



¿A QUÉ JUGAMOS ESTE 2º TRIMESTRE?

PATIO 1		PATIO 2			Días de lluvia		
Pistas de baloncesto	Zona de parquecillo	Campo de fútbol	Frontón	Gradas y espacio	Clase 1º y 2º EP	Clase 3º y 4º EP	5º y 6º EP +ESO
Smashball. (12 jugadores)	Juego simbólico (Infantil)	Rápido (5 jugadores)	Fútbol-frontón (5 jugadores)	Libre sin material	Just dance + LEGO	Yoga + Dibujo creativo	Juegos de mesa
El 21. (5 jugadores)		Culé (5 jugadores)					
El KO + botella (5 jugadores)							

- Normas para apuntarse:

1. El máximo de días que se puede repetir un juego son 2 a la semana.
2. Os apuntáis los lunes para toda la semana.
3. Se apuntarán las clases en este orden hasta rellenar los huecos:



1ª Semana (22/01 - 26 /01)				2º Semana (29/01 - 02 /02)				3ª Semana (05/02 - 09/02)				4ª Semana (12/02 - 16/02)			
1º	2º	3º	4º	1º	2º	3º	4º	1º	2º	3º	4º	1º	2º	3º	4º
1er ciclo	2º ciclo	3er ciclo	E.S.O	2º ciclo	3er ciclo	E.S.O	1er ciclo	3er ciclo	E.S.O	1er ciclo	2º ciclo	E.S.O	1er ciclo	2º ciclo	3er ciclo
5ª Semana (20/02 - 23/02)				6ª Semana (27/02 - 01/03)				7ª Semana (05/03 - 08/03)				8ª Semana (12/03 - 15/03)			

MARTES: _____

[illegible]

MIÉRCOLES: _____

[illegible]

JUEVES: _____

[illegible]

VIERNES: _____

[illegible]