

```

#include<stdlib.h>
#include<stdio.h>
#include<math.h>
/*Programme qui lit l'abscisse et l'ordonnée d'un point A, et
d'un autre point B et qui calcule le milieu du
segment formé par A et B ainsi que la distance entre A et B

*/
int main()
{ //Déclaration
float aA,aB,oA,oB,aM,oM,d;
//Lecture
printf("lecture du point A\n");
printf("donner abscisse de A\n");
scanf("%f",&aA);
printf("donner ordonnee de A\n");
scanf("%f",&oA);
printf("lecture du point B\n");
printf("donner abscisse de B\n");
scanf("%f",&aB);
printf("donner ordonnee de B\n");
scanf("%f",&oB);
//traitement
//calcul du milieu M de A et B
aM=0.5*(aA+aB); oM=0.5*(oA+oB);
//calcul de la distance d entre A et B
d=sqrt(((aB-aA)*(aB-aA))+((oB-oA)*(oB-oA)));
//Affichage
printf("Voici les coordonnees du point M\n");
printf("aM=%f\n",aM);
printf("oM=%f\n",oM);
printf("d=%f\n",d);
printf("FIN\n");
}

```