

GAME DESIGN DOCUMENT
[NAMA GAME]

[LOGO SEKOLAH]

[NAMA]

[NAMA SEKOLAH]
[KOTA SEKOLAH]

Daftar Isi

Abstrak	3
Latar Belakang	4
Game Overview	4
Konsep Permainan	4
Fitur	4
Genre	4
Target Pengguna	4
Alur Permainan	4
Gameplay and Mechanics	5
Gameplay	5
Mekanisme	5
Konsep dan Alur Cerita Game	5
Setting	5
Karakter	5
Game Art	5
Concept Art	5

I. Abstrak

Diisi dengan abstrak konsep permainan, **maksimal 200 kata.**

II. Latar Belakang

Latar belakang ide game. Seperti alasan kenapa memilih topik ini sebagai tema game. Diisi juga dengan konsep gamenya. Contohnya: game akan dikembangkan untuk ponsel Android. **Maksimal 500 kata.**

III. Game Overview

- **Konsep Permainan**

Konsep permainan secara umum, **Maksimal 500 kata.**

- **Fitur**

Fitur yang terdapat pada game. **Minimal 10 fitur.**

- **Genre**

Genre game yang akan dibuat, boleh penggabungan **lebih dari 1 genre.**

- **Target Pengguna**

Target dari pengguna game yang akan dibuat

✓ **Jenis Kelamin**

✓ **Usia**

✓ **Pendidikan**

✓ **Profesi**

IV. Alur Permainan

Alur jalannya permainan dari awal sampai akhir. **Maksimal 500 kata.**

V. Gameplay and Mechanics

Model gameplay secara umum dan mekanik yang terdapat didalam game.

Maksimal 500 kata.

VI. Gameplay

- **Mekanisme**

Mekanisme dalam permainan. **Maksimal 500 kata.**

- **Storyboard**

Model perancangan layar atau sketsa yang menjelaskan tentang user interface didalam game. **Minimal 10 Storyboard.**

VII. Konsep Cerita, Setting dan Karakter

- **Konsep dan Alur Cerita Game**

Konsep dari cerita beserta alur cerita (story) game. **Maksimal 500 kata.**

- **Setting**

Latar tempat dan level design game. **Maksimal 500 kata.**

- **Karakter**

Model karakter yang dibuat didalam game, serta cerita singkat tentang background dari character. **Minimal 5 character.**

VIII. Game Art

- **Concept Art**

Konsep dari art yang dibuat berupa gambar dan sound. **Maksimal 500 kata.**