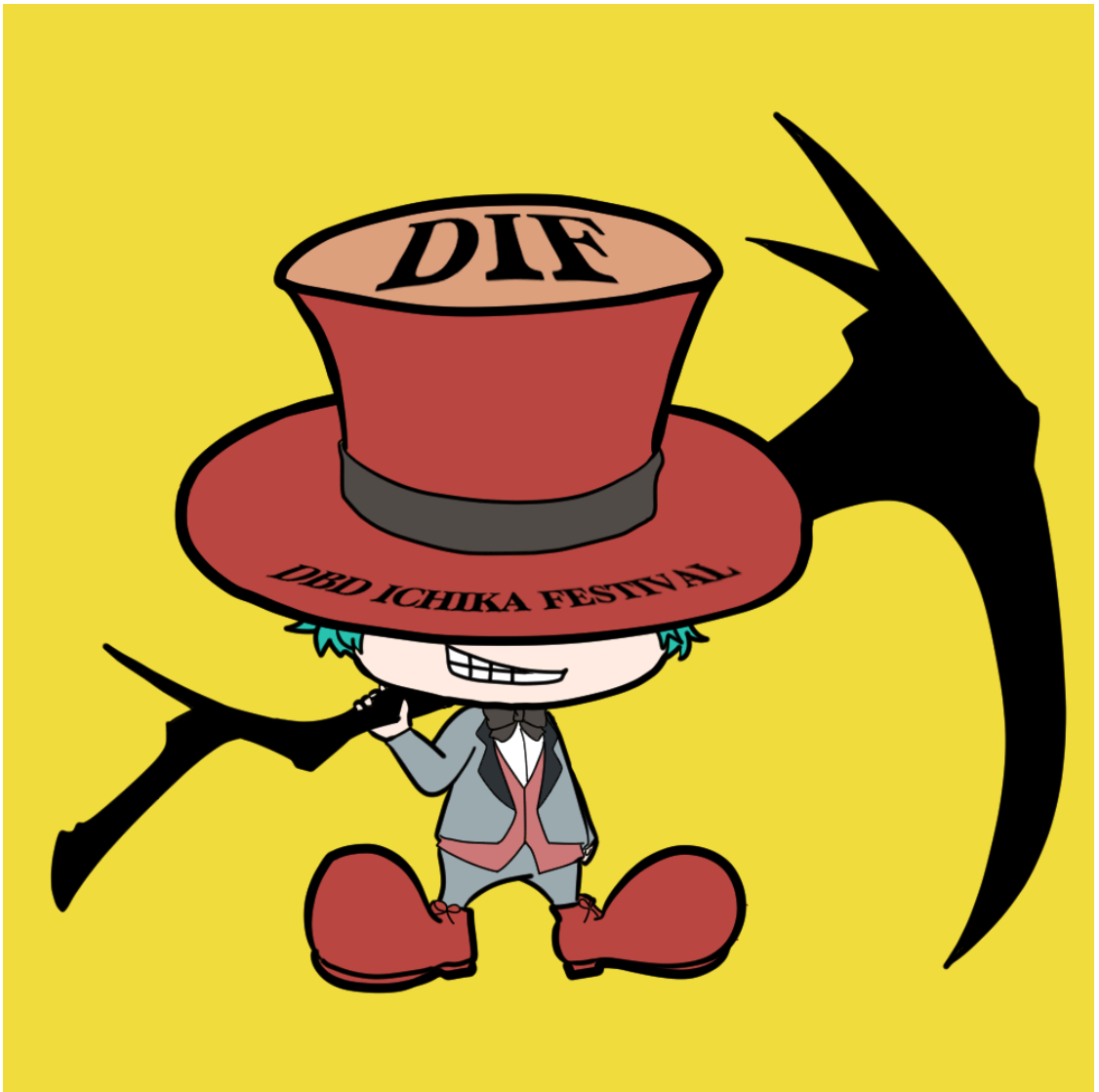
Dead by Daylight Ichika Festival

DIF Premium Cup Vol.11 ルール

・大会当日までに修正される可能性があります。
・不明点に関しましては、各大会毎に用意しておりますdiscordの【質問等】へお問い合わせ下さい。
・他大会にてDIFルールの適用を許可しますが、必ず【DIFのルールをお借りしております】等の文言を追加するよう、主催者様はご協力をお願い致します。
모국어가 일본어가 아닌 팀에서 규칙 이해가 불안한 분은 언제든지 편하게 문의해 주세요.



※※2026.10.18　サバイバー禁止パークとキラー禁止パークー部使用禁止を解除しました
※※2026.10.20　サバイバー禁止パークに「ワンツースリーフォー！」「吟遊詩人の鼓舞」追加
※※2026.10.23　キラーナースの「メフィスト」スキン使用禁止
~~※※2026.11.1　キラー禁止パークとキラー個別制限追加~~【取り消し】

概要

・開催日時：2026/11/14 18:00-
・エントリー日時：2026/10/13 13:00-19:30
・個人参加：無し
・チーム数：最大8チーム（招待チーム3枠有り）※シードが発生する場合は招待チームの　中から決定します。シード枠と通常枠との有利不利に関しての制限ルール等は設けません
・チームメンバー数：最大6人※キラー担当は2人まで登録可（ただし必ず2人ともキラーをやること）
・賞金：なし
・対戦形式：ダブルエリミネーション（二度負けたら終了）

大会趣旨

【難易度レベル★★★★★★】
数々の大会で優勝してきたものだけが挑める、それがPremium cup！
猛者同士のハイレベルな戦いをご所望な上級者向け大会

出場条件

・PS4.PS5.Steam限定
・全員discordアカウント必須
・全出場者に開設3ヶ月以上のTwitter垢必須（要相談）※韓国の方は不要
・最大エントリー数8チーム
・優勝準優勝経歴があって個人の経歴だけで出場できる選手がチーム内に最低4人いること。

DFC・DBDcup・DIC・DIFが主催している大会でエントリー数が6チーム以下（全員個人参加の場合は25人以下）の大会は優勝経歴に含まれない。
他大会ではエントリー数が8チーム以上(個人参加の場合は40人以上)の優勝経歴が必要
上記内容で構成された最大6人構成で2人までのキラー登録可。

※優勝経歴の最終判断に関しては、”個人の経歴だけで出場できる選手”は「エントリー日」までですが、”個人の経歴だけで出場ができない選手”は「開催日」を最終判断としますので、エントリー日に条件を満たしていなくても開催日までに満たしていた場合は”個人の経歴だけで出場できる選手”と判断致します。

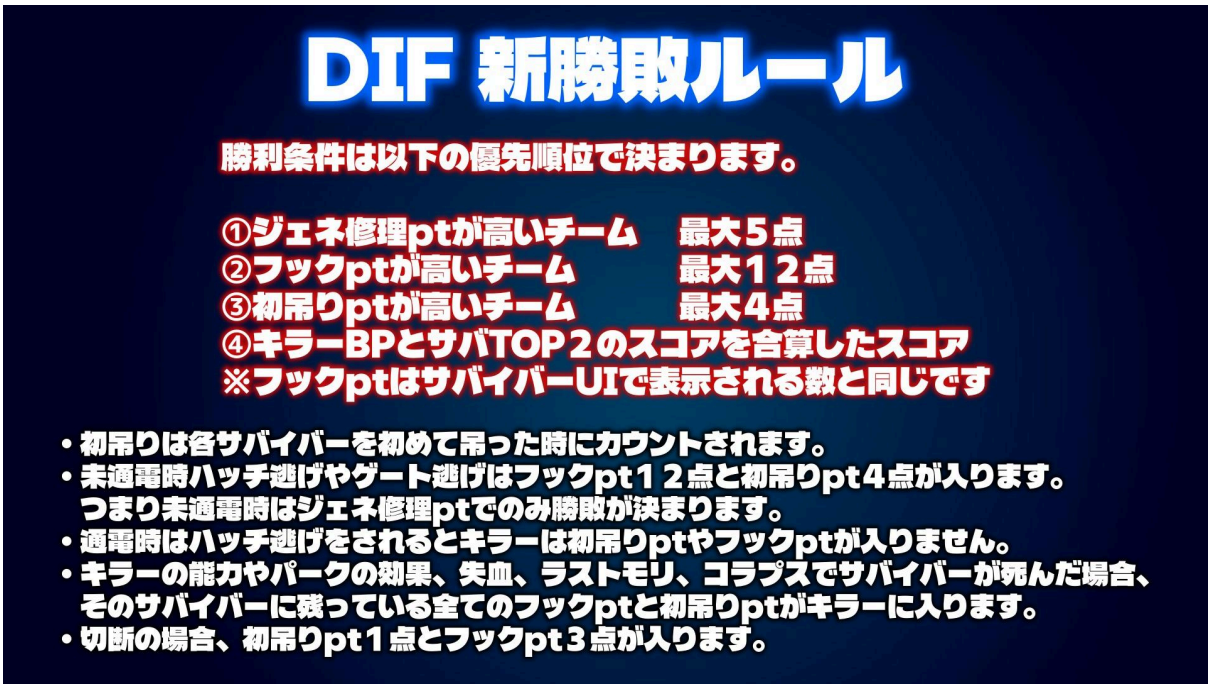
優勝経歴の虚偽が発覚したら次回からのdifが主催する全ての大会を永久出場禁止にします。

優勝経歴について Switch大会やSwitchとの混同大会はカウントしません。
海外の大会もカウントしません。
初心者大会もカウントしません。
姫プ・殿プ・霧の森運動会・キズナ杯・にこいち杯・かもねぎcup・Wデートcup・Secret cup等のコンセプトのある企画系はカウントしません。個人配信者様の記念企画大会もカウントしません。

外国籍の方のエントリーに関して
日本在住以外の方、外国籍の方は出場できません。
外国籍の方でDIFに出場できるのは、次の条件となります。
・日本もしくは韓国在住であること
・大会当日に日本語で運営とのやり取りが可能な方を必ず１名用意すること
（チームメンバー以外の人を呼んでも構いません）
※Beginner cup・LightFog cup・Casual cup・GB cupは出場できません。

DIFのDiscordサーバーの大会規約を必ず確認してください。

勝敗ルール



・サバTOP2とは、サバイバーBPスコアが2番目に高いサバのBPのことを指します。
・無吊りの人がサクリファイスの場合、初吊りpt1点とフックpt3点が入ります。
・キラーの能力でフックカウンターが進んだ場合もフックptに入ります。
　初吊りの場合は初吊りptが入ります。
・フックボーナスはなし

Survivor rule

〇パーク
・「セルフケア」「植物学の知識」「全力疾走」は2人まで被りあり、それ以外のパーク　は被りなし
・恵みシリーズ*1「安心感」「有能の証明」「査定」「コソ泥の本能」「予想外の展開」
「邪気」「不動の視力」「ベビーシッター」「加速の策略」「重責の引き受け」「ESP」「執念の対象」「デジャヴ」「出世街道」「切磋琢磨」「全集中」「位置エネルギー」　「呼び出し：網を張る蜘蛛」「スペシャリスト」「チームワーク：つながった回路」　「チームワーク：小さな声」「過剰な熱意」「自己防衛」「反対尋問」「張り込み」
「ワンツースリーフォー！」「吟遊詩人の鼓舞」は使用禁止

*1:「癒しの輪」「指数関数」「シャドウ・ステップ」「霊界理論」「イルミネーション」
「着実（※新パーク）」のことを指す。

・アイテム持ち込み禁止
・チェストの開錠あり※ただし鍵の使用は禁止
・キャラ被り禁止
・オファリング使用禁止

※チェストから出した場合と劇作法等のパークの効果で出した場合「ヴィゴの霧の小瓶」「職人の霧の小瓶」「見習いの霧の小瓶」を使用禁止とします。

〇トーテムについて
・トーテム破壊の制限なし（開幕から破壊可）

Killer rule

〇使用禁止キラー
ツインズ

〇パーク
・禁止パーク
「氾濫する憤怒」「看護婦の使命」「バーベキュー＆チリ」「露見する闇」「報復」　「知覚覚醒」「エイリアンの本能」「死ぬまで親友」「人間の欲」「隠れ場なし」
「バシッ！」「泳ぐ目」「憎悪の囁き」「忍び寄る者」「影の密偵」「究極の武器」　「捕食者」「幻影の震撼」「呪術：ハイブマインド」「天界の証人（※新パーク）」
~~「処刑人の妙技」「地獄耳」「残心の戦術」「変速機」~~
※ナース・ブライト・ヒルビリー・シンギュラリティのみ「死人のスイッチ」使用禁止

〇キラー別制限
・ナース
4パーク
アンコモン以下のアドオンのみ使用可能
「バッドマンの形見」使用禁止
「室内マップ」「忘れ去られた遺跡」使用禁止

・スピリット
「母娘の指輪」使用時、他アドオンとの併用禁止

・ブライト
4パーク
「化合物33」使用時、他アドオンとの併用禁止
「玉虫色のラベル」「錬金術師の指輪」「化合物21」使用禁止
「共鳴する苦痛」「イラプション」使用禁止
イベント限定アドオンは使用禁止

・ヒルビリー
「玉虫色の彫刻」「軽量チェーン」使用時、アンコモン以下のみ併用可

・プレイグ
「黒のお香」使用時、他アドオンとの併用禁止

・セノバイト
「技師の犬歯」使用時、他アドオンとの併用禁止

・シンギュラリティ
「拒否された請求フォーム」使用時、他アドオンとの併用禁止
「玉虫色のクリスタルの欠片」「状況確認装置（建築用）」使用禁止

・スカルマーチャント
室内マップ使用禁止

・喰種
「ヤモリのマスク」「リゼのメガネ」使用禁止
「赤頭のムカデ」使用時、他アドオンとの併用禁止

・ガスー
「ニワトリの頭」使用時、他アドオンとの併用禁止
「ボロボロのガウン」「観劇用の双眼鏡」「血のついたハンカチ」
「ブタの目」使用禁止

・ファースト
「玉虫色のソテリアチップ」「クロゴケグモ」「電極キャップ」使用禁止

・ダークロード
「アンフアゥグリアの犬歯」使用禁止

・ジェイソン
「パーティーホーン」「寝袋」使用禁止
「ノックアウト」使用禁止

・ナイト
「火打ち石と火打ち金」使用禁止

・ドレッジ
「小型マイク」使用時、他アドオンとの併用禁止

・ピッグ
「アマンダへの手紙」使用禁止

・ジャッジメント
「ゲルハルトの目玉」「信奉者の目隠し」「オーロラのテレレセプター」使用禁止

~~・エクセキューショナー~~
~~「燃える人の絵」「霧の日、裁きの跡」「槍の穂先」使用禁止~~

~~・チャッキー~~
~~「ネズミ駆除剤」「物差し」使用禁止~~

〇その他
・オファリングの使用禁止
・ハントレスのスキン「鹿女」「フェイスメルターエディ」使用禁止
・ナースのスキン「コレクターの呪い」「メフィスト」使用禁止
・ポイント稼ぎ目的の担ぎ降ろし行為禁止

---

map rule

・キラーの個別指定
・室内の重複使用は可能
　ただし、室内マップはWinnersとLosers合わせて使用は2回まで可能
・Winnersで一度使用したマップはWinnersでは使用不可
・Losersで一度使用したマップはLosersでは使用不可
　※1と2などの複数あるマップは全て1のみの使用可能
　※マップ「忘れ去られた遺跡」は屋外マップ扱い
　※「落ちた避難所」は使用禁止

---

killer limit

・一度使用したキラーは使用禁止（グランドファイナルでのリセットなし）
・LosersはWinnersで使用したキラーのリミットが解除される
　※Losersのみの試合で改めてキラーリミット対象

・Winnersは最大４～５試合、Losersは最大４試合予定

・**Grand Finalは2Round制**
・**1RoundでWinners側が敗北した場合のみ、2Roundを実施**

※シード枠と通常枠との有利不利に関しての特別制限ルール等は設けません

チャプターに関して

現在使用可能なチャプターは「 CHORUS OF SIN 」までです。

AFCシステム機能について

AFCシステム機能により、サバイバーパークを使用する以外の「自力脱出を試みること」を禁止とします。通電後の自力脱出も禁止とします。

カスタム部屋作成時、キラーはAFCシステム機能をオフにしてください。

※パーク「解放」を使用する権利のあるプレイヤーが、キラーのキャンプによってAFCが 貯まり切った場合、「解放」を使用してフックから脱出を試みるとAFCが優先され、「解 放」を使用していない扱いで衰弱が入らない状態になりますが、サバイバーはAFCの利用 による失格にはなりません。

※禁止パークではありますが、「邪気」も同様とします。

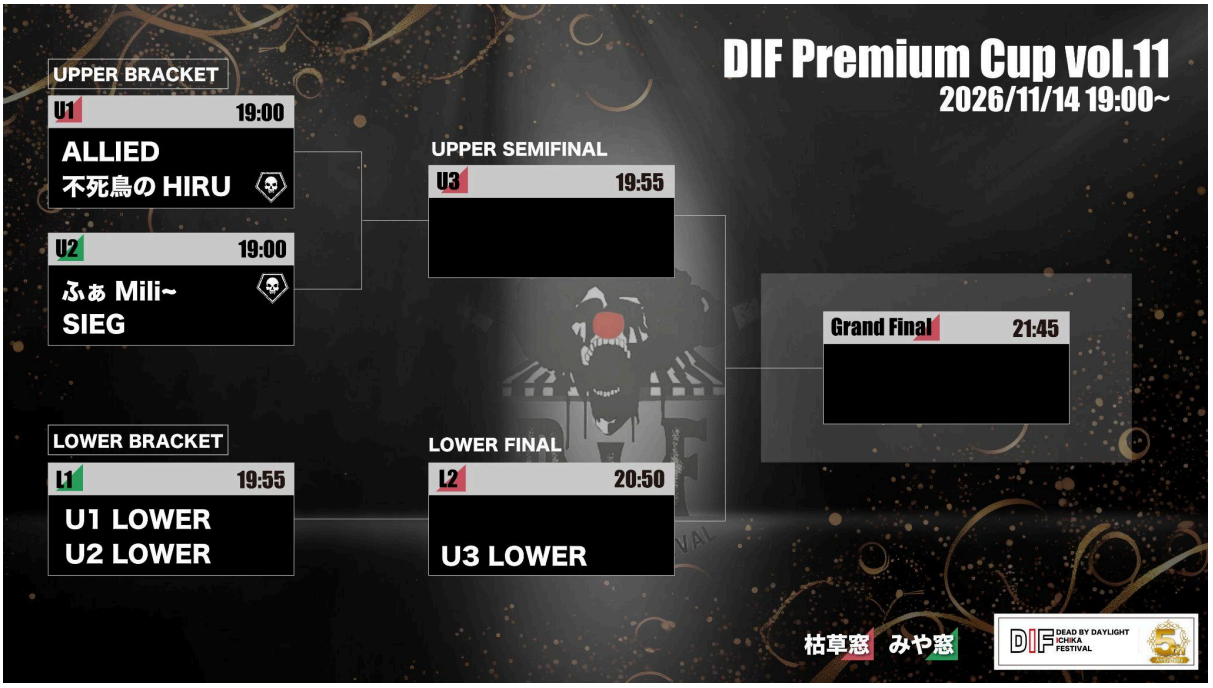
ブライトの突進攻撃、ヒルビリーのチェンソー攻撃

ブライトの突進攻撃、ヒルビリーのチェンソー攻撃をしゃがんで避けるテクニックは使用可能です。

サバイバーのエモートダウンについて

大会試合中のエモート使用は大会規約上禁止としているため、エモートを利用したダウン行為についても禁止となります。

トーナメント表



メンバー表



【DIF大会ミラー配信に関して】

ルールを守って配信して頂けるなら運営へ許可を取らなくても配信可とします。
ミラー配信を行う際には、下記2点を行ってください。
　①配信タイトルに【DIF〇〇大会 ミラー配信】と明記
　②概要欄にミラー配信する大会のURLを貼る
※配信公開範囲はメンバー限定配信でも可、収益化されているチャンネルでのミラー配信でも可。

【注意点】
・大会に出場している選手・実況者・運営・コメントしている視聴者に向けた誹謗中傷や批判的な発言は、配信主含めコメント欄にいる視聴者の方もお控えください。
・ルールを守って配信することを了承した上で配信したものとしますので、ルールが守られていないことが発覚した場合は、速やかに配信のアーカイブ（配信中の場合は配信を終了）を削除してください。
※普段dbdをプレイしている際に煽り行為、及びゲームチャット内で他者を不快にさせる発言等マナーの悪い行為をされているプレイヤーの方（配信で煽る・暴言を吐く・他者に攻撃的な言動）と、DIFを出禁になっている方のミラー配信は禁止です。

【大会の配信動画の使用に関して】

ルールを守って使用して頂けるなら運営へ許可を取らなくても使用可です。
配信動画を使用できるのは、下記条件の方となります。
・大会出場者（出場したチームのマネージャー等関係のある方）のみ使用可。

【注意点】
・大会の配信動画をネガティブな目的での使用は禁止です。
・切り抜いたり編集して使用して頂いて構いませんが、実際の大会内容とは明らかに違う内容に捏造し使用するのは禁止です。
※大会出場者（出場したチームのマネージャー等関係のある方）以外の方で、推し選手・推しチームの応援等のためにどうしても大会後に動画を編集したものを作りたい場合は、大会垢へDMをしてご相談ください。

【※ 試合中の注意点 ※】

◆各専用VCについて◆
・チーム毎に専用VCを用意していますので大会中はこちらをお使いください。
・大会中の退室は禁止です。
・DiscordのVCを使用して頂くのでPSVCの使用は禁止とします。
・試合中以外であれば、事前申告があった場合のみ、登録されたチームメンバー以外の方を入室可能としますが、試合中は必ずVCから退室してください。
※退室しない場合は失格とします。

◆試合中音消失バグ◆
試合中の音が消失するバグが発生した場合は、試合を切断せず、対応担当メンションで呼び出してください。すぐ確認に伺いますので画面共有にしてお待ちください。
再試合は「発電機が1台修理されるまで、または2吊りするまで」の場合に限ります。
それ以外の場合は再試合としませんので、そのまま続行してください。

◆心音可視化設定に関して◆
運営としましてはホラー感が増すことから、設定をオフにして大会を楽しんでいただきたいと思いますが、出場者の中には耳の不自由な方もいらっしゃるかと思います。
そして何よりこの設定は、オン・オフどちらに設定しているかを動画の録画を一人一人確認しなければ確認のしようがなく、オフを統一していただくには皆さんの善意を信じるしかありません。
トラブルを避けるためにも、DIFでは心音可視化設定をオンとさせていただくこととなりました。
心音可視化設定が不要であると思われる方は、オフにしていただいて構いません。

◆試合中録画に関して◆
DIFが運営している全ての大会（コラボ大会やにこいち杯・姫プ杯・殿プ杯・キズナ杯は除く）では、Steamで参加する全ての出場者に対して、「デスクトップ録画」を義務化しています。
各大会において、ランダムに選出した出場者に録画の提出を求めておりますので、ご協力お願いいたします。
※ご提出いただけない場合は失格になることがあります。何らかの理由で録画ができない 場合は、運営にご相談ください。

◆リザルト画面のスクリーンショットに関して◆
スコア勝負になった場合、観戦画面と選手画面のリザルトスコアが異なるため、試合が終わりましたら両チームのキラー担当・サバイバー1名は必ずスクリーンショットの提出をお願いします。※直撮りでも可
ご提出がない場合は、観戦画面のスコアで集計させていただきます。

◆ルール違反について◆
①キラー側（マップ・オファリング・使用禁止パーク・使用禁止アドオン・使用禁止スキン）、サバイバー側（使用禁止パーク・制限パーク・オファリング・アイテム持ち込み・キャラ被り）のルール違反に関しましては、1分以内に切断し、ペナルティ(1)を科して再試合とします。
　上記の違反が発覚した時点で、運営の判断を待たずにサバイバー側キラー側問わず切断してください。
　また、1分を過ぎてからの再試合となってしまった場合、または試合終了後に発覚した違反の場合は、試合結果に対してペナルティ(2)を科します。
　なお、違反ではないが何らかのトラブルでノーパークになってしまった場合、または使用パーク数が減った状態で開始してしまった場合は再試合としないため、切断はせず試合を続行してください。再試合ではないが切断してしまった場合は、試合結果に対してペナルティ(2)を科します。

[ペナルティ(1)]
・違反チームは、自チームのフックptを2減らします。
　※キラーは、キラー・パーク・アドオン・マップを変更可能です。
　※サバイバーは、全員パークを変更可能です。

[ペナルティ(2)]
・違反チームは、自チームのジェネ修理ptを1減らします。
　※キラーは、キラー・パーク・アドオン・マップを変更可能です。
　※サバイバーは、全員パークを変更可能です。

◆回線、接続不良、その他のトラブルについて◆
①コントローラーの接続不良や故障、回線、機器の問題で一時的にフリーズした場合、そのまま試合続行とします。

② 試合開始時にサバイバー４人ともping150超えが１分以上続く場合は再試合とします。
その場合は、全員のping150超えを証明するためのスクリーンショットを提出していただきます。
※直撮りでも可
スクリーンショットのご提出がない場合は、ペナルティ(2)を科して再試合となります。

③エラー落ちでの切断、スタックがあった場合は再試合とします。
ただし、エラー落ちでの切断か、ルールを悪用しての切断かを判断できないため、エラー落ちでの切断再試合は、エラー落ちした側へペナルティ(2)を科します。
※再試合は１度のみとします。（２回目はそのまま試合続行とします）
※再試合は「発電機が２台修理されるまで、または３吊りするまで」の場合に限ります。
それ以外の場合は再試合としませんので、そのまま続行してください。

④Easy Anti-Cheat（EAC）でのエラー落ちについて
録画でEACでのエラー落ちと証明できた場合に限り、ペナルティなしで再試合とします。
※再試合は１度のみとします。（２回目はそのまま試合続行とします）
※再試合は「発電機が２台修理されるまで、または３吊りするまで」の場合に限ります。　それ以外の場合は再試合としませんので、そのまま続行してください。

なお、録画でEACでのエラー落ちと証明できなかった場合は、通常の「エラー落ちでの切断」とみなし、ペナルティ(2)を科して再試合となりますのでお気を付けください。

EACでの再試合については、下記の通りとします。
※キラーは、キラー・パーク・アドオン・マップを変更可能です。
※サバイバーは、全員パークを変更可能です。

【大会規約】

1、18歳以上であること。※親族とのvc承諾があれば出場可。
　違反した選手は半年間の出場禁止処分とします。
　また、違反した選手が所属するチームは、連帯責任として半年間の出場禁止処分とします。
　必ずエントリー前に運営に申告してください。
2、プラットフォームがPS4、PS5、Steamの方のみ出場できます。（switch・EPIC・Xbox禁止）
3、大会優勝時の優勝インタビューでVCでのインタビューが出来ない方は、出場をお断りさせていただきます。
4、エントリーから直近5か月以内に本大会が定める煽り行為をしていないこと。
【煽り行為例】
　複数回連続での屈伸（回復お礼の屈伸は対象外）・ロッカー、窓枠、パレットでの複数回の騒音・ライトをカチカチする行為・ケバブ等。
　違反した選手は半年間の出場禁止処分とします。
　ただし、違反した事実を知っていた選手が1名でもいる中でチームを組み、出場しようとしたチームは、連帯責任として半年間の出場禁止処分とします。
5、チート行為をした方、BAN歴のある方は永久出場禁止とします。
　※ゲーム内ファイルの書き換え行為も禁止です。（パークアイコンの変更、フレームレー　ト上限解放、Reshadeの使用等）
　　ただし、ゲーム内設定からのフレームレート変更は可能です。
6、グリッチ（バグを悪用すること）を過去に利用していたことが発覚した方は出場禁止とします。
　ただし、バグを悪用しているかどうかの見極めが難しいため、「本人の自白がある」「わざと悪用している証拠動画がある」などの情報提供があり、バグを悪用していることが客観的に証明できる場合のみとします。
あまりに悪質であった場合を除き、運営の判断により出場禁止を解除することがあります。
7、対戦相手に敬意を払い、スポーツマンシップに則ったプレイをしてください。（キラーに対して行っていなくても、試合中のムーンウォーク・エモート・視点を上に向け左右に振る等の不必要な行為は失格となります）
8、その他の参加条件、大会ルールを厳守してください。
9、同日開催の大会、企画等との掛け持ちはできません。（要相談）
10、discordアカウントを持っており、確認事項をマメに確認出来る方。
　※全出場者は大会サーバーへの入室が必須です。
11、本垢出場のみであり、サブ垢出場は禁止です。（要相談）
　違反した選手は永久出場禁止処分とします。
　また、違反した選手が所属するチームは、連帯責任として半年間の出場禁止処分とします。
（場合によっては永久出場禁止処分もあります）
　※サブ垢出場とは、身分を偽り出場すること。
12、転生垢で出場する方は、必ず運営に申告してください。
　申告せずに後から発覚した場合は、半年間の出場禁止処分とします。運営が申告を受けた転生垢は公表しません。
13、DIFの大会に対するネガティブな内容の配信やポストを、話し合うことなく無断で行うことを禁止します。
　トラブルを避けるために、出場をお断りすることがあります。

14、他者へ迷惑のかかる内容（誹謗中傷、名誉棄損、暴言、炎上商法等）での配信やポストは禁止です。
トラブルを避けるために、出場をお断りすることがあります。
15、悪意のあるX（旧Twitter）での出場者同士の攻撃、憶測で不確かなことでのポストや晒し行為は、トラブルになるためお控えください。
悪質な場合は出場をお断りすることがあります。
トラブルを起こさないようなSNSの利用を心掛けてください。
16、他人に必要以上に粘着して嫌がらせをする行為も、出場をお断りすることがあります。

上記の規約を遵守できていないことが発覚次第、「厳重注意、出場取消処分、または出場禁止処分」になります。
規約を厳守できる方のエントリーをお待ちしております。
上記の規約以外で出場予定の大会への参加が難しいと運営側で判断した場合、本人への状況確認後、現在エントリーしている大会の出場取り消し及び運営側で出場可能と判断するまで、大会へのエントリーをお断りさせていただくことがありますのでご了承ください。
上記の規約に違反する行為を発見し、大会運営へ情報提供していただく場合の対応方針は以下のとおりとします。
・情報提供していただく際は、対象者である選手名及び規約に違反する行為を明記いた　だきます。
　また、必要に応じて証拠となる動画等のご提出をお願いする場合もございますのでご了　承ください。
・情報提供を受けた後、大会運営にて事実関係の確認をさせていただきます。
・処分の内容は大会運営にて精査します。そのため、個人からの質問や処分案については　一切お答えいたしかねますのでご了承ください。
・処分の内容は、大会X（旧Twitter）にて全体に公表することでご回答とさせていただく　か、あるいは情報提供者様への回答のみとします。

処分の内容ついて、ご意見等ございましたらお引き受けいたしますが、大会運営の検討内容についてのご質問を含め、ご意見に対する返信はいたしかねますのでご了承ください。
また、必要以上にご連絡をいただいた場合については、今後の情報提供を含む一切のご連絡を受け付けない可能性もございますのでご了承ください。
上記規約に違反し、大会運営より出場禁止処分となった場合は、半年間の出場停止とします。
その後、反省及び半年間の行動等を大会運営にて精査した後、出場停止の解除、または出場停止期間の延長を判断します。
ただし、大会運営に支障をきたす違反（チート行為、サブ垢出場等）については、永久出場禁止処分とします。
運営及び主催者の判断により、違反した選手の処分を免除または解消する場合があることをご了承ください。

【――注意点―― 】

◆メンバー表の表記・ゲームアカウントに関して◆

令和6年7月から、メンバー表をスプレッドシートに変更しました。
それに伴い、メンバー表の表記も変更となります。

・Steamで参加された場合

表記方法：選手名のみ
※ポスト用ではSteamのフレンドコード（数字10桁）やゲーム内IDは非表示にします。

普段公開やカスタムをするときのSteam名が選手名と異なる方は、当日だけで構いませんので必ず選手名にしてご参加ください。
選手名ではない名前で参加された場合、ペナルティとして試合結果から吊り数を1減らします。

・PS4またはPS5で参加された場合

表記方法：選手名とPSIDのみ
※ポスト用ではゲーム内IDは非表示にします。

出場者をメンバー表でアナウンスする理由は、別人が誰かになりすまして出場する、または別人としてサブ垢で出場させない、あるいは出場するべきではない方を出場させないための対策です。
PSIDまたはSteam名を皆さんと共有することで、出場者にはゲームプレイのマナー・モラルを守っていただく意識を高め、規約を違反している方がいれば、皆様のご協力が不可欠ではありますが、違反を見逃すことなく対処できるようにするためでもあります。
「折角大会に出たからには、名前をお揃いにしたい」等、様々な想いがあるかと思いますが、選手名が「フェンミン」、Steam名を「ザリーナ」で登録することは出来ませんし、選手名が「ドワイト」、Steam名を「スティーブ」にして試合出場することも認められません。
※PSIDの方は対象外です。

（よく質問のある内容）

Q：X（旧Twitter）名とdiscord名は「メグ」ですが、今までの大会には「ネア」で出場していた場合、どちらの名前で出場すれば良いですか？

A：これまで出場した大会で使用していた「ネア」が選手名となりますので、当日の試合の際のSteam名と、大会サーバーでのdiscord名は「ネア」で統一していただきますようお願いいたします。
選手名の表記は「正しい平仮名・カタカナ・ローマ字」でお願いします。
変更していない場合は、ペナルティとして試合結果から吊り数を1減らします。
※変更に関してはPSIDの方は対象外です。

こちらはDIFが主催する全ての大会において、出場者全員に遵守していただきますので、PSIDまたは選手名を公表したくない、出場者にだけでもフレンドコード（数字10桁）やゲーム内ID（#~~）を知られたくない、従えない方のご出場はお断りさせていただきます。

運営　いちか　2026.5.28更新