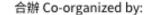
支持 Support by:













國際獅子總會中國港澳三0三區

獅子會全港學生3V3閃避球賽2025

章程

日期: 2025年5月3日(星期六)

時間: 早上10時至下午6時

地點: 圓玄學院妙法寺內明陳呂重德紀念中學(新界天水園天瑞邨第1期)

主辦 Organized: 國際獅子總會中國港澳三0三區

合辦 Co-organized: 香港閃避球總會

支持 Support: 元朗民政事務處 及 香港北部都會優秀青少年聯會

費用:全免

截止報名日期: 2025 年 4 月 13 日

參加資格: 以年齡組別分組:U11/ U13 / U15 / U17 / 公開組 / 獅子會盃 共6組, 每組最多6隊名額。

獎項: 各組別按積分排名進入四強賽及決賽設有冠、亞、季、殿軍

禮物:每位參賽隊員可獲贈紀念球衣及精美毛巾一條

附則:大會有權修訂章程而不作另行通知。大會不設上訴,所有判決及賽果以球證判決為最後判決。如有任何爭議,賽會有權作出最後決定,不得異議。

報名人數:最少報名人數為4人,連後備一隊最多共6人。球員需完成會員註冊,並在比賽當日出示有效證明文件驗證身份。

組別:

組別	性別	比賽人數+拾球員	年齡範圍	隊額	場地
U11	無限制	3+2	2015-01-01 或以後出生	6	· 12m*5m
U13			2013-01-01 或以後出生	6	
U15			2011-01-01 或以後出生	6	18m*5m
U17			2009-01-01 或以後出生	6	
公開			年齡不限;建議12歲或以上人仕參加	6	
獅子會盃			只限獅友及青獅,場上最少一位大獅)	6	

^{*}組別之間有機會重複比賽時間, 領隊/教練應安排足夠球員作賽。不可超齡作賽。

比賽相關: 所有組別均採用 "國際賽專用7吋海棉閃避球" 作賽。

場地:

- 1. U15, U17, 公開組及獅子會盃:最外邊線為一個18米乘以5米的長方形, 兩隊各佔半場。
- 2. U11及U13:最外邊線為一個12米乘以5米的長方形, 兩隊各佔半場。
- 3. 人數:正選3人於內場比賽。拾球員(0-2)人於球場外拾球, 拾球員不可以為出局球員。
- 4. 拾球員必須來自該隊領隊或球員名單上的人仕;如有需要,上述身份以外的人仕可以在獲得對隊領隊 及主裁判 批准後作為拾球員。

^{*}如報名隊數眾多/不足,本會將按實際情況更改賽制及比賽安排。

5. 隊伍場內比賽人數少於3人時,大會將有權取消該場比賽或更改該場比賽形式。

須知事項:

- 1. 所有入場人仕必須遵守及服從本會指示, 違者將被取消比賽資格及不得進入場區範圍。
- 2. 参賽球員需於比賽當日帶備香港居民身份證或能有效證明身份之文件以作查證。
- 3. 各隊伍須於比賽十五分鐘前報到,並於比賽前作好準備並接受檢錄。
- 4. 所有球員均不得配戴手錶、戒指、或頸鍊等飾物出賽。
- 5. 大會不設上訴,所有賽果以球證判決為最後判決。
- 6. 領隊及教練必須管理球員之行為,督促球員遵守各項規則,並且保持場地清潔及愛惜公物。此外球員在比賽時應保持 良好的體育精神,積極參與比賽,尊重各位球員、裁判及工作人員。工作人員及裁判有權就球員、教練及領隊之不當行 為提出警告,如警告後仍未改善,本會有權取消其參賽資格,敬請留意。

賽制:

1. 小組賽

- 1.1. 小組賽為單循環賽制。賽制會按最終參賽隊伍數目作調整。
- 1.2. 整個比賽採用3局2勝制, 每局限時3分鐘。
- 1.3. 時間完結但雙方仍有球員在場,會進入限時2分鐘驟死賽。
- 1.4. 限時完結後,人數較多方為勝。
- 1.5. 驟死賽即為"Sudden Death",不能再以球作擋擊,如有上述行為則出局論。
- 1.6. 如人數相同, 則繼續驟死賽至其中一方一名球員出局。
- 1.7. 每局比賽中令對手全部出局將會取得1局,率先取得2局之隊伍勝出該場比賽。
- 2. 小組賽計算方法,成績根據以下次序決定:
 - 2.1. 比賽結果包括: 勝(3分)、負(1分)。
 - 2.2. 如有兩隊成績相同,以小組球隊對賽成績計算。
 - 2.3. 如有三隊成績相同,以失分計算,較少者勝出。
 - 2.4. 如有三隊失分成績相同,只能以抽籤形式抽出首名出線隊伍,其餘兩隊進行附加賽爭取次名出線機會。
 - 2.5. 詳細可參閱「香港閃避球總會」最新頒布的賽例。

3. 四強賽/季軍賽/冠軍賽

- 3.1. 整個比賽採用3局2勝制, 每局限時3分鐘。
- 3.2. 時間完結但雙方仍有球員在場,會進入限時2分鐘驟死賽。
- 3.3. 限時完結後, 人數較多方為勝。
- 3.4. 驟死賽即為"Sudden Death",不能再以球作擋擊,如有上述行為則出局論。
- 3.5. 如人數相同, 則繼續驟死賽至其中一方一名球員出局。
- 3.6. 每局比賽中令對手全部出局將會取得1局,率先取得2局之隊伍勝出該場比賽。

重要規則注意:

- 1. 任何違反體育精神、不誠實、有機會傷害到他人等行為一律禁止,裁判將按事件程度及情況判罰警告、黃牌、紅牌或黑牌。
- 2. 內場球員禁止刻意跳過中線或其他界線進行攻擊, 違者將視作對球員作出有違體育精神及可能對他人做成肢體碰撞的 行為判罰紅牌; 該球員即時離場並取消該球員參加剩餘比賽場次的資格, 該球隊在該場比賽需要以缺少1名內場球員的 情況下作賽。
- 3. 拾球員不能越區或在內場區拾球,如有上述違規情況則將該球給予對方。
- 4. 若內場區球員成功接到對隊之活球,則可令復活區的隊友「復活」從底線重返內場。
- 5. 「復活」次序為先出局的球員返回內場,並不可累積「復活」機會。
- 6. 內場球員、拾球員及後備球員可於每局重新開始時換人;除受傷或在主裁批準之情況下, 在每局途中則不能
- 7. 驟死賽即為"Sudden Death",以球作擋擊(Blocking)也視為擊中身體論。驟死賽無時間限制。
- 8. 詳細可參閱「香港閃避球總會」最新頒布的賽例。

服裝: 請聯絡本會查詢服裝或球衣購買以取得特別優惠!

強烈建議內場球員必須穿著相同顏色並前後附有號碼之上衣。

拾球員必須穿著主裁認為明顯有別於內場球員之球衣。

查詢: 電郵:info@hkdodgeball.com 電話:5342 2559