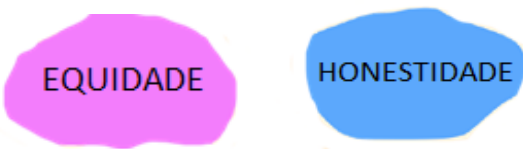


Establecimiento das Regras



EQUIDADE

HONESTIDADE

- Este é um jogo baseado em movimentos para promover a discussão sobre justiça e pode ser incorporado no Tempo de Aquecimento. Além das virtudes específicas, reforça as ideias poderosas de sequenciamento e algoritmos.
- Com a turma, programe instruções de caminhada para uma corrida de revezamento usando blocos de movimento ScratchJr ou KIBO.
- Divida as crianças em duas equipes desiguais (as equipes devem ser significativamente desiguais). A distribuição pode ser aleatória ou baseada em características como cor da camisa ou sobrenome.
- As duas equipes competirão em uma prova de revezamento a pé.
- Após a corrida de revezamento, espere que as crianças identifiquem que a corrida foi “injusta” devido à diferença no tamanho das equipes.
- Pergunte às crianças o que torna uma corrida justa e o que tornaria uma corrida de revezamento justa.
- Refaça a corrida de revezamento com regras/equipes “justas”, conforme determinado pela classe.