

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	40 Shining Crown Bell Link
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spēles veids	Kustīgās spēles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	EGT Digital Malta Ltd.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0,50 EUR

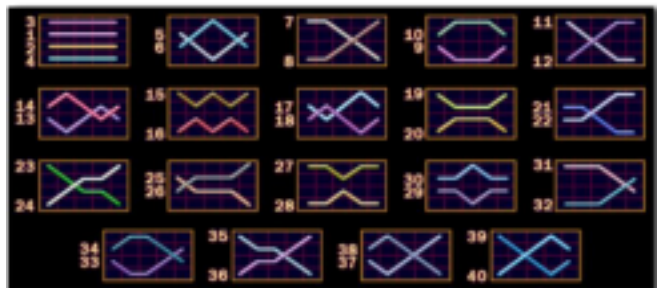
Maksimālā likme 10,00 EUR

RTP 94.11%-96.50%

Spēles apraksts

“40 Shining Crown Bell Link” ir 5 ruļļu un 40 fiksētu izmaksas līniju spēļu automātu spēle.

Izmaksas līnijas un noteikumi



Visi laimesti ir par simbolu kombinācijām. Visas izmaksas tiek veiktas no kreisās uz labo uz blakus esošajiem ruļļiem atlasītajās līnijās, sākot ar galējo kreiso rulli, izņemot Scatter simbolus. Scatter simbolu laimesti tiek pievienoti izmaksu līniju laimestiem. Tikai augstākā izmaksu līnija un/vai Scatter laimests tiek apmaksāts. Līniju laimesti tiek reizināti ar likmju reizinātāja skaitli. Scatter laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi. Laimesti tiek izmaksāti pēc WILD simbola paplašināšanas. Vienlaicīgi laimesti dažādās izmaksu līnijās tiek apvienoti. Šī spēle ir nejauša, un spēlētāja prasme vai veiklība neietekmē tās iznākumu.

Simboli un bonusa funkcijas

Wild simbols



Parādās tikai uz 2., 3. un 4. ruļļiem. Aizvieto visus simbolus uz attiecīgā ruļļa, izņemot ,  un Zvaniņu simbolus.

Scatter simbols (Zvaigzne)



Parādās tikai uz 1., 3. un 5. ruļļiem. Tikai kombinācijas ar 3  simboliem ir laimestu nesošas.

Scatter simbols (Dolāra zīme)



Parādās uz visiem ruļļiem. Tikai kombinācijas ar 3, 4 vai 5  simboliem ir laimestu nesošas.

Izmaksu tabula

Figure	x2	x3	x4	x5
CHERRY	0	5	25	150
LEMON	0	5	25	150
ORANGE	0	5	25	150
PLUM	0	5	25	150
BAR	0	10	50	200
GRAPES	0	20	100	750
MELON	0	20	100	750
SEVEN	10	50	250	1500
STAR (SCATTER)	0	20	0	0
DOLLAR (SCATTER)	0	3	20	100

Bell Link džekpots

Bell Link džekpots ir vairāku nominālu džekpots ar šādiem četriem līmeņiem (no augstākā līdz zemākajam):

GRAND
5 677.48 EUR

Dalīts progresīvā džekpota līmenis.

MAJOR
1 298.33 EUR

Dalīts progresīvā džekpota līmenis.

MINOR
450.00 EUR

"Stand Alone" neprogresējošais līmenis ar fiksētu vērtību, kas atšķiras katrai nominālvērtībai/likmes iespējai.

MINI
200.00 EUR

"Stand Alone" neprogresējošais līmenis ar fiksētu vērtību, kas atšķiras katrai nominālvērtībai/likmes iespējai.

GRAND un MAJOR progresīvā džekpota vērtības tiek uzkrātas, pamatojoties uz likmēm, kuras ir veikuši visi spēlētāji, kuri spēlē Bell Link spēles. MINI un MINOR līmeņa vērtības

neuzkrājas.

GRAND līmeņa laimests

Simbols  var parādīties ekrānā līdz trīs reizēm galvenās spēles vai BELL LINK

JACKPOT FUNKCIJAS laikā. 3 simboli  jebkurā ekrāna pozīcijā galvenās spēles laikā vai BELL LINK JACKPOT FUNKCIJAS laikā nekavējoties laimē GRAND līmeni.

MAJOR līmeņa uzvara

Simbols  var parādīties ekrānā tikai vienu reizi galvenās spēles vai BELL LINK

JACKPOT FUNKCIJAS laikā. Simbols  jebkurā ekrāna vietā galvenās spēles vai BELL LINK JACKPOT FUNKCIJAS laikā nekavējoties laimē LIELĀ līmeni.

MINOR līmeņa uzvara

Simbols  var parādīties ekrānā atkārtoti galvenās spēles un BELL LINK

JACKPOT FUNKCIJAS laikā. Viens vai vairāki  simboli uz ekrāna BELL LINK JACKPOT FUNKCIJAS laikā laimē MINOR līmeni tik reižu, cik ir šo simbolu skaits, tikai pēc BELL LINK JACKPOT FUNKCIJAS beigām.

MINI līmeņa uzvara

Simbols  var parādīties ekrānā atkārtoti galvenās spēles un BELL LINK

JACKPOT FUNKCIJAS laikā. Viens vai vairāki  simboli uz ekrāna BELL LINK JACKPOT FUNKCIJAS laikā laimē MINI līmeni tik reižu, cik ir šo simbolu skaits, tikai pēc BELL LINK JACKPOT FUNKCIJAS beigām.

BELL LINK Džekpota funkcija

BELL LINK Džekpota funkcija sāk darboties, ja kopējais



un  simbolu skaits ekrānā ir 5 vai vairāk un spēlētājs laimē 3 BELL LINK BEZMAKSAS GRIEZIENUS.

BELL LINK BEZMAKSAS GRIEZIENI tiek izspēlēti ar speciāliem ruļļiem, kur ir aktīvi tikai



un  simboli. BELL LINK BEZMAKSAS GRIEZIENU

laikā katrs jauns



un



simbols ekrānā atjauno



atlikušo BELL LINK BEZMAKSAS SPĒĻU skaitu uz 3.,  var parādīties ekrānā atkārtoti galvenās

spēles un BELL LINK JACKPOT FUNKCIJAS laikā. Bell laimests tiek izmaksāts tikai pēc BELL LINK JACKPOT FUNKCIJAS beigām. Kredīta laimests var būt no 1 līdz 100 reizēm lielāks par spēles kopējo likmi.

Noteikumi spēles matricas paplašināšanai Bell Link Jackpot bonusā



Ja uz spēles ruļļiem parādās

simbols kas iedarbina BELL LINK JACKPOT



FUNKCIJU, tad tiek aktivizēti BELL LINK BEZMAKSAS GRIEZIENI.

Simbols var



parādīties ekrānā tikai vienu reizi galvenās spēles laikā.

BELL LINK BEZMAKSAS GRIEZIENI tiek izspēlēti uz 4x5 matricas. Pilns ekrāns ar 20 Bell simboliem tiek reizināts 4x ar visiem redzamajiem laimestiem, izņemot MAJOR un GRAND džekpota līmeni.



No 15 līdz 19 zvana simboliem ekrānā pēc pēdējā GRIEZIENA reizina visus redzamos laimestus x2, izņemot džekpota līmeņus MAJOR un GRAND.

BELL LINK BEZMAKSAS

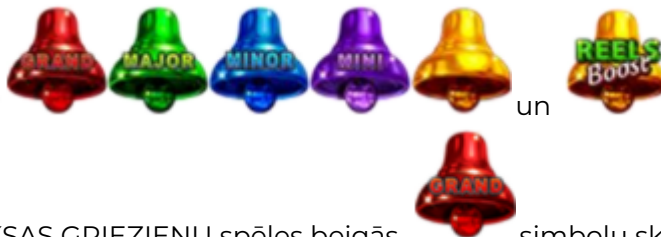


Ja BELL LINK BEZMAKSAS GRIEZIENI nav aktīvi, tad BELL LINK BEZMAKSAS GRIEZIENI tiek spēlēti uz tāda paša matricas izmēra kā galvenajā spēlē. 3x5 matricā un pilns ekrāns ar 15 simboliem piešķirt laimesta reizinātāju x2, dubultojot visus laimestus, izņemot džekpota līmeņus MAJOR un GRAND. 4x5 matricā un pilnā ekrānā ar 20 simboliem laimesta reizinātājs ir x3, trīskāršojot visus redzamos laimestus, izņemot džekpota līmeņus MAJOR un GRAND.

BELL LINK BEZMAKSAS GRIEZIENI beidzas, ja:

- Atlikušais BELL LINK BEZMAKSAS GRIEZIENU skaits ir 0.

- Ekrāns ir pilnībā piepildīts ar *



simboliem. Ja BELL LINK BEZMAKSAS GRIEZIENU spēles beigās simbolu skaits

uz ekrāna ir mazāks par 3, tie tiek pārveidoti par simboliem ar nejaušiem kredīta laimestiem, kas var būt 50 vai 100 reizes lielāki par spēles kopējo likmi.



Beidzoties BELL LINK BEZMAKSAS GRIEZIENIEM, simbols tiek pārveidots par simbolu ar kredīta laimestu, kas ir 10 reizes spēles kopējā likme. Pēc tam visi zvana simbolu laimesti tiek izmaksāti.

BELL LINK BEZMAKSAS GRIEZIENI tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Terminā, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.