

程式企畫 卷軸遊戲 對戰表

班級： 組別： 座號/姓名：

No	遊戲對象	過關與否	遊戲時間
1			
2			
3			
4			
5			

- 1.對象欄位：須由遊戲者親自簽名，否則不計分哦！
- 2.過關欄位：O (取得寶藏)、X (未得)、NG (不符合規則)

程式企畫 卷軸遊戲 對戰表

班級： 組別： 座號/姓名：

No	遊戲對象	過關與否	遊戲時間
1			
2			
3			
4			
5			

- 1.對象欄位：須由遊戲者親自簽名，否則不計分哦！
- 2.過關欄位：O (取得寶藏)、X (未得)、NG (不符合規則)

程式企畫 卷軸遊戲 對戰表

班級： 組別： 座號/姓名：

No	遊戲對象	過關與否	遊戲時間
1			
2			
3			
4			
5			

- 1.對象欄位：須由遊戲者親自簽名，否則不計分哦！
- 2.過關欄位：O (取得寶藏)、X (未得)、NG (不符合規則)

程式企畫 卷軸遊戲 對戰表

班級： 組別： 座號/姓名：

No	遊戲對象	過關與否	遊戲時間
1			
2			
3			
4			
5			

- 1.對象欄位：須由遊戲者親自簽名，否則不計分哦！
- 2.過關欄位：O (取得寶藏)、X (未得)、NG (不符合規則)

程式企畫 卷軸遊戲 對戰表

班級： 組別： 座號/姓名：

No	遊戲對象	過關與否	遊戲時間
1			
2			
3			
4			
5			

- 1.對象欄位：須由遊戲者親自簽名，否則不計分哦！
- 2.過關欄位：O (取得寶藏)、X (未得)、NG (不符合規則)

程式企畫 卷軸遊戲 對戰表

班級： 組別： 座號/姓名：

No	遊戲對象	過關與否	遊戲時間
1			
2			
3			
4			
5			

- 1.對象欄位：須由遊戲者親自簽名，否則不計分哦！
- 2.過關欄位：O (取得寶藏)、X (未得)、NG (不符合規則)

程式企畫 卷軸遊戲 對戰表

班級： 組別： 座號/姓名：

No	遊戲對象	過關與否	遊戲時間
1			
2			
3			
4			
5			

- 1.對象欄位：須由遊戲者親自簽名，否則不計分哦！
- 2.過關欄位：O (取得寶藏)、X (未得)、NG (不符合規則)

程式企畫 卷軸遊戲 對戰表

班級： 組別： 座號/姓名：

No	遊戲對象	過關與否	遊戲時間
1			
2			
3			
4			
5			

- 1.對象欄位：須由遊戲者親自簽名，否則不計分哦！
- 2.過關欄位：O (取得寶藏)、X (未得)、NG (不符合規則)