

VILJANDI VALLA KÜLADE PÄEVA SPORDIPROGRAMM

I Külade päev toimub **20. augustil 2023 Holstre-Polli spordikeskuse spordiväljakutel.**

II Viljandi valla külade päeva spordiprogrammist võivad osa võtta kõik Viljandi vallas alaliselt elavad kodanikud, nende lapsed ning täiskasvanud, kellel vähemalt üks vanematest elab valla territooriumil. Küla võib mängudel osaleda ühe võistkonnaga.

Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise.

III Külade esindajad võistlevad järgmistel aladel:

- **Pendelteatejooks** (võistkonnas 5 naist + 5 meest) kell 11.30

Jooksu alustavad naised, jooks toimub murul naelikuteta. Naine võib asendada meest. Üks võistleja tohib osaleda ainult ühes vahetuses. Vanusepiiranguid ei ole.

- **Võrkpall** (võistkonnas 4 meest + 2 naist)

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist. Mängitakse parem 3-st geimist (2-punktilise vahega). Võit annab 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti. Punktide võrdsuse korral otsustab paremuse üldine geimide suhe, selle võrdsuse korral üldine geimipunktide suhe. Mängitakse FIVB saalivõrkpalli reeglite alusel rannavõrkpalli mõõtmetega väljakul 8 x 16 m ja võistluspalliks on FIVB poolt tunnustatud rannavõrkpall.

- **Saapavise** (naistele ja meestele)

Individuaalala, igal osalejal on 1 proovikatse ja 3 võistluskatset järjest. Naiste ja meeste saabas on erineva raskusega. Saabast tuleb hoida sääreosast.

- **Sopsuvõistlus** (naistele ja meestele, aeg 1 min)

Visatakse 1 min vältel vabaviskejoone tagant asfalkattega korvpalliväljakul. Naised viskavad nr 6 suuruse ning mehed nr 7 suuruse korvpalliga. Iga võistleja peab ise oma pallile järele minema, teised kätte anda ei tohi. Võrdse tulemuse puhul ümberviskeid ei toimu, eelis on varem visked sooritanud võistlejal.

- **Noolevise** (naistele ja meestele)

Visatakse 2,37 m kauguselt, igal võistlejal on 5 viskevooru 3 noolega. Võistleja punktid summeeritakse.

- **Discgolfi visked** (naistele ja meestele)

Visatakse ühte korvi viielt erinevalt kauguselt, viskekohad valib iga võistleja ise. Vastavalt kaugusele loetakse punkte, kaugem tabamus annab rohkem punkte. Võrdse tulemuse puhul ümberviskeid ei toimu, eelis on varem visked sooritanud võistlejal.

- **Teatevõistlus kolmikutele** (kolmikupükstega)

Võistkonna 3 liiget panevad kolmikupüksd enne starti jalga ja jooksevad palli veeretades aja peale finišini.

- **Sangpommi tõstmine** (meestele 24 kg ja naistele 12 kg, aeg 1 min) algusega kell 14

Registreerimise lõppedes loositakse võistlusjärjekord. Võrdse tulemuse puhul kordustõstmist ei toimu, eelis on varem sooritanud võistlejal.

- **Robin Hoodi võistlus**

Iga osaleja laseb kolm seeriat 3 noolega. Tulemus summeeritakse.

- **Mälumäng** (4 liiget) algusega kell 15

Vastamiseks on 24 küsimust teemal Viljandi vald 10.

NB! Pendelteatejooksu, võrkpalli ja mälumängu võistkonnad tuleb registreerida 15. augustiks siin: <https://bit.ly/3qjWaYF>. Kõigi ülejäänud alade registreerimine kohapeal; individuaalaladel on võimalik osaleda kl 12-16.

V Autasustamine

Võitjat, II ja III koha saavutanut individuaalaladel ning esikoha saavutanud võistkonda võistkondlikel aladel autasustatakse medali ja diplomiga, II ja III koha saavutanuid võistkondlikel aladel diplomiga.

VI Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad punkte alljärgnevalt:
I koht - 50 p.; II - 47 p.; III - 45 p.; 4. - 43 p.; 5. - 42 p. jne. Võistluse lõpetanud sportlane saab 1 punkti, kui lõpetas tulemuseta või kui tulemuseks on 45. või sellele järgnev koht.
Saapaviskes, sopsuvõistluses, Robin Hoodi võistlusel, discgolfvisetes ja nooleviskes liidetakse iga küla 3 parema mehe ja 3 parema naise punktid, sangpommis 1 parima mehe ja 1 parima naise punktid ning selle alusel saavad külad kohapunkte.
Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks küladele liidetakse 8 parema ala kohapunktid.
Arvesse mitteminevad võistlejad hoiavad kohad ja punktid kinni.
Punktide võrdsuse korral on määravaks pendelteatejooksu tulemus.



SCAN ME