

## #MinterPush 0.2 – Rewards Hackathon – Subscriptions

### Описание работы

Современный коммерческий веб - это океан проектов, веб-ресурсов и мобильных приложений. Огромное количество конверсий (полезных действий и целей) совершается не в социальных сетях, а непосредственно в этих web/mobile приложениях. Системы вознаграждений для интеграции в коммерческие приложения могут иметь колоссальный спрос у владельцев бизнесов. Руководствуясь этим утверждением мы решили приступить к разработке не с интеграции вознаграждений за подписку в социальных сетях, а с системы вознаграждений, которую можно легко внедрить в web/mobile приложения, при этом дать максимальную гибкость и простоту в настройке действий для вознаграждений. Поэтому наша система будет имеет сложность интеграции не превышающую сложность установки счетчика Google Analytics.

Общая суть системы - глобальная система лояльности прозрачная для пользователей. Пользователи как и прежде пользуются своим любимым, привычным браузером. Но при каждом входе на сайт подключенный к системе, для них происходит вычисление **цифрового отпечатка** и привязка активности. Сайт/приложение может наградить пользователя за какое-то действие (регистрация, заказ, просмотр статьи и т.д.). Эти награды аккумулируются на кошельке пользователя (Push).

Если пользователь имеет несколько устройств, но авторизуется на одном сайте, то на стороне системы мы сможем постепенно связывать разные цифровые отпечатки в один мета-набор. Итоговая цель получить на стороне системы для каждого пользователя набор его цифровых отпечатков, чтобы на любом проекте системы “узнавать” и начислять награды на единый счет. В качестве награды может выступать любая монета сети, более того начисление наград/кешбеков может происходить скрытно от пользователя, т.е. не из браузера, а через взаимодействие с нашей системой через открытое api.

Глобальная цель системы - аналог “копилки от Сбербанка”, только использующий более прозрачные механизмы и не ограниченный только выплатой кешбека. Для траты средств пользователю всего лишь необходимо будет зайти на сайт системы с любого из своих устройств, авторизация будет проходить прочно и он будет переадресовываться на свой push-wallet с накопленными средствами или использовать классический механизм разработанный в рамках первого хакатона Push (уникальная ссылка, без авторизации).

При дальнейшем развитии сети можно будет сделать второй уровень api - для траты накопленных средств, т.е. проекты смогут организовать такую же бесшовную оплату своих услуг с бонусного счёта.

### Сценарии использования

1. Любой online-проект имеющий сайт, который имеет задачу выплачивать награду пользователям за действия или кешбек за заказы, либо какой-то другой сценарий

связанный с выплатой средств пользователям. Для подключения будет доступно два сценария - без серверной интеграции (т.е. вставить на свой сайт JS код и прописать запуск событий с наградой), серверная интеграция (т.е взаимодействие через API).

2. Любой offline бизнес, с существующей или создающейся системой лояльности. Любая современная компания имеет бухгалтерию или CRM систему которая агрегирует информацию о заказах и клиентах. Обычно эти системы имеют возможность совершить внешний вызов с отправкой данных в сеть. Этого вполне хватит для интеграции, привязка пользователей может быть совершена по адресу почты, либо по номеру телефона.
3. Также для разработки запланирован упрощенный пользовательский сценарий для подключения заранее имеющегося списка платформ, например Telegram, YouTube, Instagram с заранее заданными целями для поощрения (подписки, просмотры, комментарии, активность)

## Механики

1. Против накруток выступает сама технология цифрового отпечатка, он формируется на основе привязки к компьютеру и системе пользователя. Плюс мы можем на основе цепочки действий закладывать механику по определению и отсечению попыток накрутки.
2. Для формирования мета-аккаунта пользователя мы будем объединять цифровые отпечатки его браузеров, устройств и систем на основе активности. Авторизация в один аккаунт с двух разных устройств - связываем два разных "цифровых профиля" в один. При связывании цифровых профилей будем аккумулировать баланс на одном счету.
3. На данном этапе нами разработанный встраиваемый скрипт - <https://github.com/MotherMinter/PushRewards/tree/master/embed> при запуске в любом браузере [demo1.html](#) скрипт формирует отпечаток браузера и отправляет его на сервер.