

새로운 채집, 물고기 잡이.

- 우리들은 낚시대 없이 때문에 기본 작살 혹은 각자의 능력으로 물고기를 잡는다고 전제합니다!

- 채집과 같이 캐번디시의 계정에 물고기 잡이를 한다. 라고 보내줄 시 결과가 출력됩니다.

- 가동시간: PM 1:00~ PM 06:00

소모되는 기회에 대해

- 채집 시간의 물고기 잡이

채집 시간의 물고기 잡이의 경우, 물고기 잡이 1회당 채집 2회를 소모하는 것으로 간주합니다. 즉 하루 1회 도전이 가능합니다.

대신 물고기를 잡을시 얻을 수 있는 식량자원은 기본 +1입니다. 최대 +4까지 가능합니다.

- 탐색 시간의 물고기 잡이

샘으로 간다는 선언을 하면 탐색 시간에도 물고기 잡이를 할 수 있습니다. 샘에 있지 않을시 이동에 1턴을 소모하게 되며,

잡기에 추가로 1턴을 소모합니다. 얻을수 있는 자원의 양은 채집과 동일합니다.

물고기 잡이의 상세

물고기 잡이는 운이 크게 따르는 활동입니다. 우리 친구들의 운을 시험하는 구간은 총 두번입니다.

첫번째, 잡을 물고기의 크기를 결정하는 운.

크기는 총 4단계가 있으며, 크기가 클수록 생존력과 식량 자원 +가 높습니다.

두번째, 물고기의 생존력과 잡는이의 공격력의 대항

잡을 물고기가 결정되면, 물고기의 생존력과 잡는이의 공격력 대항 판정을 합니다.

정해진 수치에서 랜덤으로 주사위를 굴려 비교하게 됩니다.

힐러의 경우, 공격력이 없는 캐릭터는 방어력으로 대체합니다. 탐색에서 팀으로 잡을시에는 팀의 총합력으로 계산합니다.

물고기 잡이의 실전 흐름

[100다이스로 물고기의 크기를 정한 후, 알려드립니다.]

→[물고기의 생존력을 굴린후, 알려드립니다.] [아군, 혹은 본인의 공격력or방어력을 굴린후, 알려드립니다.]

→ [비교후 낚시의 결과와, 얻은 자원의 양, 물고기의 간단한 묘사를 알려드립니다.]