

УМОВИ
проведення XXXII обласного зльоту-змагання
зі спортивного туризму серед працівників освіти, присвяченого
Всесвітньому Дню туризму

УМОВИ ПРОХОДЖЕННЯ ДИСТАНЦІЇ «СМУГА ПЕРЕШКОД»

1. *Склад команди*

До участі у змаганнях допускаються команди в складі 4-х учасників (не менше 1-ї особи протилежної статі). Команда має з'явитися на старт за 10 хвилин до старту для перевірки спорядження.

Нестандартне (саморобне) спорядження необхідно надати технічній комісії для отримання дозволу на використання при проходженні дистанції.

2. *Дистанція «Смуга перешкод»* включає технічні етапи без самонаведенням та прийому водного та вело туризму (послідовність проходження дистанції оголошується напередодні змагань). Організатори змагань залишають за собою право зміни кількості етапів та зміни часу їх проходження у бік спрощення. Загальна кількість етапів 9, з яких 6 технічних. Принцип проведення змагань – швидкісне проходження локальних перешкод у відповідності до Правил змагань. На дистанції дозволяється лідирування.

Опис етапів

1. *Переправа по колоді через яр*

Довжина етапу до 6 м. Етап обладнано пунктами страхівки з обох боків, суддівською перильною мотузкою. Учасники переправляються по колоді суддівськими перилами з організацією командного супроводження.

2. *Навісна переправа через річку*

Довжина етапу до 20 м. Етап обладнано контрольними лініями з обох боків, суддівською перильною мотузкою. Учасники переправляються по суддівським перилам з організацією командного супроводження.

3. *Рух по жердинах*

Кількість ділянок 8. Початок етапу – перша опора. Кінець етапу – остання опора. Відстань між опорами 2,5-3,5 м. Кількість жердин на команду 3. Всі учасники мають проходити по всім опорам.

4. *Переправа по вірьовці з перилами*

Довжина етапу до 20 м, кількість окремих ділянок до 3-х. Етап обладнано накопичувальними перилами або петлями командної самострахівки з обох боків та суддівськими паралельними перилами. Супроводжуюча мотузка

командна. Учасники проходять суддівськими паралельними перилами на самостраховці та з супроводженням.

5. Подолання перешкоди з використанням підвішеної вірьовки (маятником)

Довжина етапу до 5 м. Маятник горизонтальний, долається ногами по колоді або натягнутій мотузці з використанням опорної мотузки, за яку учасник притримується руками.

Етап обладнано суддівською опорною мотузкою, човниковою мотузкою, для передачі опорної мотузки між учасниками, контрольними лініями на початку і в кінці етапу, верхньою суддівською страховкою, до якої учасник кріпиться судейським фалом.

Команда долає етап з передачею опорної мотузки та суддівського фалу. Суддя надає мотузку тільки першому учаснику.

6. Транспортування «потерпілого»

Транспортування на ношах пасивного «потерпілого». Ноші та петлі (або мотузка) для транспортування суддівські, «потерпілий» за вибором команди. Довжина дистанції до 200 м. Команда повинна укласти «потерпілого» на ноші, ув'язати його в 3-х точках кріплення нош та транспортувати його по коридору.

7. Визначення висоти

Визначається відстань від поверхні землі до прапорця. Використовувати будь-які технічні та вимірювальні пристрої забороняється. Учасник команди пише результат вимірювання на картці відповіді і ставить свій підпис.

8. Дистанція «Естафета» для водного туризму

Клас судна – байдарка двомісна шириною 0,75 м, довжиною 3,6 м, весла з двома лопатями. Учасникам надається дві байдарки, чотири весла та чотири рятувальних жилета. Довжина подолання ділянки до 300 м з двома поворотами на 180⁰ та двома поворотами на 90⁰ згідно наданої схеми.

9. Фігурне водіння велосипеду

Дистанція фігурного водіння велосипеду полягає в проходженні п'ятьох фігур («Коло», «Кільце», «Перенесення предмету», «Зигзаг» та «Гойдалка»), що розташовані на майданчику з ґрунтовим покриттям у довільній послідовності. На етапі чотири учасника проходять по п'ять фігур по черзі. Кожний учасник виконує всі фігури. Етап проходиться у формі естафети. Команді надається чотири велосипеди на вибір. Учасники можуть використовувати будь-яку кількість із запропонованих велосипедів. Довжина всієї дистанції до 100 м.

Штрафні бали:

1. *Штраф по 1 балу призначається:* за збиття однієї фішки, кеглі, стійки або їх об'їзд; кожен заїзд за обмежувальну лінію одним колесом; кожен дотик ногою до землі; помилка при перевішуванні кільця.

2. *За об'їзд якоїсь частини фігури учасник отримує штраф за кожну фішку по 1 балу, але не більше 10 балів у сумі.*

3. *Штраф по 5 балів призначається:* за виїзд двома колесами за обмежувальну лінію; падіння; втрату кільця.

4. *За об'їзд якоїсь фігури учасник отримує штраф 10 балів.*

УМОВИ ПРОВЕДЕННЯ СПОРТИВНОЇ КОНКУРСНОЇ ПРОГРАМИ

1. Спортивне орієнтування «Лабіринт»

У конкурсі бере участь команда у складі 4-х учасників, з яких не менше 1-ї особи протилежної статі.

Змагання зі спортивного орієнтування «Лабіринт» – на обмеженій ділянці встановлюють певну кількість штучних перешкод (бар'єрів лабіринту), на яких розміщують контрольні пункти (КП) і засоби для відмітки проходження дистанції.

На старті учасник отримує карту лабіринту, на яку нанесена дистанція (старт, фініш, контрольні пункти):

старт – трикутник;

фініш – два концентричні кола;

КП – коло на мапі, центр якого відповідає точці розташування КП, і дає інформацію, де саме розташований КП по відношенню до орієнтира (перешкоди). Поруч із КП написаний його порядковий номер на дистанції.

Маленька чорна крапка в центрі кола, що позначає КП, уточнює місце розташування засобу відмітки КП відносно стійки бар'єру (з якого боку необхідно робити відмітку КП). КП можуть бути з'єднані між собою лінією у порядку проходження.

УВАГА: забороняється на дистанції долати бар'єри та/або здійснювати відмітку КП через бар'єри. Порядок відвідування КП визначається суддями і є обов'язковим для учасників.

Завдання: якомога швидше дістатися від старту до фінішу, відмітивши на дистанції всі визначені за порядком на мапі КП, і зробивши контрольну відмітку на всіх визначених КП. Контрольний час проходження встановлюється безпосередньо перед початком проходженням дистанції.

Після закінчення проходження дистанції учасник має здати засоби відмітки судді, який перевіряє правильність відмітки і підтверджує результат.

В разі невірної відмітки (не всі позначені на карті КП пройдені/відмічені або порушений визначений порядок проходження КП) результат учаснику не зараховується.

Відмітка «зайвого» КП не вважається помилкою і не впливає на результат.

Зразок КП і засобу відмітки буде представлений в районі старту.

Переможці конкурсу визначаються за найменшою сумою часу чотирьох учасників. Якщо команді не вистачає зарахованих проходжень дистанції, до результату команди додається контрольний час по кількості результатів, які не зараховані.

При рівності результатів, перевагу має команда з найменшим часом кращого учасника. При рівності часу – команда, що стартувала раніше.

2. Конкурс «В'язання туристських вузлів»

У конкурсі бере участь команда у складі 4-х учасників, з яких не менше 1-ї особи протилежної статі.

Вибір вузлів за картками. В картці зазначено завдання з назвою 2-х вузлів. Кожен учасник в'яже по два вузли відповідно до своєї картки. Взаємодопомога не дозволяється. Відлік часу по останньому учаснику команди. Після того, як суддя зупинить секундомір, він перевіряє зав'язані вузли. Правильно зв'язаний вузол – *0 балів штрафу*, відсутність контрольного (контрольних) вузла, перекручення вірьовки у вузлі – *штраф (+ 30 сек.)* за кожне порушення; за кожен не зав'язаний або неправильно зав'язаний вузол – *штраф (+ 90 сек.)*.

У конкурсі використовуються 16 туристських вузлів, визначених Технічним регламентом проведення змагань з пішохідного туризму.

Контрольний час в'язання вузлів – 2 хвилини.

Переможці конкурсу визначаються за найменшою сумою часу в'язання вузлів та штрафного часу.

При рівності результатів, перевагу має команда з меншою кількістю штрафних балів.

3. Конкурс «Транспортування потерпілого»

У конкурсі бере участь команда у складі 4-х учасників, з яких не менше 1-ї особи протилежної статі.

Команда має надати першу долікарську допомогу умовному «потерпілому» з травмою гомілкового суглобу (фіксація шиною обов'язкова). «Потерпілий» – один із учасників команди за власним вибором.

Порядок проходження етапів конкурсу

Всі учасники знаходяться за контрольною лінією. За командою «Марш!» вони починають накладати шину «потерпілому» (на будь-яку ногу).

1. Після того, як суддя перевірів якість накладання шини, учасники можуть переходити до другої частини етапу. **За допомогою жердини та двох рюкзаків двома учасникам** необхідно транспортувати «потерпілого» по коридору. «Потерпілий» сідає на жердину, яку тримають руками два учасники. Жердина має бути продіта через обидві петлі рюкзаків, які одягнуті на учасників. Учасники стоять з обох боків від жердини. «Потерпілий» сідає на жердину, руками утримується за шиї учасників, третій учасник контролює пульс «потерпілого».

2. У наступному етапі учасники повинні скласти мотузку у бухту кільцями для транспортування потерпілого. Після того, як мотузка знаходиться в бухті, необхідно транспортувати по коридору потерпілого **двома учасникам за допомогою бухти мотузки**. Бухта ділиться навпіл, два учасники одягають бухту через плече та голову, а посередині сідає

«потерпілий» та притримується за шиї учасників. Два учасника несуть на бухті «потерпілого» по коридору, третій учасник контролює пульс «потерпілого».

3. На останньому етапі вся команда повинна виготовити ноші з підручних засобів (2 вітровки та 2 жердини) і транспортувати потерпілого на ношах по коридору. Для виготовлення нош учасники протягають жердини через рукави та середину застібнутих вітровок, розташованих горловинами в різні сторони. Мотузку можна укласти під голову «потерпілому», а можна продіти через жердини. «Потерпілий» лягає на ноші і два учасники переносять його по коридору, третій учасник контролює пульс «потерпілого». Учасники, які несуть «потерпілого» можуть мінятися між собою.

Фініш команди вважається після перетинання контрольної лінії в кінці коридору.

Якщо команда неправильно виконала умови конкурсу її зупиняють і вона виправляє помилки. Також команда може отримати штрафні бали: заступ за контрольну лінію – *штраф 1 бал* (30 сек.), падіння з потерпілим – *штраф 5 балів* (150 сек.), торкання потерпілим рельєфу – *штраф 3 бали* (90 сек.)

Переможці конкурсу визначаються за найменшим часом проходження всіх етапів. При рівності результатів, перевагу має команда, що стартувала раніше.

УМОВИ ПРОВЕДЕННЯ ТВОРЧОЇ КОНКУРСНОЇ ПРОГРАМИ

1. Конкурс «Візитна картка команди»

У конкурсі приймає участь команда у складі до 4-х учасників.

Конкурс може проводитися як у денний час, так і біля вечірнього вогнища. Кожна команда має виконати наступні умови:

- представити себе;
- висловити привітання учасникам зльоту;
- висловити побажання командам-суперницям.

Тривалість виступу (програми) для кожної команди до 10 хвилин.

Критерії оцінки виступу:

- 1) змістовність виступу – до 10 балів;
 - 2) гумор – до 10 балів;
 - 3) активність команди, реквізит та костюми – до 10 балів;
 - 4) загальне враження – до 10 балів
- Максимальна кількість балів – 40.

За перевищення часу виступу знімаються 2 бали за кожну хвилину.

Переможці конкурсу визначаються за найбільшою кількістю набраних балів.

Якщо команди набрали рівну суму балів, перевагу має команда, в якій набрано більше балів за критерієм «змістовність виступу».

2. Фотоконкурс «Туризм єднає нас»

Конкурс проводиться у двох номінаціях:

- **«Мандруємо Україною та світом»** – фото групи (учасників) на фоні цікавих культурних або природних об'єктів України та світу, зроблені під час проведення походів, експедицій, екскурсій з учнями або педагогами;

- **«Сьогодення освітянського туризму в Запорізькій області»** – робота педагогів (обов'язкова умова – педагог має бути в кадрі) під час туристсько-красназничих заходів, підготовки до них або підвищення кваліфікації педагогічних працівників.

Вимоги до оформлення робіт:

До участі у конкурсі приймаються фото розміром не менше 13 × 18 см. Кожне фото має бути приклеєне посередині аркушу формату А4. Під фото зазначається його назва.

На зворотній стороні аркушу наводяться: назва номінації, назва фотографії, дата і місце проведення зйомки, П.І.Б. автора, команда.

Кожне фото подається в окремому файлі.

Фотографії, які не відповідають вимогам до змісту або оформлення робіт, до участі у конкурсі не допускаються.

Критерії оцінки фотографій:

- 1) зміст, відповідність темі – до 10 балів;
- 2) унікальність – до 10 балів;
- 3) художність – до 10 балів;
- 4) якість фото – до 10 балів.

Максимальна кількість балів – 40.

До кожної номінації команда може подати не більше 2-х фото. До заліку береться фото, яке набрало у даній номінації більше балів за оцінками журі. Якщо команда не надала фото до однієї з номінацій, вона отримує до заліку 0 балів з даної номінації.

Переможці конкурсу визначаються за максимальною сумою балів, двох фото з різних номінацій.

Якщо команди набрали рівну суму балів, перевагу має команда, фото якої набрало більше балів в номінації «Сьогодення освітянського туризму в Запорізькій області».

Організатори зльоту залишають за собою право використання представлених фотографій у своїй інформаційній, рекламній та друкованій

продукції зі збереженням авторства. Згодою на це, вважається надання фотографій на конкурс.