



Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Fortune Llama
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Relax Gaming Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālās likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 30,00 EUR

Spēles norise

„Fortune Llama” ir sešu ruļļu un 4096 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wilds” aizstājēsimbols un “Wild Wild” funkcija
- “Llama” simbols
- Simbolu uzkrāšanas funkcija
- “Big Spin” funkcija
- “Bonus” simbols un bonusa spēle

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
- RTP 94.24% - 96%

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

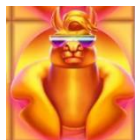
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wilds” aizstājēj simbola un “Wild Wild” funkcijas noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 1 un 2 ruļļa pamatspēles un “Big Spin” funkcijas laikā.
2. “Wild” simbols aizvieto jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. “Wild Wild” funkcija tiek aktivizēta, ja pamatspēles laikā “Wild” simbols parādās vienlaicīgi gan uz 1., gan uz 2.ruļļa.
4. Funkcijas sākumā tiek izmaksāti visi uz spēles laukuma esošie līniju laimesti.
5. Ja uz spēles laukuma ir “Llama” simboli, tiek atklāj naudas balvas no 0,25x līdz 40x no likmes apmēra.
6. Spēlētājam tiek izmaksātas visas “Llama” simbolu atklātās balvas.

“Llama” simbolu noteikumi



1. Pamatspēles laikā “Llama” simboli var parādīties uz 3, 4, 5 un 6 ruļļa.
2. Bezmaksas griezienu laikā “Llama” simboli var parādīties uz visiem ruļļiem.
3. “Big Spin” funkcijas laikā uz spēles laukuma var parādīties liels “Llama” simbols, kas skaitās kā 16 individuālie “Llama” simboli.

Simbolu uzkrāšanas funkcijas noteikumi



1. Blakus spēles laukumam atrodas simbolu skaitītājs.
2. Katrs “Llama” simbols, kas parādās uz spēles laukuma, pievieno 1 punktu skaitītājam.
3. Katru reizi, kad skaitītājā ir uzkrāti 100 punkti, bonusa spēles laimesta reizinātājs progresīvi palielinās sekojošā veidā: x1, x2, x3, x5, x7, x10, x12, x15, x20, x25, x30, x40, x50, x60, x80, x100.
4. Pēc katras laimesta reizinātāja uzlabošanas skaitītājs tiek atiestatīts uz 0.
5. Ja bezmaksas griezienu laimesta reizinātājs ir uzlabots līdz x100, skaitītājam vairs netiek pievienoti punkti līdz brīdim, kad ir aktivizēta bonusa spēle.
6. Pēc bonusa spēles laimesta reizinātājs tiek atiestatīts uz x1.
7. Skaitītāja uzpildīšanas progress un laimesta reizinātājs tiek saglabāti katrai likmei atsevišķi.

“Big Spin” funkcijas noteikumi

1. Katrs “Llama” simbols, kas parādās uz spēles laukuma, atzīmē savu pozīciju ar zelta rāmi.
2. Visas iezīmētās pozīcijas paliek ar zelta rāmi, kamēr nav aktivizēta “Big Spin” funkcija.
3. “Big Spin” funkcija tiek aktivizēta, ja ir atzīmētas visas 16 pozīcijas uz 3, 4, 5 un 6 ruļļa.
4. Funkcijas laikā uz 1. un 2. ruļļa garantēti parādās “Wild” simboli.

5. Spēlētājam tiek piešķirts 1 grieziens, kura laikā 3, 4, 5 un 6 rullis tiek apvienoti vienā lielā rullī.
6. Uz lielā ruļļa var parādīties tikai tukšas pozīcijas un Lielais "LLama" simbols.
7. Kad ruļļi apstājas, Lielais "LLama" simbols sadalās individuālos simbolos un katrs no tiem atklāj naudas balvu no 0,25x līdz 20x no likmes apmēra.
8. Griezienu beigās visas naudas balvas tiek izmaksātas.
9. Iezīmēto pozīciju progress tiek saglabāts katrai likmei atsevišķi.

"Bonus" simbola un bonusa spēles noteikumi



1. "Bonus" simbols var parādīties tikai uz 1, 2 un 3 ruļļa pamatspēles laikā.
2. Trīs "Bonus" simboli pamatspēles laikā aktivizē bonusa spēli un piešķir spēlētājam 3 bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu sākumā 3 "Llama" simboli tiek fiksēti uz vidējiem četriem ruļļiem.
4. Bonusa spēles laikā uz spēles laukuma var parādīties tikai "Llama" simboli un tukšas pozīcijas.
5. Katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns "Llama" simbols, tas tiek fiksēts savā vietā un griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
6. Uz katra "Llama" simbola tiek norādīta vērtība no 0.25x līdz 20x no likmes apmēra.
7. Ja kāda no kolonnām ir pilnība aizpildīta, "Llama" simbola balvas tiek uzkrātas un attiecīgā kolonna tiek attīrīta no simboliem.
8. Bonusa spēles beigās visas balvas tiek saskaitītas un tam tiek piemērots laimesta reizinātājs.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **"Bet"**  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas **"Spin"** . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - o Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

- o Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
- o Sadaļa **Single win limit** (viena laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties balance.
- o Sadaļa **Win limit** . Izvēlies, par kādu summu var palielināties balance.

2. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktivajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

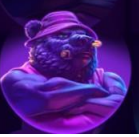
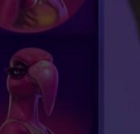
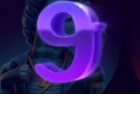
Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.80 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

 6: FUN4,80 5: FUN2,40 4: FUN1,60 3: FUN0,80	 6: FUN4,00 5: FUN2,00 4: FUN1,00 3: FUN0,48	 6: FUN4,00 5: FUN2,00 4: FUN1,00 3: FUN0,48
 6: FUN3,20 5: FUN1,60 4: FUN0,80 3: FUN0,40	 6: FUN3,20 5: FUN1,60 4: FUN0,80 3: FUN0,40	 6: FUN3,20 5: FUN1,60 4: FUN0,80 3: FUN0,40
 6: FUN2,00 5: FUN0,96 4: FUN0,48 3: FUN0,24	 6: FUN2,00 5: FUN0,96 4: FUN0,48 3: FUN0,24	 6: FUN1,60 5: FUN0,80 4: FUN0,40 3: FUN0,20
 6: FUN1,60 5: FUN0,80 4: FUN0,40 3: FUN0,20	 6: FUN1,60 5: FUN0,80 4: FUN0,32 3: FUN0,16	 6: FUN1,60 5: FUN0,80 4: FUN0,32 3: FUN0,16

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.