta cadangan ialah rank peserta tersebut tidak lebih tinggi dari total *point* tim yang didaftarkan. *Point* tim yang akan dihitung hanya jumlah *point* peserta utama. Panitia dapat menolak tim yang tidak sesuai dengan persyaratan yang berlaku;

Contoh: Satu tim terdiri dari rank Diamond 4 (6 *Point*), Gold 1 (3 *Point*), Silver 1 (3 *point*) dan satu pemain cadangan dengan rank Platinum 3 (4 *Point*). Pemain cadangan hanya bisa menggantikan pemain dengan rank Diamond 4 (6 *point*) sehingga tidak melebihi awal total *point* tim utama.

- Apabila sebelum turnamen dimulai terdapat pemain yang tidak bisa bermain. Pemain tersebut dapat langsung digantikan oleh peserta cadangan.
- Tidak boleh ada pergantian pemain saat turnamen berlangsung;
- Peserta cukup mengirimkan satu perwakilan tim untuk mengisi form pendaftaran;
- Setiap tim yang mendaftar wajib memilih satu (1) peserta untuk menjadi tim kapten, dimana ketua tersebut merupakan Vtuber yang sudah memiliki avatar/model orisinilnya sendiri, bukan pinjaman orang lain maupun free asset;
- Nama *in-game* peserta diwajibkan sama seperti nama yang telah terdaftar pada form pendaftaran (penambahan *Tag* di depan nama *in-game* sangat diperbolehkan dan dianjurkan demi memudahkan *caster* saat melakukan *call-out*);
- Nama *in-game* yang didaftarkan tidak boleh ada perubahan setelah mendaftar pada form yang tertera hingga turnamen berakhir (*Steam/Origin*) (Hal ini dilakukan untuk kebutuhan Administrasi dan Produksi)
- Apabila pada hari turnamen dimulai dan peserta tidak dapat melakukan *stream* dikarenakan suatu hal yang tidak terduga, peserta wajib melapor kepada panitia secepat mungkin. Keputusan panitia **tidak bisa** diganggu gugat;
- **Peserta yang ingin mendaftarkan timnya wajib memenuhi syarat *point* tim berupa total poin minimal 9 dan total maksimal poin 12. Untuk penjelasan *point* tersebut ada pada tabel dibawah:**

<i>Rank</i>	<i>Point</i>
Diamond 4	6
Platinum 1 – Platinum 4	4
Gold 1 kebawah	3

- ***Rank* peserta yang ditampilkan merupakan *peak rank Apex Legends* dari *season 8 s/d season 18 (Rank season 17 tidak dihitung) (Peak rank peserta, bukan *peak rank* akun);***

- Seluruh peserta berkeinginan untuk memberi bukti yang valid jika peserta lain melakukan tindak kecurangan berupa pemalsuan *rank* ke akun discord atau twitter/X C.N.D.R.M.W. Bukti yang valid diantaranya *screenshot badge/rank*, *clip/video* dari yang bersangkutan sedang bermain menggunakan akun dengan *rank* yang tidak sesuai dengan *official rules* dari pihak VRally;
- Apabila peserta ketahuan melakukan kecurangan, maka tim yang bersangkutan akan didiskualifikasi dari *blacklist* dari turnamen C.N.D.R.M.W;

## 2.3 PROSES PENDAFTARAN DAN DEADLINE

### 2.3.1 Proses

Untuk peserta yang telah memenuhi kelayakan untuk mengikuti pertandingan diharuskan untuk melakukan pendaftaran tim dengan mengisi form pendaftaran melalui [form](#).

### 2.3.2 Kebutuhan Form dan Rules

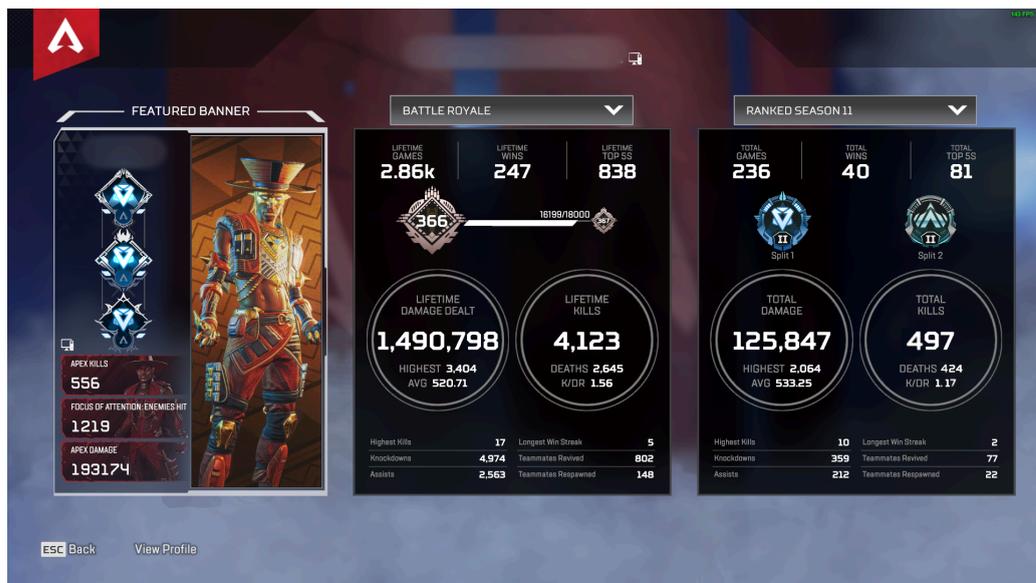
- Semua calon pemain wajib menyetujui semua *Terms of Condition* dan *official rules* VRally yang sudah tertulis di halaman ini.
- Setiap calon pemain wajib menambahkan akun Discord VRally#0488 sebagai teman dan calon pemain juga wajib untuk memasuki Discord Server VRally.
- Nama *Team Leader*.
- Link media sosial *Team Leader*.
- Link *Platform Stream* Tim Leader.
- *Screenshot Rank Badge* Tim Leader **(Contoh Gambar 2.1)**.
- *Screenshot Peak Rank in your peak season* Tim Leader **(Contoh Gambar 2.2)**.
- Nama akun *Apex Legends* Tim Leader **(Steam/EA) (Tidak boleh mengganti nama Steam/EA ketika sudah melakukan pendaftaran sampai turnamen selesai)**.
- Gambar Original Karakter/Avatar Tim Leader 1 **(Fan Art dibolehkan)**.
- Nama Tim *Member 1*.
- *Link Sosmed* Member 1.
- *Link Platform Stream* Member 1.
- *Screenshot Rank Badge* Member 1 **(Contoh Gambar 2.1)**.
- *Screenshot Peak Rank in your peak season* Member 1 **(Contoh Gambar 2.2)**.

- Nama *Apex Legends* Member 1 (Steam/EA) (Tidak boleh ganti nama Steam/EA ketika sudah melakukan pendaftaran sampai turnamen selesai).
- Gambar Original Karakter/Avatar Member 1 (Fan Art dibolehkan).
- Nama Tim Member 2.
- Link Sosmed Member 2.
- Link Platform Stream Member 2.
- Screenshot Rank in Badge Member 2 (Contoh Gambar 2.1).
- Screenshot Peak Rank in your peak season Member 2 (Contoh Gambar 2.2).
- Nama Akun *Apex Legends* Member 2 (Steam/EA) (Tidak boleh mengganti nama steam/ea ketika sudah melakukan pendaftaran sampai turnamen selesai).
- Gambar Original Karakter/Avatar Member 2 (Fan Art dibolehkan).
- Nama Sub (Optional).
- Link Sosmed Sub (Optional).
- Link Platform Stream Sub (Optional).
- Screenshot Rank in Badge Sub (Optional) (Contoh Gambar 2.1).
- Screenshot Peak Rank in your peak season Sub (Optional) (Contoh Gambar 2.2).
- Nama Akun *Apex Legends* Sub (Optional) (Steam/EA) (Tidak boleh mengganti nama steam/ea ketika sudah melakukan pendaftaran sampai turnamen selesai).
- Gambar Original Karakter/Avatar Sub (Optional) (Fan Art dibolehkan).

Gambar 2.1



Gambar 2.2



### 2.3.3 Deadline Pendaftaran

01 November 2023: Pembukaan Pendaftaran

01 November - 15 November 2023: Waktu Untuk Mengisi Pendaftaran

17 November 2023 : Hari Terakhir Pendaftaran

Pendaftaran dapat ditutup sewaktu-waktu saat kuota tim sudah terpenuhi.

### 2.3.4 Konfirmasi

Setelah melakukan pendaftaran pada form yang tertera. Tim leader akan dihubungi oleh akun discord VRally#0488 setelah 1-3 hari sejak Tim Leader mendaftar, dan jika dalam satu hari Tim Leader yang bersangkutan tidak dapat dihubungi maka urutan tim selanjutnya akan diprioritaskan hingga tim yang bersangkutan tadi kembali mengkonfirmasi. Setelah melakukan konfirmasi, 3 pemain dan 1 pemain cadangan (optional) akan mendapatkan

undangan dari pihak VRally oleh akun Discord VRally#0488 (**harap ketua team wajib untuk menambahkan akun Discord "VRally#0488" sebagai teman**).

#### **2.4 PENERIMAAN PERATURAN RESMI; PERUBAHAN VRALLY DAN ATURAN RESMI**

Peserta diharuskan untuk menerima Syarat dan Ketentuan ini pada formulir pendaftaran untuk dipertimbangkan untuk berpartisipasi dalam Vrally.

Aturan resmi ini dapat diperbarui oleh EA tanpa pemberitahuan seperlunya, termasuk namun tidak terbatas, untuk menambahkan kejelasan lebih lanjut, memperbaiki kesalahan, mematuhi perubahan dalam undang-undang yang berlaku, atau menangani masalah yang muncul setelah dipublikasikan.

EA berhak untuk membatalkan, menanggihkan dan/atau memodifikasi semua atau sebagian dari Vrally jika ada penipuan, kegagalan teknis, bencana alam, kebakaran, banjir, badai, perang, bencana publik, atau bencana lainnya, pemogokan atau kesulitan tenaga kerja, publik darurat kesehatan, atau keputusan atau tindakan pemerintah atau peraturan, peraturan atau perintah, atau penyebab lain apa pun di luar kendali wajar EA baik serupa atau berbeda dengan yang disebutkan di bagian ini, atau faktor lain apa pun yang mengganggu integritas atau pengoperasian Vrally yang tepat, termasuk keamanan Peserta atau keadilan Vrally, sebagaimana ditentukan oleh EA atas kebijakannya sendiri.

Panitia berhak mendiskualifikasi setiap peserta atau tim kapan saja dengan alasan apapun jika yang bersangkutan mengganggu pelaksanaan Vrally, atau bertindak melanggar peraturan resmi ini. Upaya apapun oleh siapapun untuk dengan sengaja merusak operasi sah Vrally dapat merupakan pelanggaran hukum pidana dan perdata, dan panitia berhak untuk meminta ganti rugi dan pemulihan lainnya (termasuk biaya pengacara) dari orang tersebut sejauh mungkin. Diizinkan oleh hukum.

Dengan berpartisipasi dalam Vrally, Peserta setuju untuk terikat dengan Syarat dan Ketentuan, keputusan penyelenggara dan panitia Vrally.

### 3. KODE ETIK NEGARA & WILAYAH YANG MEMENUHI SYARAT

#### 3.1 KODE ETIK

Akun EA, *leaderboards*, dan data pertandingan dapat diaudit, termasuk perilaku jahat dan kecurangan. Peserta manapun dapat langsung didiskualifikasi dari Vrally atas kebijaksanaan panitia atau orang yang ditunjuknya dengan alasan apapun, termasuk kegagalan untuk mematuhi *User Agreement*, *Privacy and Cookie Policy*, dan Aturan Resmi ini, termasuk Kode Etik, yang mungkin termasuk tetapi tidak terbatas pada:

- Menggunakan aplikasi *cheat*, *hack*, atau "helper" pihak ketiga dalam memainkan pertandingan *Game*;
- Dengan sengaja memutuskan sambungan dari Internet selama putaran *Game* apapun;
- Melakukan tindakan *teaming* dengan peserta dari tim lain dalam memainkan putaran *Game*;
- Memanfaatkan eksploitasi yang diketahui dalam *Game* (adalah tanggung jawab peserta untuk memahami dan menghindari semua eksploitasi ilegal saat ini); atau
- Perilaku kasar atau tidak tertib, termasuk penggunaan bahasa *online* yang melecehkan, negatif, atau tidak senonoh.

Panitia, atas kebijakannya sendiri, berhak mendiskualifikasi peserta atau Tim manapun kapan saja, dengan alasan apapun, termasuk tetapi tidak terbatas pada merusak proses masuk atau pengoperasian Vrally, atau bertindak melanggar Ketentuan ini dan Kondisi atau dengan cara yang tidak sportif atau mengganggu dan berhak untuk membatalkan semua entri terkait. Diskualifikasi peserta dapat mengakibatkan diskualifikasi seluruh Tim peserta dari seluruh Vrally. Kegagalan panitia untuk menegakkan ketentuan apa pun dari Syarat dan Ketentuan ini bukan merupakan pengesampingan ketentuan tersebut.

#### 3.2 PERILAKU PESERTA

Selama periode sebelum Vrally sampai penutupannya, Peserta dianggap sebagai pemain Vrally dan memegang *attitude* yang baik untuk Vrally dan publik. Peserta harus berperilaku dengan cara yang wajar, menjaga sikap yang pantas dan hormat kepada penonton, anggota pelaksana, panitia, dan peserta lainnya.

Peserta diwajibkan untuk berperilaku sesuai dengan standar kesusilaan, konvensi sosial, dan moral yang diterima secara umum, dan tidak melakukan tindakan apa pun atau terlibat dalam situasi apa pun atau membuat pernyataan apa pun yang membawa keburukan, penghinaan, skandal, ejekan, atau penghinaan terhadap peserta, EA, Vrally, Panitia, setiap anggota Panitia, atau sesama peserta dan sponsornya.

Persyaratan ini berlaku untuk interaksi langsung, *offline*, dan *online*, di dalam dan di luar Vrally, termasuk sehubungan dengan perilaku dan aktivitas media sosial di streaming langsung. Semua Peserta diharapkan untuk mematuhi standar sportivitas ini dan Aturan Perilaku EA, tersedia di <https://terms.ea.com>, setiap saat.

Perilaku yang dilarang meliputi, namun tidak terbatas pada:

- Melanggar hukum, aturan, atau regulasi apa pun, sebagaimana ditentukan oleh EA atas kebijakannya sendiri;
- Menggunakan perangkat lunak atau program apa pun yang merusak, mengganggu, atau mengacaukan Vrally atau komputer atau properti orang lain (seperti *cheat*, dll);
- Menggunakan perangkat lunak eksternal yang dirancang untuk memberikan keuntungan yang tidak adil kepada peserta;
- Mengganggu atau mengganggu partisipasi peserta lain di Vrally;
- Melecehkan, mengancam, menindas, terlibat dalam ujaran kebencian, berulang kali mengirimkan pesan yang tidak diinginkan, termasuk membuat serangan atau pernyataan pribadi tentang ras, jenis kelamin, orientasi seksual, agama, warisan, dll
- Menggunakan bahasa yang vulgar atau menyinggung;
- Perilaku kasar, termasuk pelecehan dan ancaman verbal;
- Menerbitkan, memposting, mengunggah, mendistribusikan konten, atau mengorganisir/berpartisipasi dalam aktivitas, grup, atau serikat apa pun yang menurut EA (bertindak secara wajar dan objektif) tidak pantas, kasar, penuh kebencian, melecehkan, tidak senonoh, memfitnah, mengancam, penuh kebencian, cabul, eksplisit secara seksual, melanggar, mengganggu privasi, vulgar, menyinggung, tidak senonoh, atau melanggar hukum;
- Menggunakan *exploit*, *cheat*, *bug abuse*, atau masalah lainnya di Vrally;
- Menjual, membeli, memperdagangkan, atau mentransfer atau menawarkan untuk mentransfer Akun EA, akses pribadi apa pun ke layanan EA, atau konten EA apa pun yang terkait dengan Akun EA, termasuk mata uang virtual EA dan hak lainnya, baik

dalam layanan EA atau di situs web pihak ketiga, atau sehubungan dengan transaksi di luar game apa pun, kecuali secara tegas diizinkan oleh EA;

- Bermain atas nama peserta lain, atau mengizinkan orang lain bermain atas nama peserta, dalam mode permainan kompetitif apa pun;
- Perjudian, termasuk bertaruh pada hasil Seri Turnamen Vrally;
- Mengungkapkan informasi rahasia sesama peserta atau salah satu afiliasinya;
- Menerima atau memberikan hadiah, suap, imbalan, atau kompensasi atas jasa yang diberikan sehubungan dengan persaingan di Vrally (kecuali untuk peserta dengan sponsor yang membayar mereka berdasarkan kinerja mereka);
- Menyebabkan atau berkontribusi pada skandal, kerusakan reputasi, atau risiko terhadap integritas dan reputasi sesama peserta, Vrally, tuan rumah, atau EA;
- Terlibat dalam aktivitas lain apa pun yang mengganggu lingkungan permainan Vrally yang profesional, adil, dan terhormat; Dan
- Mempromosikan, mendorong, atau mengambil bagian dalam aktivitas terlarang yang dijelaskan di atas.

### **3.3 KEBIJAKAN KOLUSI DAN PENGATURAN PERMAINAN**

Setiap tindakan atau kesepakatan untuk merugikan peserta lain, Timnya sendiri, atau Tim lain di Vrally, untuk menentukan hasil pertandingan sebelumnya, untuk mencoba kalah dalam pertandingan, untuk mempengaruhi keadilan Vrally, atau untuk membatasi upaya untuk memenangkan pertandingan. hal ini sangat dilarang. Setiap peserta yang melanggar aturan ini kapanpun di Vrally dapat dikeluarkan dari Vrally. Contoh perilaku yang dilarang termasuk, adalah:

- Sengaja kalah dalam pertandingan karena alasan apa pun kapan saja selama Vrally;
- Bermain atas nama Peserta lain, termasuk menggunakan akun sekunder, kapan saja selama Vrally;
- Segala bentuk pengaturan pertandingan;
- “Permainan lunak”, yang didefinisikan sebagai peserta yang tidak memberikan upaya terbaiknya atau tidak mengambil tindakan yang wajar dan adil untuk mendapatkan keuntungan dari lawannya dalam suatu pertandingan; Dan
- Membiarkan lawan mencetak poin lebih banyak atau lebih sedikit dari biasanya untuk mempengaruhi peringkat.

## 4. TURNAMEN FORMAT & SCORING

### 4.1 FORMAT

Untuk menyeimbangkan gaya bermain kompetitif dan kasual bagi para peserta untuk memenuhi audiens mereka, semua dua puluh (20) Tim yang terdiri dari enam puluh (60) peserta akan dapat berpartisipasi dalam semua permainan Seri Turnamen.

Akan ada tenggang waktu 3 - 10 menit di antara pertandingan untuk memberikan waktu yang cukup bagi Official Vrally untuk menghitung skor.

Setengah jam sebelum dimulainya Turnamen, Tim diwajibkan untuk mengecek kehadiran mereka melalui channel masing-masing di Vrally Discord Server. Pengarahan juga akan dilakukan selama ini untuk mengeluarkan pengingat, membuat pengumuman dan memberikan informasi relevan lainnya kepada tim.

Setelah Turnamen dimulai, tim diharuskan untuk melacak kode lobi yang akan ditampilkan di Server VRally Discord.

#### 4.1.1 Rotasi Map

Seri turnamen akan dimainkan di peta World Edge, dan Storm Point. Setiap peta akan dimainkan tiga kali masing-masing sebelum peta akan beralih.

#### 4.1.2.1 Pemilihan Point of Interest

Point of interest adalah titik landing pada map yang sudah disediakan. Setiap tim wajib memilih 5 pilihan *Point of Interest* (POI) pada setiap map dan dari 5 pilihan tersebut akan disaring dari tim dengan poin tim terendah hingga semua tim mendapatkan POI-nya masing masing. jika telah dilakukan penyaringan dan terdapat beberapa tim yang memiliki *point* tim dan pilihan POI yang sama, maka akan dilakukan *Roulette* oleh panitia dan keputusan *Roulette* tidak dapat diganggu gugat, hal ini berlaku juga untuk tim yang tidak mendapatkan POI. Penentuan dan Hasil POI akan ditayangkan di channel youtube VRally.

Disaat hari Turnamen diselenggarakan dan terdapat tim yang mendarat tidak sesuai di POI yang sudah ditentukan, maka tim yang bersangkutan akan mendapatkan sanksi -6 *point*.

Tembak menembak boleh dilakukan ketika waktu hitung mundur pada ring pertama (Ring Belum jalan) tersisa 1 menit.

<b>Storm Point</b>	<b>World's Edge</b>
Downed Beast	Climatizer
The Mill	Survey Camp
Cenote Cave	West Skyhook
North Pad	East Skyhook
Checkpoint	Lava Fissure
Ceto Station	Epicenter
Barometer	Overlook
The Wall	Fragment East
Cascade Falls	Fragment West (Monument)
Coastal Camp	Landslide
The Pylon	Staging
Echo HQ	Harvester
Command Center	Lava Siphon
Zeus Station	The Geyser
Storm Catcher	Big Maude
Launch Pad	Lava City
Lightning Rod	The Tree
Devastated Coast	Thermal Station
Forbidden Zone	Launch Site

East Trail	Countdown
------------	-----------

#### 4.1.2.2 Penalti untuk Kontes Salah Turun pada *Point of Interest Mereka*

Disaat hari Turnamen diselenggarakan dan terdapat tim yang mendarat tidak sesuai di POI yang sudah ditentukan, maka tim yang bersangkutan akan mendapatkan sanksi pengurangan 6 *point*

#### 4.2 SCORING

Di akhir setiap match, setiap tim diberikan poin sesuai *placement* mereka dan jumlah total *kills* tim (“Skor Pertandingan”) . Hal Ini akan dihitung secara manual oleh pihak Vrally dan ditampilkan melalui Discord *channel* yang ditentukan di Server Discord Vrally. Turnamen *scoring system* akan diberikan berdasarkan tabel berikut:

Placement	Points
1	12
2	9
3	7
4	5
5	4
6 - 7	3
8 - 10	2
11 - 15	1
16 - 20	0
Kill	1

### Max Kill Point

MATCH 1 (STORM POINT)	6
MATCH 2 (STORM POINT)	9
MATCH 3 (STORM POINT)	No limit
MATCH 4 (WORLD EDGE)	6
MATCH 5 (WORLD EDGE)	9
MATCH 6 (WORLD EDGE)	No limit

\*jika terdapat jumlah poin yang sama pada akhir turnamen, maka tim yang memiliki kill terbanyak dan damage terbesar akan memenangkan *tie breaker*.

### 4.3 DISCONNECTING DAN REPORTING

Pada setiap match yang akan dilaksanakan, setiap pemain berhak dan wajib untuk melapor jika salah satu dari tim mengalami kendala seperti:

1. *Disconnect*
2. *High Ping/Latency*

Laporan akan ditindaklanjuti jika laporan diberikan dalam jangka waktu satu sampai empat menit ketika match sudah dimulai (hitungan dimulai dari fase *Legend Pick*).

Admin berhak dan wajib menindaklanjuti laporan yang sudah diterima jika laporan masuk dalam jangka waktu yang sudah ditentukan dan Admin akan menindak lanjuti dengan *re-start match* tersebut.

Setiap satu *match* akan diberikan 3 kali kuota *restart*. Jika kuota *restart* setiap satu match sudah tidak tersedia. Maka match akan tetap dilanjutkan walaupun masih ada pemain yang mengalami kendala.

### 4.4 PRIZE

Daftar Hadiah yang akan diberikan oleh VRally kepada peserta yaitu:

- Uang sebesar Rp. 500.000, kepada pemenang yaitu Juara 1.

## 5. JADWAL VRALLY TOURNAMENT

### 5.1 SCRIM

*Scrim* akan diadakan untuk melakukan pengecekan kembali apakah tim yang bersangkutan berhak untuk mengikuti turnamen, dan untuk *scrim* dilakukan untuk mempermudah pemain dalam berlatih di *Custom Apex Legends Lobby* untuk turnamen *Vrally* yang akan diadakan nanti.

Untuk Informasi *scrim* adalah sebagai berikut:

- Scrim 1: 19 November 2023, 19:00 WIB
  - Total 3 Match
- Scrim 2: 24 November 2023, 19:00 WIB
  - Total 3 Match

### 5.2 TURNAMEN

Turnamen akan diadakan pada tanggal 25 November 2023, Turnamen ini akan disiarkan di [YouTube Channel VRally](#).

Untuk Informasi Turnamen adalah sebagai berikut:

- Technical Meeting:
  - Sabtu, 18 November 2023  
Technical meeting akan dimulai jam 19:00 WIB di server *VRally* dan akan dilanjutkan pembagian POI secara *live* di youtube channel *VRally* Pukul 20:00 WIB.
  - Diharapkan memberikan satu perwakilan dari tim untuk hadir pada saat technical meeting.
- Tournament Day:
  - Sabtu, 25 November 2023  
Match pertama akan dimulai pada pukul 19:00 WIB dengan 3-5 menit waktu untuk istirahat pada setiap *match* dan 10 menit setiap pergantian map.  
*Stream VRally* akan dimulai pada pukul 18:00 WIB.
  - Setiap tim yang mendapatkan champion pada setiap match, dimohon memberikan perwakilan untuk di wawancara pada sesi istirahat pada setiap

match selama 1-2 menit. (Jika dalam waktu satu menit anggota tim yang bersangkutan tidak memberikan perwakilan, staff VRally berhak untuk memilih satu orang perwakilan untuk diwawancarai).

- Bagi tim yang memiliki poin tertinggi pada akhir turnamen. Tim yang bersangkutan wajib untuk diwawancarai oleh MC.
- Informasi lebih lanjut tentang rundown hari H Turnamen. [Rundown](#)