Внеурочный сетевой проект по литературному чтению

Авторы: Руденко Ольга Николаевна, Шакирова Наталья Николаевна

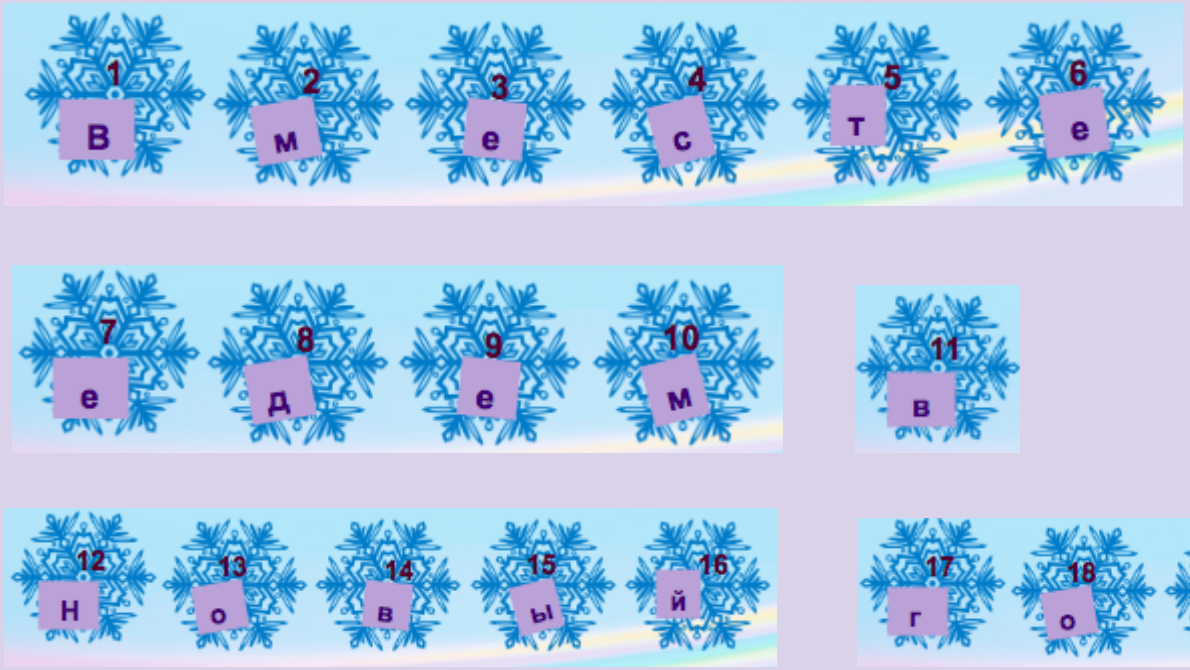
Это общий документ! Уважайте чужую работу! Будьте аккуратны!

Сценарий квеста

Друзья, я написал сценарий игры. Прочитайте внимательно все её этапы. Обсудите в своей команде сценарий. Подумайте, чтобы вы хотели изменить и внесите свои предложения по образцу в таблицу. Ознакомьтесь с предложениями других участников.

Название игры (игровой замысел)	"Путешествие в Дедморозовку"
Дата и место проведения	

Количество игроков	...
Количество команд	...
Ход игры	Игра проводится в течении 40 минут. На стенах, партах размещены снеговики с QR-кодами игр. На снеговичке подписывается номер станции. Их можно нарисовать, можно найти в интернете. QR-коды распечатываются из приложения к играм. Каждая команда стремится пройти как можно больше станций, выбирая их на своё усмотрение. Выбирать лучше станции, не пройденные другими командами, для того, чтобы получить код для шифровки. Команда получает код (фразу или букву) и клеит его в снежинку с номерами для финальной фразы.
Начисление баллов	За каждое правильное выполненное задание команда получает - 1 балл. За неправильное выполнение задания команда получает 0 баллов и получает штрафное задание. За правильное выполнение штрафного задания команда получает 1 балл. За каждый полученный код команда получает дополнительно 2 балла.
Штрафные мероприятия	Штрафное задание - карточка с заранее составленными вопросами по сказке.
Технические условия	У каждой команды 1 мобильный телефон с установленным приложением для чтения QR-кода. Как установить QR - сканер на Андроид - смартфоне ? Как сканировать QR код?
Подведение итогов и условия победы	Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

Элементы оформления	 Рисунок автора: Ирина К. или источник  Снежинки, на которые наклеивается код (буква) для финальной фразы.
Финальная фраза от	" Вместе едем в Новый год!"

Деда Мороза, собранная командами	

Ваши предложения:

Любопыты - Новокузнецк. Мы предлагаем завершить квест общей песней, ведь игры всегда объединяют детей. Можно также изменить финальную фразу, например, Книга - наш лучший друг!

"Снежки" - г.Новокузнецк. Мы предлагаем капитану команды иметь новогодний атрибут.

"Детки-конфетки" - г.Кондрово. Штрафные вопросы можно написать на снежинках и разместить их возле снеговичков. Команда может сама выбрать себе снежинку с вопросом.

"Очаровашки"-Новокузнецк. Мы предлагаем распределиться в команды по три человека: один с телефоном в центре и два игрока по бокам. Каждая команда может выбрать себе новогоднее название и подобрать элементы костюма в соответствии с названием.

"Вешки" - г.Новокузнецк. Мы предлагаем изменить финальную фразу на "С наступающим новым годом!" и

написать не на снежинках, а новогодних красных носках.

“Гуглики-Сухиничи”. Мы предлагаем во время квеста надеть новогодние колпаки. Финальной фразой может быть выражение “Книги нас объединяют”. Мы хотели бы, чтобы после квеста Дед Мороз принес всем участникам проекта настоящее мороженое.

“Следопыты-Алнеры” Так как у нас класс небольшой, мы предлагаем пройти квест каждому ученику отдельно.

“Дружные ребята”- Воронино. Мы предлагаем капитану команды(или каждому игроку) иметь эмблему в соответствии с названием команды

Лучики”-Лакинск. Мы предлагаем на афише написать, чтобы ребята заранее подготовились к игре и почитали книги из серии А. Усачёва о Дедморозовке, так как не все в классе читали эти книги, а лишь участники проекта. В каждой команде должен быть 1 участник проекта, он же и будет капитаном. Ему нужно продумать новогоднюю атрибутику (колпак, красный носик, а девочке- шапочку Снегурочки.

“Пять с плюсом” - Новокузнецк. Мы предлагаем за каждое правильно выполненное задание давать 2 балла, а за штрафное 1 балл.

"Лучики"- Юхнов. Мы предлагаем каждому игроку иметь эмблему в соответствии с названием команды.

"Снегурята"-Мариинск. Мы предлагаем участникам заранее подготовиться (познакомиться с произведением А. Усачёва с серией книг о Дедоморозовке). Изменить финальную фразу "С Новым годом!". Обязательно нарядить ёлку в кабинете.

Почемучки-Новокузнецк. Мы предлагаем составить для игры маршрутные листы , чтобы команды не пересекались одновременно на одной станции.

"ИИ-1"- г.Мурманск. Мы учимся в 1 классе. Книгу "Школа снеговиков" все не читали, т.к. читают не все уверенно. Смотрели мультфильмы по мотивам книги "Школа снеговиков". Мы будем давать задания с подсказками. Ограничим количество игр, возьмем 2-3. Иначе не справимся.

"Снежки" - Пермь Мы - первоклассники, у нас очень мало ребят носят смартфоны. Мы предлагаем, в качестве помощников-кураторов пригласить наших друзей -пятиклассников, по одному в каждую команду.

"Солнышки" - Новокузнецк Мы предлагаем использовать не смартфон, а планшет с большей диагональю экрана, т.к. на смартфоне выполнять задания не удобно, т.к. экран маленький.