Приложение №1. Краткое техническое задание
к договору №29

«26» декабря 2023 г

Техническое описание проекта

1. Требования к хостингу

Сервер проекта должен располагаться на облачном виртуальном или выделенном сервере с поддержкой NodeJS, MySQL и сопровождаться открытым доменом.

Для действующего домена должен быть использован https-протокол, обеспечивающий безопасность передаваемых данных.

2. Требования к программной части

Основной платформой для разработки являются:

- React.js - для системы управления
- NodeJS + Express - для серверной части
- React-Native - для разработки приложения

Все дополнительные компоненты, необходимые для обеспечения работоспособности программного обеспечения (далее ПО), которые нельзя достать или использовать из открытого доступа, разрабатываются индивидуально в соответствии с требованиями в текущей технической документации (далее ТД).

ПО считается соответствующим ТД, если все разделы и функции, оговоренные ниже, а также описанные в дизайне, полностью реализованы и функционируют в сети Интернет.

3. Требования к дизайну

Внешний вид ПО разрабатывается художником и является неотъемлемой частью ТД, используемый в качестве прототипа и ознакомления с конечным продуктом.

Предпочтения по дизайну: современный, есть общий стиль компании.

Оптимизация графики

Названия файлов должны примерно соответствовать применению (logo.gif, slogan.gif, header.jpg, menubg.gif).

Форматы

* JPEG – со стандартным уровнем сжатия. При сжатии не должно возникать видимых дефектов характерных данному формату;
* GIF – формат для сжатия малоцветных изображений;
* SVG – при наличие соответствующих иконок в ресурсах разработчика;
* PNG – желательно использовать этот формат только в исключительных случаях.

Информация о проекте

Наименование проекта	Моб. прил. GkMaximum
Руководитель проекта	Гречаник Татьяна
Дата создания документа	26.12.2023

Общее описание проекта

Разрабатываемое приложение “GkMaximum” - мобильное приложение для компании, занимающейся продажей товаров в различных магазинах.Приложение должно предоставлять клиентам удобный и быстрый доступ к заказу товаров, ознакомлению с акциями и бонусными программами, а также к информации о магазинах, контактных данных и истории покупок. Также приложение должно быть удобно для использования компанией, предоставляя возможность отправки уведомлений клиентам, хранения данных о клиентской базе, сбора информации о пользователях и обмена данными с веб-сайтом и 1С.

Цели проекта

Целью для заказчика является создание и раскрутка и получение удобного приложения для быстрого заказа товаров с целью получения прибыли.

Целью для исполнителя является реализация проекта с учетом всех требований заказчика для получения вознаграждения и дальнейшего сотрудничества.

Основные функции приложения

1. Каталог товаров на сайте должен быть интегрирован в мобильное приложение и позволять клиентам делать заказы.
2. В приложении должна быть возможность просмотра акций и накопления бонусных баллов.
3. Приложение должно содержать информацию о количестве накопленных бонусных баллов и возможность их предъявления для получения скидок.

4. Приложение должно позволять просматривать ранее приобретенные товары и добавлять их в "отложенную корзину".
5. Приложение должно обеспечивать возможность просмотра списка магазинов с контактной информацией и картой.
6. Должна быть возможность регистрации и входа в личный кабинет.
7. Приложение должно отправлять уведомления об акциях и бонусных программах.
8. Должна обеспечиваться возможность хранения данных о клиентах и сбора информации о их предпочтениях.
9. Приложение должно иметь возможность обмена данными с веб-сайтом компании и 1С.
10. Должна поддерживаться региональность и возможность настройки индивидуальных скидок для корпоративных клиентов.

Заинтересованные лица со стороны заказчика:

- заказчик проекта - _____ (несёт генеральную ответственность за материальную ответственность, обеспечивает финансирование проекта и заключает договора с исполнителями проекта, контролирует процесс разработки, утверждает или отклоняет предлагаемые изменения и дополнения в продукт);

Заинтересованные лица стороны со стороны исполнителя:

- руководитель - Юрий (контролирует процесс разработки проекта, подписывает договора);

- проджект - менеджер Татьяна (координирует действия команды и несет ответственность за достижение целей);

Порядок работы

Краткая схема порядка разработки с разбивкой на итерации и сроки по проекту:

Итерация 1 - 10 дней

- Написание тех. документации
- Оригинальный UX/UI дизайн от художника
- Подготовка инфраструктуры для работы

Итерация 2 - 15 дней

- Разработка части моб. приложения под Android

- Разработка части моб. приложения под iOS
- Создание серверной части для приложения
- Формирование Swagger для дальнейше поддержки
- Создание админ панели
- Интеграция каталога на сайте в мобильное приложение, позволящего клиентам делать заказы
- Поддержка региональности и возможности настройки индивидуальных скидок для корпоративных клиентов
- Хранение данных о клиентах и сбора информации о их предпочтениях
- Регистрация и вход в личный кабинет
- Пересмотр ранее приобретенных товаров и добавление их в "отложенную корзину".
- Приложение должно обеспечивать возможность просмотра списка магазинов с контактной информацией и картой.

Итерация 3 - 15 дней

- Приложение должно иметь возможность обмена данными с веб-сайтом компании и 1С
- Приложение должно отправлять уведомления об акциях и бонусных программах
- В приложении должна быть возможность просмотра акций и накопления бонусных баллов
- Приложение должно содержать информацию о количестве накопленных бонусных баллов и возможность их предъявления для получения скидок
- Доработка моб. приложения для Android и iOS
- Оптимизация работы приложения
- Подключение систем аналитики
- Подключение маркетинговых решений (например, уведомления)
- Интеграция с внешними системами 1С

Итерация 4 - 10 дней

- Подготовка рекламного лендинга
- Настройка серверной и инфраструктуры для приложения
- Публикация в Google Play и AppStore*
- Прохождение модерации GooglePlay / AppStore

Результат проекта

По завершению разработки и действия договора, Исполнитель обязуется:

1. Передать техническое задание на проект;

2. Передать исходные файлы на дизайн проект (прототип, концепт-дизайн, итоговый дизайн);
3. Передать исходный код на разработку приложения;
4. Опубликовать приложение в AppStore и Google Play, а также содействовать в прохождении модерации.