

# Otáčení objekty na scéně

## Táhnutí

Pokud máte nastavený Default mód, můžete kliknout na objekt myší a táhnout za kruh, čímž otáčíte s objektem.

## Handle style

Pomocí nástroje **Handle style**, který se nachází v horní části panelu vlastností, se zobrazí nástroje pro otáčení, které umožní nastavit směr otočení objektu. Kliknutím a přetažením kružnic, které se objeví, se objekt přesune v požadovaném směru.

## One shots

K přesunu objektů po scéně můžete také použít procedurální metody pomocí **One shots**. Tak můžete nastavit třeba natočení tváří v tvář.

1. Vyberte objekt v panelu vlastností.
2. V nabídce **one shots** vyberte procerury.
3. V seznamu procedur vyberte proceduru, kterou chcete, aby objekt spustil.

## Undo / Redo

- Kliknutí na tlačítko Undo vrátí zpět poslední akci, kterou jste provedli.
- Je možné klikat na tlačítko Undo opakovaně a tím se vracet o další a další kroky zpět až do stavu, ve kterém byl projekt otevřený.
- Kliknutí na tlačítko Redo vrátí zpět akci tlačítka Undo.
- I na tlačítko Redo lze klikat opakovaně.

