

Grafika i kolor HTML

Dopuszczalne formaty to:

- **GIF - (Graphics Interchange Format)**
- **JPEG - (Joint Photographic Expert Group)**
- **PNG - (Portable Network Graphics)**

UWAGA!

Bardzo ważne: w nazwach plików lepiej nie używać:

- wielkich liter
- znaków, np.: \ / : * ? " < > |
- spacji (jeśli musisz, w zamian używaj podkreślnika "_")
- polskich liter (ą, ć, ę, ł, ń... itd.)

W celu umieszczenia na stronie grafiki musimy posłużyć się znacznikiem

.

1. Atrybuty:

 służy on do określenia ujętej w cudzysłów nazwy pliku, który ma zostać w danym miejscu wstawiony

 określający alternatywny tekst

2. Otaczanie obrazu tekstem

3. Określanie odległości obrazu od tekstu

HSPACE określa odległość z prawej strony i z lewej strony tekstu
VSPACE pozwala określić odległość tekstu od górnej i dolnej krawędzi obrazu

4. Grafika i połączenia

```
<a href="witaj.html"></a>
```

5. Skalowanie obrazów

```

```

HEIGHT i WIDTH, określają odpowiednio szerokość i wysokość obrazu, podawaną w pikselach.

6. Grafika jako tło

```
<body background="tlo.gif">
```

INNE – częściowo zdeprecjonowane

```
<marquee>Tu wpisz tekst</marquee>
```

```
<marquee behavior="typ">Tu wpisz tekst</marquee>
```

gdzie jako "typ" należy wpisać:

- *"scroll" - tekst przesuwa się od prawej do lewej (domyślnie)*
- *"alternate" - tekst przesuwa się od prawej do lewej, a następnie "odbija się" i powraca*
- *"slide" - tekst przesunie się od prawej do lewej tylko raz, a później się zatrzyma i pozostanie nieruchomy*

```
<marquee direction="kierunek">Tu wpisz tekst</marquee>
```

gdzie jako "kierunek" należy wpisać:

- *"left" - tekst będzie przesuwiał się w lewo (domyślnie)*
- *"right" - tekst będzie przesuwiał się w prawo*
- *"up" - przesuwanie w górę (nie obsługuje MSIE 3.01 ani Netscape 7)*
- *"down" - przesuwanie w dół (nie obsługuje MSIE 3.01 ani Netscape 7)*

`<marquee bgcolor="kolor">Tu wpisz tekst</marquee>`

`<marquee width="x" height="y">Tu wpisz tekst</marquee>`

`<marquee loop="n">Tu wpisz tekst</marquee>` ilość powtórzeń

`<marquee scrollamount="n">Tu wpisz tekst</marquee>` szybkość przesuwania