

Propozice k turnaji O pohár primátorky města Hradce Králové

HRAJE SE PODLE PRAVIDEL FOTBALU MALÝCH NOREM PLATNÝCH PRO VĚKOVOU KATEGORII MŽ (pravidla FAČR jsou přílohou těchto propozic)

Počet týmů	19 – dvě skupiny po šesti, jedna skupina po sedmi „každý s každým“
Hrací plocha	travnatá hřiště 1 + 2 - Háječek hřiště 3 - Lhota pod Libčany
Počet hráčů	8+1
Úprava pravidel	- Do finálové skupiny postupují týmy, které se v základní skupině umístily na prvním a druhém místě a nejlepší třetí tým. Do skupiny o 8. - 13. místo zbylé týmy, které se v základní skupině umístily na třetím místě, týmy ze čtvrtých míst a nejlepší pátý tým. A do skupiny o 14. - 19. místo postupují zbylé týmy z pátých míst, týmy z šestých míst a sedmý tým ze skupiny C..
Střídání:	Hokejové, opakované, v přerušené i nepřerušené hře pouze v prostoru střídaček.
Hrací doba:	1 x 25 minut (skupiny A,B a finálové skupiny E,F) 1x 20 minut (skupina C a finálová skupina D)
Rozhodčí:	Delegovaní rozhodčí - pouze hlavní
Tresty:	ČK – vyloučení do konce utkání
Kritéria ve skupině	1. počet bodů 2. vzájemný zápas 3. celkový rozdíl skóre 4. celkem vstřelené branky 5. penalty - v případě rovnosti bodů více týmů se použije pro určení pořadí minitabulka těchto týmů
Startovné	4 000,- Kč
Poznámka:	Doporučujeme, aby si každý tým sebou vzal 2 odlišné sady dresů.

INFORMACE BUDOU PRŮBĚŽNĚ ZVEŘEJŇOVÁNY NA WEBOVÝCH STRÁNKÁCH

www.footballforall.cz

PRAVIDLA FOTBALU MALÝCH NOREM FAČR - MLADŠÍ ŽÁCI 8+1

Počet hráčů: 8+1 (osm hráčů v poli, jeden musí být vždy brankář), minimální počet je 7 + 1

Hřiště: Hrací plocha je mezi pokutovými územími klasického fotbalového hřiště a musí splňovat pravidlo 1. Pravidel fotbalu (tj. hrací plocha musí mít tvar obdélníku). Šířka: 50 m – 55 m

Branky: U12: malé branky 5 m x 2 m (opatřené sítěmi) - branky musí být zajištěné proti samovolnému spadnutí

Míč: velikost číslo 4, hmotnost: 290 – 390 g, obvod: 63 – 66 cm

Výkop (zahájení hry na polovině hřiště) je proveden, pokud se míč zjevně pohnul jakýmkoliv směrem a následně se může ihned dotknout soupeř (není potřeba dotek spoluhráče). Soupeři jsou vzdáleni minimálně 2 metry od míče. Z výkopu nelze vstřelit branku.

„Malá domů“ není povolena.

Rozehra od pomezí Čáry: vhazováním rukama (obě ruce s míčem za hlavou, obě nohy na zemi). Soupeř musí být minimálně 2 m od rozehrávajícího hráče.

Kop od branky přes půlku hřiště je bez dotyku země či jakéhokoli hráče zakázán, první přihrávka v pokutovém území je volná (soupeř smí do pokutového území až po doteku míče spoluhráčem). Brankář rozehrává při kopu od branky míč z klidu ze země a pouze nohou.

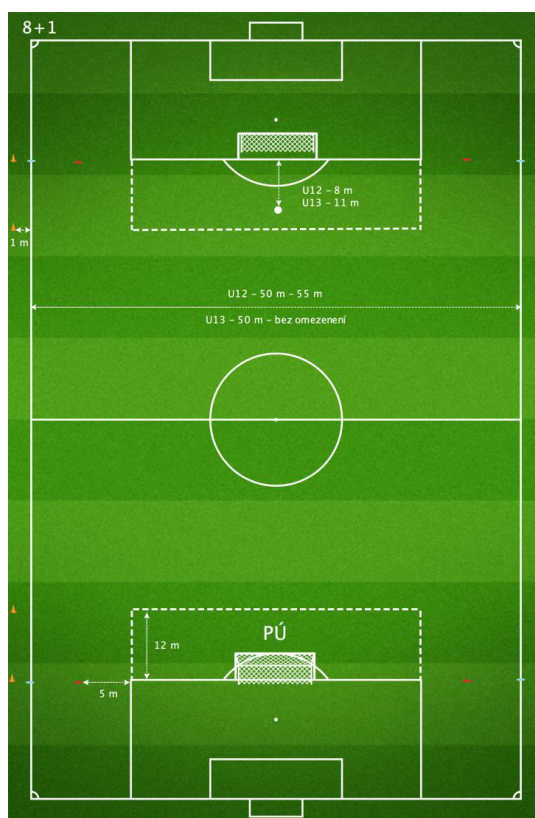
Všechny volné kopy z vlastní poloviny a poloviny hřiště jsou NEPŘÍMÉ a musí být rozehrány přihrávkou (pro vstřelení branky nepostačuje tečování míče soupeřem, včetně brankáře).

Střídání hráčů: Opakované, při přerušení, hráč může opustit hrací plochu kdekoliv. Nastupující hráč střídá z prostoru střídačky. Střídání hráčů nemusí být oznámeno rozhodčímu.

Pokutové území je vymezeno v šířce klasického pokutového území a délce 12m (do hloubky hřiště).

Ofsajd se uplatňuje od půlící čáry na celé soupeřově polovině hřiště.

Brankář smí chytat rukama ve vymezeném pokutovém území.



PRAVIDLO I: HŘIŠTĚ

1. Hřiště je mezi pokutovými územími (PÚ) klasického fotbalového hřiště a musí splňovat pravidlo 1. Pravidel fotbalu (tj. hrací plocha musí mít tvar obdélníku). Minimální povolená šířka hřiště je pro obě kategorie 50 m, maximální povolená šířka hřiště je pro kategorii U12 55 m, pro kategorii U13 toto omezení neplatí.
2. Pokutové území je vymezeno v šířce klasického pokutového území a délce 12 m (do hloubky hřiště). Postranní hranice pokutového území jsou vymezeny čarou, metami či kužely. Kužely se nachází alespoň 1 m od čáry od hřiště, z důvodu bezpečnosti.

PRAVIDLO II: ZAHÁJENÍ HRY VÝKOPEM

1. Výkop na polovině hřiště je proveden, pokud se míč evidentně pohne jakýmkoliv směrem (může být zahrán i vpřed). Soupeř se může dotknout míče dříve, než se dotkne spoluhráč hráče provádějícího výkop (neexistuje volná přihrávka).
2. Přímý výkopem nemůže být v této kategorii dosaženo vstřelení branky, v souladu s pravidlem o tom, že volné kopy z vlastní poloviny a poloviny hřiště jsou nepřímé.
3. V době výkopu musí být všichni hráči obou družstev na své polovině hrací plochy s výjimkou hráče provádějícího výkop.
4. Při výkopu musí být hráči soupeřova mužstva vzdáleni minimálně 2 m od míče.

PRAVIDLO III: HRA BRANKÁŘE, ROZEHRA OD BRÁNY

1. Brankář nesmí chytat úmyslnou malou domů do ruky. V případě chycení „malé domů“ brankářem do ruky se kope nepřímý volný kop z hranice pokutového území na spojnici s místem, kde došlo k přestupku.
2. Brankář smí chytat míč do rukou po celé šíři pokutového území.
3. Při kopu od brány brankář rozehrává míč ze země (míč rozehrává nohou jedním dotekem, nevodí ho uvnitř pokutového území). Rozehrou nohou nesmí překopnout půlku hřiště bez dotyku míče země či jakéhokoli hráče.
4. Rozehrává – li hráč kop od brány místo brankáře, nesmí překopnout půlku hřiště bez dotyku míče země či hráče. Nahraje – li brankář (hráč) míč hráči (brankáři), smí být soupeřem napadán v pokutovém území až po prvním doteku s míčem. Soupeř při rozeře od brány nemůže stát v pokutovém území.
5. Stejně pravidlo pro rozehrání na vlastní polovině platí i v případě, že brankář chytí míč rukama ve hře, a to i pokud míč položí z ruky na zem, nesmí překopnout půlku hřiště (kop přes polovinu hřiště je v případě, pokud míč přeletí půlící čáru bez dotyku míče země nebo jakéhokoli hráče).
6. V případě překopnutí poloviny hřiště brankářem z pokutového území, či hráčem při kopu od branky, je nařízen nepřímý volný kop z poloviny hřiště z místa, kde míč přešel půlící čáru.
7. Pokud dostane brankář přihrávku od spoluhráče a nechytí ji do ruky, je hráčem ve hře a může hrát míč libovolně po celé hrací ploše. Stejně tak se stává hráčem ve hře, pokud po chycení míče do rukou a položení na zem vyjede s míčem ven z pokutového území, i v tomto případě může hrát míč libovolně po celé hrací ploše.
8. Hra rukou brankáře je neomezena, může rozehrát míč libovolně po celé hrací ploše.
9. Dvojí hraní při chycení míče ze hry není povoleno, pokud brankář dá míč z ruky na zem, nesmí jej opětovně zvednout. Trestá se nepřímým volným kopem z hranice pokutového území na spojnici s místem, kde došlo k přestupku.
10. Pokud brankář zahraje míč rukou mimo pokutové území, nařizuje se přímý volný kop z místa přestupku.

PRAVIDLO IV: STANDARDNÍ SITUACE, OFSAJD, STŘÍDÁNÍ

1. Vhazování se rozehrává vhozením rukama (obě ruce s míčem za hlavou, obě nohy na zemi). Soupeř musí být minimálně 2 m od rozehrávajícího hráče.
2. Rohové kopy se zahrávají z místa označeného pro zahrávání rohového kopu, které se nachází 5 m od hranice pokutového území směrem do šířky hřiště (branková čára). Hráči soupeře se nesmějí před rozehráním přiblížit k míči na vzdálenost menší než 6 m.
3. Při rohových kopech musí být soupeř vzdálen minimálně 6 m od míče.
4. Při zahrávání volného kopu musí být hráči soupeře vzdáleni minimálně 6 m od míče.
5. Pokutový kop se zahrává ze vzdálenosti 8 m (kategorie U12, branky 5 x 2 m) nebo 11m (kategorie U12 a U13, branky 7.32 m x 2.44 m).
6. Pokutový kop se zahrává po faulu v prostoru pokutového území. Při nedovoleném zákroku v prostoru mezi pokutovým územím a postranní čarou se zahrává přímý volný kop.
7. Pravidlo ofsajd se uplatňuje od půlící čáry na celé soupeřově polovině hřiště.
8. Střídání hráčů je opakované, při přerušení, hráči opouští hřiště kdekoliv. Nastupující hráč, střídá z prostoru střídaček. Střídání hráčů nemusí být oznámeno rozhodčímu.