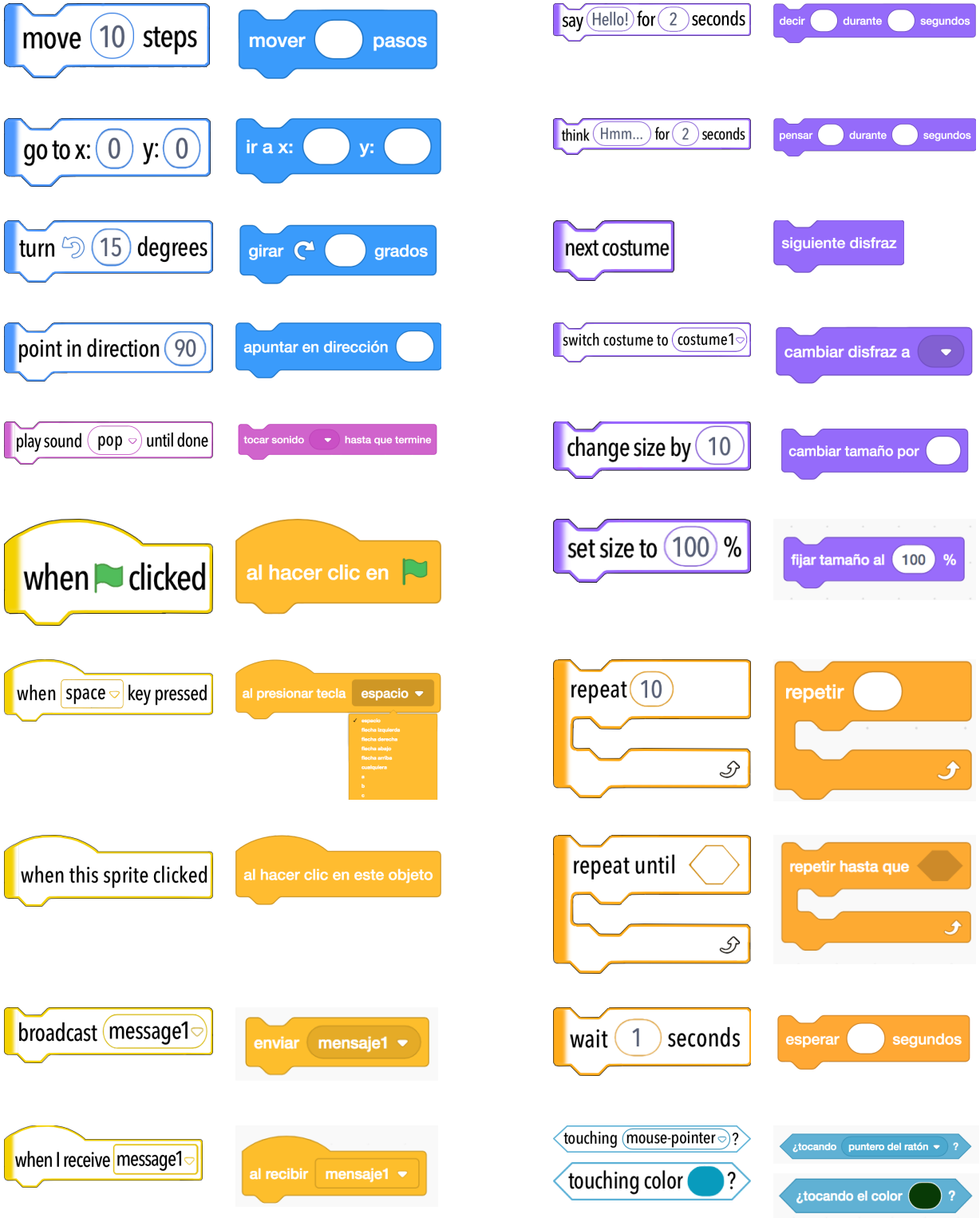
Scratch Encore Guía de Conversación - Español

Bloques Comunes



TIPP&SEE

Recibe un TIP (un consejo) de la página del proyecto

Título: ¿Cómo se titula el proyecto? ¿Qué te puede relatar el título sobre el proyecto?

Instrucciones: ¿Qué te piden hacer las instrucciones?

Propósito: ¿Cuál es el propósito detrás de esta actividad? ¿Qué puedes aprender de este código?

Play (Juega): Ejecuta el proyecto y ve lo que hace. Mira cuáles objetos están haciendo los acciones.

SEE (Ver) Dentro:

Sprites (objeto/personaje): Hace clic en el objeto con que quieres aprender o quieres cambiar.

Eventos: Mira los eventos (tecla or clic) que ejecuta a los guiones y activa a los diferentes objetos. ¿Cuál eventos son lo más útil?

Explorar: Prueba cambios diferentes a los programas y mira que ocurra.

RoaR and hiSS

R Recargar
o
a
R Reinventar

h
i
S Compartir
S Añadir al Estudio

Debug con A MESS

A Argumento: Un número en el círculo blanco es incorrecto.

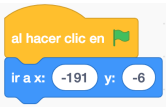
M Perdido: Le falta un(os) bloque(s)

E Adicional: Bloques adicionales

S Desordenado: Bloques confusos

S Substitute: se usa el bloque incorrecto

Vocabulario

Inglés	Español	La definición
Action	Acción	Lo que sucede cuando ocurre un evento.
Backdrop	Fondo	Uno de los cuadros o telones de fondo del escenario.
Code	Código	Un lenguaje especial que una computadora entiende.
Computer Science	Ciencias de computación	Usando el poder de computadoras para resolver problemas y expresarnos.
Debug	Debug	Encontrar y corregir errores en programas.
Decomposition	descomposición	Rompiendo problemas en pedazos más pequeños.
Event	Evento	Una acción que provoca que algo suceda. En Scratch, los bloques de eventos controlan la acción en la programa. Guiones siempre debe comenzar con un bloque de evento.
Loop	Loop	Repite una secuencia de instrucciones. Un bloque de repetición (loop) repetirá los bloques dentro del loop y controla cuántas veces se repetirá algo en tu guión.
Program	Programa	Un serie de instrucciones escritas en un lenguaje que una computadora entiende.
Script	Guión	Una serie de bloques Scratch conectados entre sí para formar una secuencia.
Sequence	Secuencia	Un serie de instrucciones que siguen en orden. *La computadora seguirá la programa en orden. Por eso, la secuencia de una programa es muy importante.
Sprite	objeto/personaje	Algo que puedes programar en Scratch.
Stage	escenario	Donde ocurre la acción
Starting Location	Posición inicial	 Usa el bloque `ir a x: __ y:__` con al `hacer clic en bandera verde` para iniciar un objecto en el mismo lugar cada vez que se haces clic en la bandera verde.
Synchronization	Sincronización	Coordinación de acciones entre objetos diferentes.